

REVISTA + JUEGO
POR SÓLO 3,99€
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
La revista de jugadores para jugadores
MICROMANÍA
Número 195
AÑO XXVII
avance
Brink
¡Vive la Acción más intensa en compañía!
REPORTAJE
Los mejores juegos de Estrategia
Shogun 2 Total War, Civilization V, StarCraft II, Patrician IV, R.U.S.E...
Gran concurso Nintendo 3DS
¡Regalamos 25 Nintendo 3DS!
Juegos del mes
DRAGON AGE II
MEN OF WAR ASSAULT SQUAD
HOMEFRONT
TEST DRIVE UNLIMITED 2
WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR II RETRIBUTION
¡Todos los detalles al descubierto en exclusiva
THE WITCHER 2
ASSASSINS OF KINGS
¡Así es el Rol más auténtic
y espectacular para tu PC
ecnomanías
Ya conoces lo
timo en PC?
REPORTAJE
¡Lo que aún no has visto de Risen 2!
LO + HOT
Ediciones de Coleccionista:
Para los sibaritas del PC

Totalmente en español

MEN OF

WAR

ASSAULT SQUAD





Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso, I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

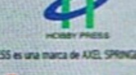
Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

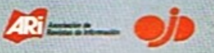
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
6/2011
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





¡Un mes a lo grande!

Bienvenido a Micromanía, en un espectacular estreno de la primavera, al menos para los jugadores de PC –icualquiera sabe lo que hará la meteorología!–. Este mes abrimos el nuevo número de Micromanía con el espectacular regreso de Geralt de Rivia en «The Witcher 2», uno de los grandes del Rol para 2011. ¿Conoces al personaje? Tranquilo, que si no es así el reportaje que te hemos preparado te descubrirá tanto a Geralt como a uno de los títulos más grandes que van a llegar este año a tu disco duro. Ya lo verás.

Y es que justo eso, un mes a lo grande, es lo que te vas a encontrar con este número de Micromanía. No sólo por la portada de «The Witcher 2», que ya es un juegazo, sino por el resto de contenidos que vas a descubrir en páginas interiores y que ponen de manifiesto, una vez más y mal que les pese a muchos, que el PC sigue siendo la plataforma que lidera tendencias y crea géneros. Por si la aparición de «The Witcher 2» no bastara, el reportaje de juegos de Estrategia, con títulos maravillosos como «Shogun 2», «RUSE» o «Civilization V», exclusivos de PC, o las reviews del mes, con nombres como «Men of War» o «Dawn of War II Retribution» entre ellos, a los que les ocurre lo mismo, son refuerzos de mi afirmación anterior. Porque el PC sigue siendo lo mejor, sin duda, para disfrutar a tope de los juegos.

Antes de despedirme hasta el próximo mes, me gustaría invitarte, como es habitual, a que compartas tus opiniones sobre este número de Micromanía, y recordarte también que no pases por alto el juego de este mes, «Brothers in Arms. Earned in Blood». Y, claro, a que disfrutes de todas y cada una de las páginas de tu revista favorita, en un número lleno de grandes juegos. Nos vemos el mes que viene.

"El PC aún es la referencia en creación y nuevas tendencias en juegos..."

Francisco Delgado Director de Micromanía

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania





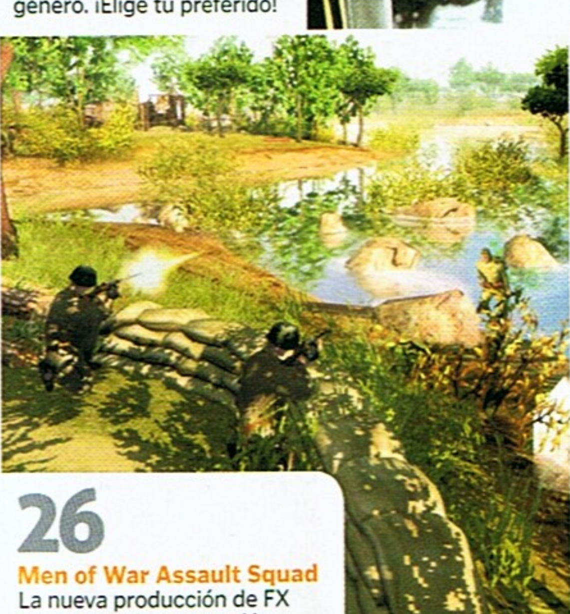
28
Brink ¡Te adelantamos cómo será uno de los juegos más alucinantes de Acción en PC!

36 **Ediciones de Coleccionista.** ¿Te gustan los juegos, pero de verdad? ¡Pues no te pierdas estas ediciones!





74
Juegos de Estrategia Lo mejor del momento en el género. ¡Elige tu preferido!



26
Men of War Assault Squad
La nueva producción de FX rompe moldes con su IA.

40
Dragon Age II
BioWare lo ha vuelto a hacer. ¡Descúbrelo!

Selección micromanía
Brothers in Arms Earned in Blood

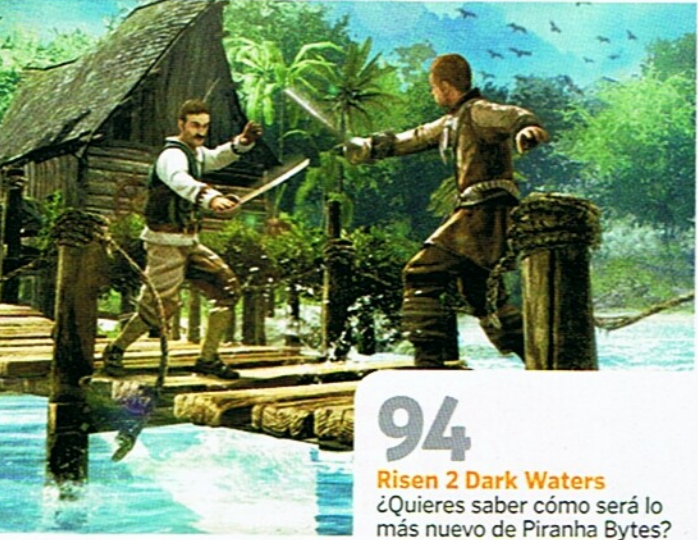
¡La Segunda Guerra Mundial estalla en tu PC con «Earned in Blood»! Un juego explosivo de Acción bélica y táctica.

PAG 73





2
Witcher 2
assins of Kings
a los amantes del
más adulto, llega
ontinuación de las
nturas de Geralt.



94
Risen 2 Dark Waters
¿Quieres saber cómo será lo más nuevo de Piranha Bytes?

GUÍAS Y TRUCOS

RANKING

ZONA ONLINE

DVDMANÍA

REPORTAJE

LA COMUNIDAD

TECNOMANÍAS

REPORTAJE

AVANCE

ÍNDICE POR JUEGOS





«Battlefield 3» te traerá una nueva experiencia bélica

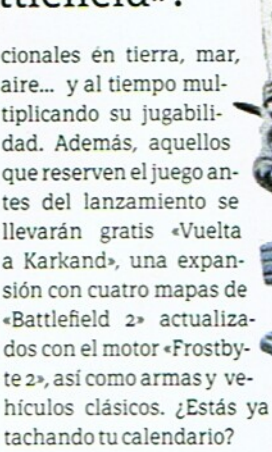
Juega la guerra del futuro... ¡ya!

Otoño es la época de las primeras nubes, las tardes de viento, las hojas caídas... ¡y del nuevo «Battlefield»!

¿Cómo que aún no has combatido en ningún juego de la serie «Battlefield»? Oportunidades no te han faltado para comprobar que una vez pisas el campo de batalla estarás irremediablemente enganchado. Que se lo digan si no a los miles de fans que están tachando cada día del calendario confiando en que la guerra estalle muy pronto. No la de verdad, claro, sino la guerra de «Battlefield 3». Aunque tampoco es que la diferencia entre una y otra sea sustancial: la acción bélica de «Battlefield 3» será tan realista, exigente y emocionante que te costará muy poco sentir los proyectiles silbando a pocos centímetros de tus orejas. Los novatos alucinarán en colores mientras que los veteranos apreciarán el retorno de detalles de la saga como los aviones, el poder tumbarse o el modo multijugador que alojará hasta 64 jugadores.

TONELADAS DE NOVEDADES

¿Y qué estrena «Battlefield 3»? Pues será una experiencia completamente nueva revestida con el nuevo motor gráfico «Frostbite 2», audio dinámico, escenarios urbanos y exteriores, conflictos internacionales en tierra, mar, aire... y al tiempo multiplicando su jugabilidad. Además, aquellos que reserven el juego antes del lanzamiento se llevarán gratis «Vuelta a Karkand», una expansión con cuatro mapas de «Battlefield 2» actualizados con el motor «Frostbyte 2», así como armas y vehículos clásicos. ¿Estás ya tachando tu calendario?



Funda el reino de Westeros con guerra y diplomacia

Protagoniza la famosa saga de novelas "Canción de Hielo y Fuego" con «Juego de Tronos: Génesis»

No será sólo estrategia militar y batallas épicas. «Juego de Tronos: Génesis» pondrá a prueba tanto tus dotes militares como tu talento para la política y la diplomacia: alianzas, batallas, engaños... en una fiel recreación, ¡supervisada por George R. R. Martin, el autor! de una historia millonaria en ventas y que está siendo adaptada a la televisión.



La serie «Guild Wars» no decae

Koch Media distribuirá «Guild Wars 2» y la edición «Guild Wars Trilogy»

Mientras que el primer «Guild Wars» permanece muy vivo y jugado –acaba de anunciarse su nueva actualización gratuita, «La Playa de Embarque» y Koch distribuirá la nueva edición «Guild Wars Trilogy»– el desarrollo de «Guild Wars 2» continúa a un ritmo intenso y desgranando cada una de sus novedades, entre las últimas la profesión de Ladrón y el sistema de Artesanía.

LA CIFRA 7.000.000

«Battlefield 3» te contará cómo será la guerra del futuro... ¡y te permitirá participar en ella! Conflictos internacionales de todo tipo y una acción increíble en todo tipo de escenarios.



Entornos abiertos, urbanos, edificios... prepárate para cualquier cosa si quieres sobrevivir en «Battlefield 3».



Si eres de los más rápidos y reservas «Battlfield 3» antes de su lanzamiento te llevarás una expansión gratis.



... el número actual de jugadores

... ha alcanzado «Battlefield Heroes», el juego de Acción ...ne gratuito de EA. Para celebrarlo, todo el que se conectó ...3 al 15 de marzo se llevó un lote de regalos virtuales.



Juega a tocar... ¡tu propia guitarra!

«Rocksmith» quiere ser el juego musical definitivo

La primera incursión de Ubisoft en el género musical aspira a ser muy "sonada", y es que «Rocksmith» te invitará a enchufar una guitarra real y tocar con ella un gran repertorio de canciones, sea cual sea tu nivel como guitarrista. Entre los artistas confirmados figuran David Bowie, Rolling Stones, Interpol, Alicia Keys o Nirvana. Prepara una púa y espérate a la segunda mitad de 2011 para tocar como el mejor.

ÚLTIMA HORA

Sabor oriental para tus disparos



«Shogun 2 Total War» y «Team Fortress 2» protagonizan un curioso cruce mediante el cual el juego de Acción de Valve cuenta con un pack de ocho objetos basados en la estética oriental de «Total War Shogun 2».

El nuevo «Prey 2» te está buscando

Vuelve a empuñar un arma y patea suelos y techos en «Prey 2», la continuación del juego de Human Head que se hizo famoso por cambiar las leyes físicas y que Bethesda anuncia para 2012

¿Quién juega mejor en España?



Para descubrirlo tenemos a la LVP. La Liga de Videojuegos Profesional prepara un ranking español de jugadores además de retransmisiones y eventos presenciales. Se encuentran actualmente en periodo beta, visítales en www.lvp.es.

«ArmA 2» va a recibir refuerzos

En forma de expansión autojugable, «Reinforcements» saldrá en Abril y traerá todo lo que un jugador de «ArmA 2» pueda desear: las facciones de las Fuerzas Armadas Británicas y la Compañía Militar Privada, y muchas horas de juego individual y multijugador.

Teclado y ratón para los más fans

Razer tiene ediciones especiales de teclados, ratones y otros complementos inspirados en videojuegos favoritos. No son baratos -139,99 euros el teclado, eso sí, retroiluminado, y 69,99 el ratón- pero sí un lujazo de fan. Los tienes en eu.razerzone.com.



Iniciativas para ayudar a Japón tras el seísmo



El mundo del videojuego ha respondido con iniciativas como la de Capcom, que puso su «Street Fighter IV» para iPhone a 0,79 euros durante una semana para recaudar fondos.

Gamescom 2011 ya tiene sus fechas

La cita alemana será en Agosto, en concreto del 17 al 21 y en Colonia. Gamescom continúa siendo la feria de videojuegos abierta al público más importante. ¿Serás uno de los afortunados que acudan?

Feliz cumpleaños, «Runes of Magic»

El juego de Rol Online cumple dos años y lo celebra con toda una serie de eventos. Además, quienes se conectaron del 14 al 20 de marzo se llevaron un paquete con objetos exclusivos de regalo. ¡Felicidades!

Todos jugarán en Castellón

La 2ª edición de Meeting Gamers tendrá lugar en esta ciudad entre los próximos 29 de abril y el 1 de mayo y albergará diversas actividades, destacando entre ellas cinco torneos de otros tantos géneros.

«Final Fantasy XIV» ha sido interrumpido



Las consecuencias del seísmo en Japón incluyen retrasos de juegos y decisiones como la de Square Enix de suspender temporalmente el servicio online a sus juegos y no cobrar el mes de Abril a sus suscriptores.

Bizarre Creations cierra sus puertas

El estudio ha tenido que cerrar definitivamente después de que Activision no pudiera encontrar para él un comprador. Una mala noticia para los fans de juegos de velocidad como «Blur» o «Project Gotham Racing».



¡Aquí sobran las ideas!

19.000 creadores se han reunido en la GDC 11 de San Francisco

La espectacular cifra de asistentes a la última Games Developer Conference, récord en este evento, es un buen síntoma para el futuro de los videojuegos. Programadores, guionistas, diseñadores... miles de profesionales de la industria se han reunido y del 28 de febrero al 4 de marzo han compartido presentaciones, mesas redondas, charlas... Imagínate estar allí. ¿Te apetece escuchar lo que Dustin Browder –en la foto superior–, diseñador de «StarCraft II», tiene que contarte sobre la creación del juego de Blizzard? ¿O asistir a una charla de Will Wright? O ver sobre el escenario al genial Gabe Newell, de Valve... ¡Están todos! Han sido días muy intensos que darán sus frutos en los juegos de los próximos años y que han dejado, entre otros resultados, los premios Game Developers Choice Awards, con nombres ganadores como los de Peter Molyneux, Yu Suzuki, o «Mass Effect 2» y los premios Independent Games Festival, con «Amnesia» y «Minecraft» entre los galardonados.

Un nuevo misterio para el legendario Sherlock Holmes

Frogwares quiere que resuelvas el caso de «The New Adventures of Sherlock Holmes: The Testament of Sherlock»

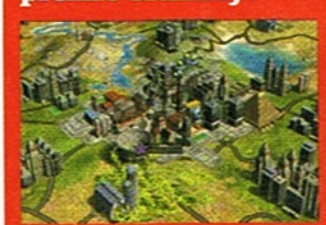
El estudio ucraniano es experto en plantear misterios protagonizados por el famoso detective, no en vano llevan varios juegos a sus espaldas. «The New Adventures of Sherlock Holmes: The Testament of Sherlock» llegará este otoño y el planteamiento será esta vez algo diferente: el mismísimo Sherlock Holmes es el principal sospechoso de un asesinato y la fe en él de quienes le rodean empezará a flaquear, incluyendo a su amigo el Dr. Watson. El juego ofrecerá una investigación abierta en la que los interrogatorios, la búsqueda y análisis de pruebas y un nuevo sistema de deducción desembocarán en la resolución del caso... y probarán la inocencia de Sherlock Holmes. ¿O no?





¿sabías que...

...la canción de la apertura de «Civilization IV» acaba de ganar un premio Grammy?



Y hay que felicitarse por ello, porque es la primera vez en la historia que la canción de un videojuego es galardonada con uno de estos premios musicales. Se trata del tema "Baba Yetu", de Christopher Tin, premiado en la categoría de Mejor Arreglo Instrumental de Acompañamiento Vocal.



SIN GAFAS



¡PRUÉBALA EN PRIMICIA! RESERVA TU PLAZA EN

www.nintendo3ds.es

- Realidad aumentada en 3D
- Cámara de fotos en 3D
- Conectividad total

CARUS: UPRISING



SUPER STREET FIGTHER IV 3D EDITION





THE LEGEND OF ZELDA™: OCARINA OF TIME™ 3D

RESIDENT EVIL™: THE MERCENARIES 3D





METAL GEAR SOLID SNAKE EATER



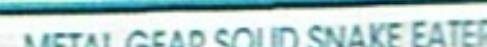


NINTENDOGS + CATS



MARIO KART

011 3D



Las imágenes de juegos para Nintendo 3DS que aparecen en esta página han sido capturadas en el modo 2D.



Para obtener más información sobre el efecto 3D de la consola Nintendo 3DS, visita la página web oficial en nintendo3ds.es

NINTENDO 3DS



Breves

Maneja la tele a base de magia

Wand Quimera es un mando distancia programable con estos e inspirado en la varita de Harry Potter. ¡Televisorus ncendatius!

2K estrena tienda online

La conocida compañía 2K Games acaba de estrenar su tienda online, donde podrás encontrar novedades y promociones. La dirección es: es-2kgames.gamesplanet.com

El Señor de los Anillos crece

«Echoes of the Dead» es el título del nuevo Book –o actualización– de «El Señor de los Anillos Online». Incorpora múltiples novedades y continúa la historia inicial.



Rol de auténtico lujo

«Reckoning» puede presumir de tener varias "estrellas" en nómina.

No sólo es que lo visto hasta el momento tenga un aspecto estupendo, sino que las elevadas expectativas de «Kingdoms of Amalur: Reckoning» se basan en su equipo de famosos creadores: el dibujante Todd Mcfarlane como diseñador artístico, el novelista de fantasía R. A. Salvatore como guionista y creador del mundo de Amalur, el responsable de parte de los magistrales «Morrowind» y «Oblivion», Ken Rolston... ¿Qué puede fallar? Aparentemente nada, 38 Studios y EA confían en el resultado y nosotros también. «Reckoning» será un juego de Rol de desarrollo abierto y situado en un mundo de fantasía.



Desde el principio del desarrollo, 38 Studios ha querido remarcar lo emocionantes que serán los combates, y todo indica que les sobra razón.



El juego será también la presentación de un nuevo mundo de fantasía, Amalur, cuya creación se debe al escritor de fantasía R. A. Salvatore.

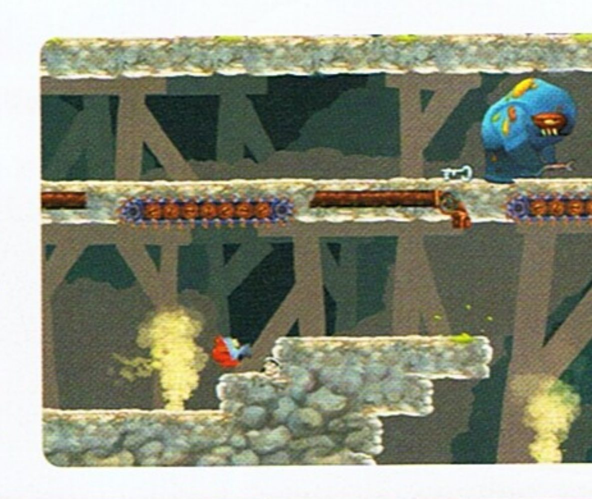
en voz baja

...nos preguntamos cómo será el nuevo juego de la serie «Command & Conquer». Lo desarrollará Victory Games, el nuevo estudio de EA, pero aún no han querido adelantar ningún detalle sobre esta futura entrega.

La pulga más legendaria

Nueva versión de «La Pulga», el primer videojuego español

¡No queremos lágrimas de nostalgia! Bueno, muy pocos de vosotros habréis conocido o recordaréis «La Pulga», el primer videojuego español, allá por 1982 y de la mano de Paco Suárez, más tarde fundador de Ópera Soft. Este legendario juego de plataformas revive ahora con su creador al frente y un nuevo estudio, Mandanga Games. Prueba la demo y/o cómpratelo en **www.mandanga.com**





La participación del dibujante Todd McFarlane garantiza automáticamente la elevada calidad de los diseños de «Kingdoms of Amalur: Reckoning».



ra de las promesas de «Reckoning» es la de que presentará un control fluido ın nivel de inmersión responsable de una jugabilidad sin precedentes en el Rol.

Lucha por honor y gloria

Sphira» intentará engancharte con Rol Online y Acción en un atractivo y espectacular mundo de fantasía

erá al principio de 2012 cuando Gameforge traiga a nuestro páis «Sphira: Varrior's Dawn», un título de Rol Online que pondrá a tu disposición una ompletísima experiencia de juego para tu personaje con más de 1400 quests, ungeons y arenas, emocionantes combates de jugadores contra jugadores PvP), doce guilds en continuas disputas, entornos de todo tipo repartidos por n mundo de fantasía muy atractivo... ¡Qué duro se hace esperar algo así!, ¿no?



Los más esperados

Ningún título abandona la lista, pero algunos ya rondan la salida: «Crysis 2» es el más próximo, seguido muy de cerca por el «Portal 2» de Valve Software.

Parrilla

Crysis 2
MARZO 2011 · ACCIÓN
CRYTEK/ELECTRONIC ARTS · PC, 360, PS3
La suerte está echada: Nueva York está a puntito de sucumbir ante una nueva amenaza y nosotros sucumbiremos ante lo último de Crytek. ¡Bien!

Portal 2
ABRIL 2011 · PUZZLE
VALVE/ELECTRONIC ARTS · PC, MAC
¿Cómo que está todo inventado? ¡Valve continúa reinventando el género creando joyas como esta!

The Witcher 2 Assassins of Kings
MAYO 2011 · ROL
CD PROJEKT RED · PC
La vuelta de Geralt se va a convertir en un bombazo.

Calentando motores

Duke Nukem Forever
MAYO 2011 · ACCIÓN
TAKE 2 · PC, 360, PS3
Ya no hay marcha atrás: el regreso del Duke está más que confirmado y además tiene toda la pinta de estar en mejor forma que nunca. ¡Prepárate!

Deus Ex Human Revolution
VERANO 2011 · ROL/ACCIÓN
EIDOS · PC, 360
La nueva entrega de «Deus Ex» regalará la jugabilidad más explosiva.

Star Wars The Old Republic
2011 · ROL ONLINE
BIOWARE · PC
A los fans de Star Wars no les quedan uñas. ¡No más retrasos ni fechas cambiadas, por favor!

En boxes

Rage
SEPTIEMBRE 2011 · ACCIÓN
id/BETHESDA · PC, 360, PS3, MAC
Será un puntazo en cuanto a su tecnología, pero además promete lucir una jugabilidad brutal.

The Elder Scrolls V Skyrim
11 NOVIEMBRE 2011 · ACCIÓN
BETHESDA · PC, 360, PS3
Tamriel deja ver más de su mapa con nuevas ciudades, leyendas y... ¡dragones!

Diablo III
FINALES 2011 · ROL
ACT. BLIZZARD · PC/MAC
Todo un mito del Rol y la Acción regresará para volver a hacer historia. Si no lo consigue Blizzard, no lo hará nadie.



¡Los alienígenas atacan Los Ángeles!

Defiende las calles de la ciudad californiana en el juego de Acción «Battle:Los Angeles»

Los Ángeles es una ciudad asombrosa: sus lujosas mansiones, sus playas, su actividad económica, las tiendas más caras del mundo... y, claro está, sus alienígenas. ¿Cómo? Pues sí, chico, es lo que hay. Desde que una invasión extraterrestre ha tomado Los Ángeles, los aliens son tan vecinos de la ciudad como el mismísimo Beckam. Claro está, no les van a dejar andar por ahí a su aire.

De hecho, los marines ya se han puesto manos a la obra y andan empeñados en repartir cera a todo alien que se crucen por Santa Mónica y alrededores. Y no estaría de más que tú, hombre de acción como eres, les echaras una mano tirando de un montón de armamento diferente y toneladas de munición para que el olor a pólvora no termine de disiparse.

«Battle: Los Angeles» ha sido desarrollado por Saber Interactive y será distribuido en forma de descarga digital en Steam. El juego es una adaptación del film del mismo título que está a punto de llegar a nuestras pantallas. Ya sabes lo que te espera una vez lo arranques en tu ordenador: disparos sin interrupción, entornos urbanos y llenos de elementos destructibles y un número no determinado pero sí elevadísimo de alienígenas que piden a gritos que los llenes de plomo. Muy sugerente.



¿Falta mucho para llegar? Prepárate para el tamaño del mapa de juego: ¡35 millones de kilómetros cuadrados!



Comanda las flotas navales más apetecibles del planeta: Estados Unidos, Rusia, la Alianza Nórdica, la OTAN...

La guerra se gana en el mar

«Naval War: Arctic Circle» te pondrá al frente de las flotas más poderosas del mundo. ¡Es tu oportunidad de convertirte en el verdadero rey de los mares!

Continuamente llegan juegos de Estrategia bélica que te llevan a combatir por bosques, montañas, ciudades... ¿Y qué pasa en los océanos? ¿Que no se combate o qué? Pues claro que se combate, si no que se lo digan a Turbo Tape Games y Paradox, que están inmersos hasta las cejas en el desarrollo de «Naval War: Arctic Circle». Y es que han visto la emoción en potencia que puede proporcionar un juego de Estrategia en tiempo real como éste, con dos campañas, juego online, modelo climático realista, un grado de detalles con pocos precedentes... Si crees que podrás estar a la altura ve llenando tu petate con mudas porque en los inicios de 2012 podrás embarcarte.

¡Vacaciones en el mal!

Dead Island

Acción · Techland · 2011



SI NO PUEDES SOLO...

Uno de los aspectos más interesantes de «Dead Island» es que incluirá un modo multijugador cooperativo para hasta cuatro jugadores. ¿Se te resisten los zombis de la campaña individual? Pues no tienes más que invitar a tres colegas y, entre todos, limpiar de muertos vivientes esa dichosa isla.

Ya puedes ver el trailer de «Dead Island» en HOBBYNEWS.es



BIENVENIDO A UN PARAISO... ¡INFERNAL! Lo que parecía que iban a ser unas vacaciones paradisíacas, acaba convirtiendose un infierno mortal cuando en el complejo turístico tropical en el que te alojas estalla una "epidemia zombi" y todo el mundo menos tu personaje acaba convertido en muertos vivientes. Solo, sin ayuda y sin recursos tendrás que enfrentarte a una horda de enemigos tras otra en este espectacular juego de Acción en primera persona.

PALMERAS, SOL, PLAYAS... Y UN EJÉRCITO DE ZOMBIS. LAS MEJORES VACACIONES DE TU VIDA, ¿SERÁN TAMBIÉN LAS ÚLTIMAS?



¡AGARRA LO PRIMERO QUE PILLES! Ya te puedes imaginar que en un complejo turístico no te vas a encontrar armas y munición amontonadas por el suelo, así que por mucho que administres bien las escasas balas que vayas encontrando, más pronto que tarde tendrás que recurrir a todo tipo de objetos para poder defenderte. El juego incluirá un completo sistema de combate cuerpo a cuerpo y, además, te permitirá personalizar a tu gu tus armas, combinándolas entre sí o añadiéndoles y quitándoles complementos



UN JUEGO DE PELÍCULA «Dead Island» utilizará la tecnología propia de Techland para ofrecer un acabado que a todas luces promete ser impresionante. Desde luego, si hemos de juzgar por las primeras imágenes que se han visto del juego, parece claro que va a ser tan terrorífico como espectacular.

¡Un juego de miedo!

Con un escenario tan interesante como terrorífico -complejo turístico infestado por zombis-, una jugabilidad realme prometedora y un acabado visua espectacular, «Dead Island» pare claramente llamado a dar mucho que hablar entre los fans de la Ac en primera persona.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Aquí tienes un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

Edición de lujo

Como fan de la serie «Total War», estoy disfrutando como un enano con mi copia de «Shogun 2», pero si escribo es para agradecer la decisión de acompañar el lanzamiento del juego no con una sino con dos ediciones de coleccionista... ¡a elegir! Comparad eso con lo que pasa con «The Witcher 2», que también tendrá una edición de coleccionista espectacular, pero que según descubrí el otro día al intentar reservarla, resulta que no la van a traer a España. ¿Todavía estamos así? ■ Kyle

R. La buena noticia es que no, ya no estamos así. Ahora mismo son muy raras las ediciones de coleccionista que no llegan a nuestras tiendas (sólo tienes que echar un vistazo al reportaje que llevamos unas páginas más adelante) así que en ese sentido estamos muchísimo mejor que hace años. Vamos, que lo de «The Witcher 2» es un caso aislado, pero, claro, eso no hace que nos enfademos menos por ello, porque, como tú dices, la edición que nos perdemos es sencillamente brutal.





¿Poca información?

Siento hacer un comentario negativo, pues me gusta mucho la revista, pero el reportaje de «Guild Wars 2 » es muy escaso. Con la cantidad de información que ya hay y la expectación que levanta este juego, ya podíais informarnos mejor. Y lo mismo pasa con «Rift». ■ Alberto Martín (Facebook)

R. No lo sientas, Alberto. Aquí agradecemos tanto las felicitaciones como las críticas (siempre que sean, como la tuya, razonadas, claro, que para gritos e insultos ya están algunos programas en la tele :-D). En cuanto a lo de «Guild Wars 2» y «Rift», date cuenta de que no eran reportajes, sino dos noticias, avances, si lo prefieres, centrados específicamente en dos aspectos nuevos sobre el juego que se acaban de revelar, así que a la fuerza la información tenía que ser breve y directa.





Problema de idioma

Me gustaría saber cómo se puede poner en castellano el juego «Dark Messiah» que regalasteis hace dos meses. Cuando lo instalé me salió la opción de elegir idioma y seleccioné español, pero cuando lo inicio está en inglés. ¿Podéis ayudarme? ■ Andrei Kecseti (Facebook)

R. El juego que regalamos desde luego incluía la versión española, así que no deberías tener problemas para poder ejecutarlo en castellano. Por lo que nos cuentas tu problema tiene pinta de ser que tienes instalada una versión inglesa de Windows o bien que tienes configurado Steam en idioma inglés. En cualquiera de los dos casos el juego lo detectaría y usaría ese idioma.

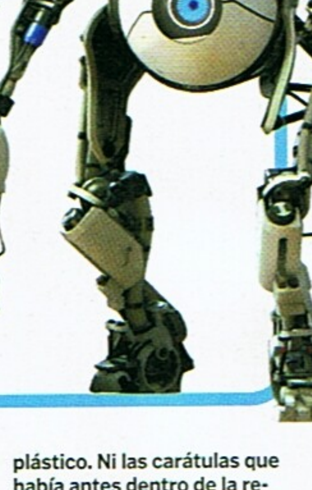


La carta del mes

¿Demasiados portales?

¡Fantástica la preview de «Portal 2»! El primer juego me encantó y éste desde luego tiene una pinta increíble. Sin embargo quiero decir que ya que estaban en la tarea de convertir un "jueguecito" en un "juegazo" han desperdiciado la oportunidad de incluir un modo multijugador de más "peso". Vamos, que con sólo dos jugadores creo que se va a quedar un poco cojo. ¡Anda que no hubiera molado una competición entre ocho robots, creando portales a diestro y siniestro! ■ Jerónimo García

Te aseguramos que el modo multijugador de «Portal 2» (lo hemos probado, sabemos de lo que hablamos) va a tener "peso" más que de sobra como para tenerte enganchado a ti y a un colega durante bastante tiempo. Meterle más jugadores... pues oye, es una idea, pero seguramente resultaría algo demasiado complicado. Piensa que esto es un juego de puzzles, no de Acción, y ya te decimos que con dos jugadores te obligará a exprimirte a fondo la cabeza, así que imagina si añades más personas a la ecuación...

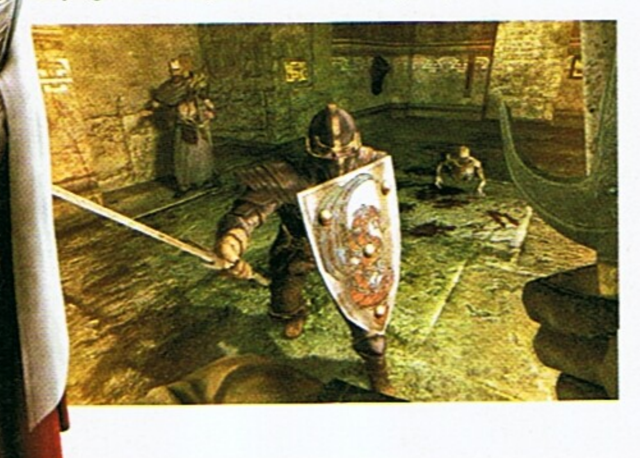




Juegos en caja

Me gusta mucho el cambio de look que le habéis dado a la revista, pero sigo pensando que deberíais volver a poner los juegos en su caja de plástico. Ni las carátulas que había antes dentro de la revista, ni las que vienen ahora grapadas fuera me gustan. Y, desde luego, si tiene que ser así, por lo menos podríais descontarnos el precio de la caja del de la revista (por pedir, que no sea :-D) ■ Juan

R. Di que sí, que el que no llora, no... eso :-D Déjanos si te parece que nos defendamos recordando que en plena crisis, con todos los precios subiendo (y entre ellos los del papel, los de la distribución...), Micromanía lleva mucho tiempo haciendo todos los esfuerzos del mundo por mantener su precio fijo, incluso si ello conlleva dejar de lado las cajas de plástico. Vamos, que la sombra del IPC es muy alargada, pero nosotros nos defendemos como gatos panza arriba :-D





La polémica del mes

¿Llega tarde?

Me ha dejado un poco frío la preview de «Assassin's Creed. La Hemandad». No digo que el juego no tenga buena pinta, porque promete que va a ser tan espectacular como sus antecesores, pero me parece fatal que hayan tardado tantísimo tiempo en sacarlo para PC. En mi opinión es un retraso injustificado y, por tanto, inexcusable y, de verdad, me quita las ganas de comprarme el juego. ■ Lucía

Pues, ¿qué quieres que te digamos? Evidentemente nosotros también pensamos (y así lo hemos dicho varias veces) que el retraso de la versión de PC no tenía demasiada justificación, así que, sí, estamos de acuerdo en que es como para mosquearse. Ahora, tanto como para no comprar el juego... Eso, lógicamente, queda al criterio de cada uno, pero a lo mejor te anima saber que el juego incluye de serie todos los DLCs que han salido hasta la fecha así como una definición mucho mayor en todas sus texturas con respecto a la versión de consolas. No es que compense la espera, pero, mira, las penas con pan son menos, ¿no?

Tu opinión es importante, escríbenos

Participa dejando tu mensaje en Facebook, **www.facebook.com/revistamicromania**, enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

Indica tus datos personales. Las aportaciones seleccionadas recibirán una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



¡Muy impacientes!



¿Os podéis creer que después de catorce años esperándolo, ahora resulta que estoy impaciente porque aparezca de una vez «Duke Nukem Forever»? Probablemente será porque ya estábamos seguro de que no íbamos a verlo publicado, pero vamos, que estoy contando los días para que salga. Y, por cierto, buenísima la columna del repor del mes pasado de las cosas que habían tardado menos en hacerse que el juego. Todavía me estoy riendo :-D ■ Carlos



R. Te entendemos perfectamente, porque nosotros también tenemos muchísimas ganas de ponerle las manos encima. No vamos a decir (todavía) que haya merecido la pena esperar catorce años, pero estamos seguros de que como mínimo vamos a echar unas cuantas risas jugándolo ;-) Y en cuanto a la columna, ya decíamos que no era más que una selección de lo que puedes encontrar en **duke.a-13.net** porque si la quisiéramos publicar entera inecesitaríamos varias páginas! :-D ¡No dejes de leertela si te quieres reír de verdad!



Ancha es España



Entiendo que cuando una compañía monta la promoción de un nuevo juego no va a ir desfilando por todas las capitales de provincia, pero vamos, que España no se acaba en Madrid y Barcelona y que ya podrían llevar sus eventos a ciudades como Sevilla, Valencia, Zaragoza... ■ Víctor Francés

R. Hombre, por una parte es lógico que las compañías busquen garantizar la mayor asistencia posible, pero vamos, pensamos como tú que que no les iba a pasar nada por "echarse" de vez en cuando a la carretera :-D



Edición confusa



No me ha quedado muy claro cómo va a funcionar el tema de las razas en «Dawn of War II. Retribution». Al final, ¿habrá un solo juego que incluya todas las campañas, o habrá una edición dedicada a cada raza, con su propia campaña y sus unidades exclusivas? ■ Eddy

R. Es verdad que ha habido algo de confusión con «Retribution». Finalmente, hay dos ediciones del juego: En la normal se incluyen las seis campañas individuales de las seis facciones. Además, tienes la opción de adquirir como DLC por apenas un euro un pack para cada una de las razas con unas cuantas habilidades y equipo exclusivos. La edición de coleccionista incluye las mismas seis campañas y, además de otros extras, los seis packs incluidos de serie. No está mal, ¿no?

Formidable



Frente a desgracias tan terribles como las provocadas por el terremoto y posterior tsunami en Japón, resulta muy reconfortante ser testigos de la rápida respuesta que ha dado la industria del videojuego y, más concretamente, compañías como Square Enix, que ha donado 100 millones de yenes, o como los creadores de «EVE Online», que han permitido el cambio de dinero de juego por dinero real para ayudar a las víctimas.

Lamentable



Aunque ya no sea la norma, todavía tenemos que encontramos con que algunas ediciones de coleccionista realmente interesantes se quedan sin distribuir en España, pese a que sí que llegan a la mayoría del resto de países de Europa. Los últimos casos: los de «The Witcher 2» y la "Augmented Edition" de «Deus Ex Human Revolution». El segundo caso es especialmente sangrante porque la de PC es la única versión que no llegará.

Preguntas y respuest[as]

¿Qué...

tipo de juego podem[os] esperar del acuerdo p[or el] que Telltale Games ¡se [ha] hecho con lo derechos [del] afamado cómic/serie d[e] "The Walking Dead"?

¿Cuántos...

fans se han puesto co[mo] locos de contentos al enterarse que habrá u[n] videojuego, «Juego de Tronos: Genesis», basa[do] en la genial serie de no[velas] de George R. R. Martin?

¿Quién...

nos iba a decir a nosot[ros] que una canción crea[da] para la banda sonora d[e] un videojuego (y de uno tan poco "musical" com[o] «Sid Meier's Civilization [IV»] además) iba a ser premi[ada] con un grammy?

¿Cómo...

será el nuevo «Comm[and] & Conquer» que al pa[recer] está desarrollando un estudio interno de EA y que no se sabe ni siqui[era] el nombre definitivo?

¿Por qué...

las compañías no lle[van] las presentaciones de juegos a más ciudades, [en] vez de acabar recurrien[do] casi por entero a Madri[d y] Barcelona?

¿Cuándo...

serán la norma y no la excepción actitudes como la de Eden Games [y] Namco-Bandai, que ha[n] pedido disculpas por lo[s] problemas que ha dado «Test Drive Unlimited 2» en su lanzamiento y ha[n] ofrecido un DLC gratuit[o] como reparación?

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.



Shogun 2: Total War



Puntuación Micromanía **97**



a favor: 99

Un juego "total"

Creo que se trata de un juegazo, técnicamente impecable, que combina originalidad y jugabilidad a partes iguales. No se me ocurre en qué podría mejorar. ■ Héctor

No hay mucho que discutir ante un juego tan genial. Nosotros sí que pensamos que se le podrían hace algunos (pequeños) ajustes técnicos, pero más allá de eso, estamos de acuerdo. ■ M.C.L. (Autor de la review)

en contra: 90

¿Otra vez?

Creo que se os ha ido la mano si, como parece, no se trata más que de un "remake" de un juego de hace diez años. ¿Es que la originalidad no cuenta? ■ Ricky M. L.

Hombre, es que esto de "remake" tiene muy poco. Es, en todo caso, una continuación, con tecnología y jugabilidad completamente nuevas. Vamos que es juego totalmente diferente... ■ M.C.L. (Autor de la review)

El embrujo del Rol en PC!

THE WITCHE
Assassins of Kings

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **CD Projekt RED/ Namco Bandai**
- Fecha prevista: **17 de Mayo de 2011**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de Rol y Acción, ambientado en el universo de las novelas de Andrzej Sapkowski.
- La historia continuará la trama del original.
- Podrás escoger tres caminos para Geralt: Maestro espadachín, Mago o Alquimista.
- El sistema de combate se ha rediseñado con un nuevo interfaz de rueda.
- La acción tendrá lugar en los reinos de Temeria, Kaedwen y Aedrin.
- Su nueva tecnología gráfica será espectacular.

¿Acción? ¿Rol? ¿Fantasía? ¿Y un brujo de protagonista? Parece muy tópico, pero si te decimos que el brujo tiene dos espadas y que su anterior visita a tu PC te ofreció uno de los mejores títulos del género, no hay duda: ¡Geralt de Rivia ha vuelto!

Para aquellos lectores que conozcan las novelas de Andrzej Sapkowski, el mundo de Geralt de Rivia es mucho más que una fantasía medieval típica llena de magia y seres mitológicos en plan friki –pero reconocemos nuestra vertiente friki y no renegamos de ella, ¡qué caramba!–. Sus personajes son profundamente humanos, poseen numerosas debilidades e inseguridades, cada una de las novelas tira los mitos por el suelo y los enfrenta a sus miserias a la vez que consigue erigir un realismo mágico totalmente verosímil.

VUELVE EL ESTILO "WITCHER"

Si no conoces «The Witcher» podemos asegurarte que te perdiste un gran juego de Rol, original y diferente en muchos aspectos, aunque no exento de fallos. Pero, sobre todo, era un juego de Rol único en varios puntos. Puntos que, por cierto, te podemos asegurar que, del primero al último, se repetirán de forma canónica en «The Witcher 2», con lo que si no conocías aquel, te será más fácil entrar en el nuevo juego. Y si ya lo jugaste, te quedará todo claro desde el principio.

El primero de estos puntos era la casi nula asunción de conceptos maniqueístas, con una trama y diálogos donde la distinción entre el bien y el mal no era nada clara y más bien todo se fundía en una compleja trama de grises.

De ahí venía en gran parte su tono adulto y oscuro, con personajes humanos y llenos de debilidades –como en las novelas–, aunque también de su explícita violencia, de su aceptación, como un elemento más, de las relaciones amorosas y sexuales entre los personajes y, sobre todo, se distinguía de otros títulos del género por su peculiar concepto del Rol. En este concepto existen diálogos mordaces, relaciones con personajes, misiones variadas, adquisición de habilidades, mejoras de las mismas... hasta aquí nada novedoso, ¿cierto? Pero en el tema de la toma de decisiones y libertad de elección, «The Witcher» se salía: las consecuencias de cualquier decisión, por banal que pareciera, se plasmaban en la historia y tu relación con los personajes a muy largo plazo.

¡MÁS AVENTURAS!

Si «The Witcher 2» se mantendrá fiel a su propio estilo, y ahí no defraudará a ninguno de los seguidores del juego original, te podemos asegurar que en muchos otros



rol, Acción y aventuras por doquier! Geralt de Rivia vuelve al PC en uno de los egos de Rol más fascinantes, oscuros y adulto de todos los tiempos. ¡Es genial!



¡Busca aliados en todas partes! O no, según prefieras, ya que el juego seguirá los pasos del original en la libertad de decisiones y sus consecuencias a largo plazo.



¿Qué se cuece en esta asamblea? Como ya sabes por las novelas, a Geralt no le gusta involucrarse en política, pero nos da que le guste o no, le tocará tomar partido.

LA VUELTA DE GERALT DE RIVIA AL PC VENDRÁ CARGADA DE NOVEDADES EN DISEÑO Y JUGABILIDAD, CON EL ROL MÁS ADULTO QUE PUEDAS IMAGINAR...





...l de talentos y habilidades ha variado notablemente ...el original, aunque Geralt mantiene todos sus poderes.



¡La de plata, Geralt, la de plata!... Y es que contra ciertas criaturas hay que usar una espada capaz de aniquilar la magia.







...SPADAS Y SEÑALES

...conoces las novelas o has jugado a «The Witcher», ...brás que el trabajo de brujo es de lo más anima... ...y en los combates Geralt siempre combina su ...aestría con las espadas –la de plata para los mons... ...uos y la de acero para el resto– junto con sus sen... ...dos potenciados por las pócimas y las señales de ...oder. En «The Witcher 2», además, se deja de lado ...sistema de combos del original y se trabaja con ...acción en tiempo real como base de la lucha.

LA CALIDAD GRÁFICA DE «THE WITCHER 2» PUEDE CONVERTIRLO EN EL JUEGO DE ROL MÁS ESPECTACULAR VISTO JAMÁS EN PC

aspectos vendrá cargado de novedades. Y no serán pocos: tecnología, jugabilidad, diseño y, claro está, una nueva historia plagada de aventuras, monstruos, enemigos, magia y más relaciones con el mundo real de lo que parezca a primera vista. Y es que la política, las intrigas y la lucha por el poder son algo tan universal que están en la misma naturaleza del ser humano... y de otros no tan humanos, como verás en «The Witcher 2».

ASESINOS DE REYES

En «The Witcher 2», tras acabar con la rebelión de la Orden de la Rosa Ardiente y salvar la vida del rey Foltest de Temeria, en el juego original, Geralt continúa con las labores de protección de Foltest y de consolidación de la paz en el reino, presionando al último bastión rebelde, la fortaleza de la baronesa La Valette. Cuando Geralt llega allí ha pasado casi un mes del intento de asesinato de Foltest, aunque tendrá aún que esperar para cumplir con su objetivo de descubrir la identidad del asesino que intentó acabar con Foltest, pues poco a poco la trama conduce a más asesinatos de regentes en los reinos del norte. Geralt se verá, así, forzado a remontar el cauce del río Pontar hasta llegar a la frontera de Temeria, Kaedwen y Aedir, una zona peligrosa pero en la que el conflicto no ha hecho más que empezar...

A partir de este punto, todo lo que has leído hasta ahora –¡o jugado!– en «The Witcher», se verá en las líneas maestras del diseño de esta segunda entrega: libertad de decisiones, trama adulta y oscura, elecciones complejas, etc. pero también llegarán todas esas novedades que te hemos comentado antes.

Tu búsqueda de los asesinos de reyes en los reinos del Norte te permitirá desarrollar la historia por tres caminos principales, dependiendo de tus decisiones, con misiones cuya aparición y desarrollo variarán según tus acciones. Estos caminos alternativos se irán entrecruzando en muchas ocasiones conduciendo, en todo caso, a múl-



GERALT TAMBIÉN SE DIVIERTE...

El uso de minijuegos en el Rol es una tradición que aporta un aliciente –y un cierto momento de tranquilidad– a las desenfrenadas aventuras, combates y misiones que juegos como «The Wicther 2» y muchs otros aportan. Geralt podrá relajarse entre cacerías de monstruos y de más, echando pulsos, jugando a los dados o ganándose unas cervezas en peleas de bares. Algo que, por otro lado, te permitirá ganar un dinero extra, además de potenciar la ambientación del juego. Una delicia, vaya.

tiples finales de la trama. Aunque, en esencia, parece que la trama se desarrollará como en «The Witcher», de forma dirigida, la realidad es que «Assassins of Kings» tendrá una narrativa mucho menos lineal. También es cierto que CD Projekt asegura que la duración del juego será inferior a «The Witcher», pero la acción será mucho más intensa, de forma general.

EL "NUEVO" GERALT

El regreso de Geralt en «The Witcher 2» vendrá acompañado de un nuevo sistema de combate. En el juego original, el uso de las espadas del brujo se basaba en el enemigo al que te enfrentabas –más o menos rápido, más o menos poderoso...– y utilizaba un sistema de cadenas de golpes –combos basados en un ritmo preciso de los mandobles–. Si querías usar una de las Señales de poder –algo así como golpes mágicos con diversos efectos–, debías tenerlas configuradas con atajos al teclado. En «The Witcher 2» todo eso será diferente.

Para empezar, los combos desaparecen y el uso de las espadas se hace ahora de un modo más natural. Si golpeas, golpeas, sin necesidad de enca-



...dad gráfica de «The Witcher 2» será asombrosa. ...ajes, iluminación, escenarios... ¡es algo espectacular!



¿Quién es el responsable de esto? Las intrigas políticas dominan «The Witcher 2», con los oscuros juegos de espías, secuestros y torturas incluidos.

...enar mandobles. Y, además, aparece en escena ...n nuevo protagonista: un interfaz de rueda que ...odemos activar durante la pelea en tiempo real ...ara intercambiar armas, objetos y hechizos o se...ales, y usarlos al momento.

...Este nuevo interfaz, además, ralentizará ligera...ente la acción mientras está en pantalla, pero ...o la detendrá. Así que deberás tener bastante ...aro lo que desees hacer al enfrentarte a tus ene...igos –que, por cierto, atacando en grupo no ten...rán la deportividad de esperar su turno tranqui...mente; ¡malditos!–.

MANIOBRAS DE DISTRACCIÓN

...tras artimañas que Geralt podrá usar en todo ...omento vendrán derivadas de una mayor y más ...ompleja interacción con el entorno. No habla...os ya de cubrirse u ocultarse, sino de, por ejem...lo, provocar distracciones para pasar inadver...do ante potenciales enemigos, aprovechar la ...uminación y el sigilo, usar las reacciones de los ...NJ en tu favor... Pero con mucho ojito, porque este uso táctico del entorno vendrá compensado con una IA espectacular.

EL NUEVO SISTEMA DE COMBATE DEJARÁ A UN LADO LOS COMBOS QUE USABA EL ORIGINAL

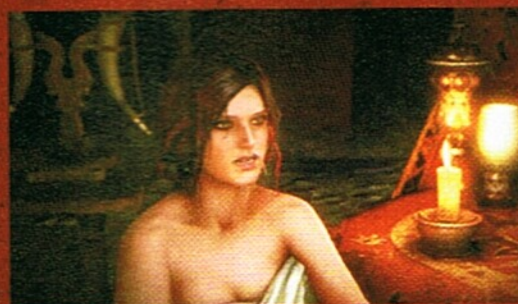
¿Más novedades? ¡Pues aún habrá más! Por ejemplo, los flashbacks en los que aparecerán los vínculos entre las decisiones pasadas y las acciones actuales, más realistas y mejor integradas en la jugabilidad. Y así, podríamos seguir unas cuantas páginas más.

En «The Witcher 2» no habrá bien ni mal, sólo decisiones y consecuencias. Nuestra decisión, de momento, va a ser ir reservando el juego para el 17 de mayo. La consecuencia será que nos lo pasaremos en grande con uno de los juegos más impactantes del año. Además de brujos, somos profetas, ya verás... **F.D.L.**

ROL PARA ADULTOS (¡SÍ, ESO QUE ESTÁS PENSANDO!)

Ya ocurrió con «The Witcher», y ahora con su continuación el tono adulto y oscuro vuelve a inundar las aventuras de Geralt de Rivia. Lo que esto implica es una difusa frontera entre el bien y el mal, la toma de decisiones que no son erróneas per se, sino que acarrean consecuencias de diferente signo y, sí, como estás pensando, escenas de sexo y violencia explícitas. Un mundo muy real...






ESTO ES SÓLO EL PRINCIPIO
INVASIÓN A LA TIERRA
EN CINES 1 DE ABRIL
COLUMBIA PICTURES PRESENTA EN ASOCIACIÓN CON RELATIVITY MEDIA UNA PRODUCCIÓN DE ORIGINAL FILM "BATTLE: LOS ANGELES" AARON ECKHART MICHELLE RODRIGUEZ RAMON RODRIGUEZ BRIDGET MOYNAHAN
NE-YO y MICHAEL PEÑA BRIAN TYLER SANJA MILKOVIĆ HAYS EVERETT BURRELL CHRISTIAN WAGNER PETER WENHAM LUKAS ETTLIN JEFFREY CHERNOV DAVID GREENBLATT
ORIGINAL FILM CHRIS BERTOLINI NEAL H. MORITZ ORI MARMUR JONATHAN LIEBESMAN
WWW.INVASIONALATIERRA.COM
COLUMBIA PICTURES
PENDIENTE DE CALIFICACIÓN POR EDADES.



¡Guerra total en el Arca!

Brink

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Splash Damage/Bethesda**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **20 de Mayo de 2011**

www.brinkthegame.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **Acción combinando modos individual y multijugador** en el que saltar de uno a otro en cualquier momento.
- Podrás **cambiar la clase de tu personaje en plena acción**, usando los Puestos de Control.
- Se enfrentarán **dos facciones, Seguridad y Resistencia**, por la supremacía del Arca.
- Podrás **personalizar personajes y armas** hasta el mínimo detalle.
- El **sistema SMART** automatiza animaciones.

Primera Impresión

Una aproximación nueva y completa a la Acción, entremezclando modos individual, cooperativo y multijugador, con amigos o con la IA, y con un nivel de originalidad increíble.

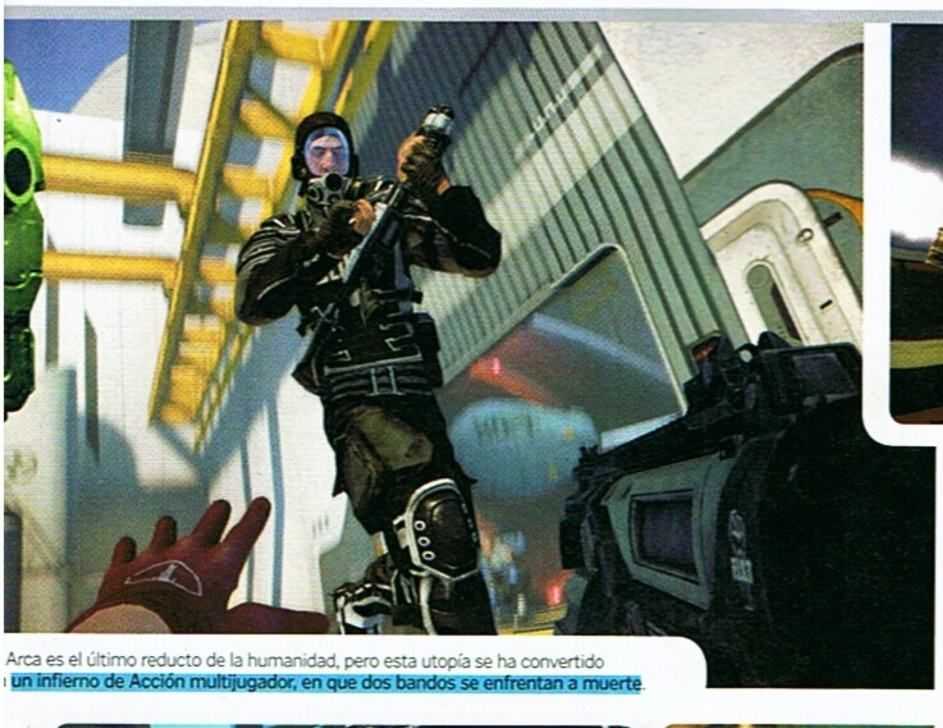
¿Que ya lo has visto todo en Acción? ¡Ja! ¿Y más en Acción online? ¡Ja y reja! Tú espera a visitar el Arca y luego hablamos...

Los creadores de auténticos clásicos de la Acción multijugador en el mundo del PC vuelven al ataque esta primavera. Splash Damage ha sabido imprimir un sello de personalidad a través de los años a todas sus producciones, pese a estar basadas en universos que ellos no crearon. ¿Te haces un poco de lío? Si no conoces el estudio es normal, pero en cuanto te digamos que Splash Damage son los responsables de la serie de juegos «Enemy Territory» para id Software, que incluye «Wolfenstein Enemy Territory» y «Enemy Territory: Quake Wars», amén de haberse encargado del apartado multijugador de «Doom III», la cosa cambia, ¿a que sí?. Vamos, que si lo tuyo es la Acción y estás buscando una experiencia multijugador única, ésta es la tuya.

De paraíso a infierno

«Brink» es el nuevo proyecto de Splash Damage y aunque seguro que ya has leído sobre él, no está de más que hagamos un pequeño repaso de su trama.

El Arca es una ciudad flotante diseñada como una utopía. Un proyecto de civilización autosostenible creada por científicos e intelectuales que muy pronto, tras su construcción, pasó a ser el último refugio de miles de personas que huyeron allí como la única posibilidad de salvación ante una catástrofe medioambiental que arrasó el planeta: deshielo de los polos, ascenso del nivel del mar, escasez y hambrunas... Pero lo del Arca fue como salir de la sartén para caer en las brasas. Los recursos del Arca no estaban previstos para una población tan elevada y poco a poco el conflicto entre los habitantes originales y los

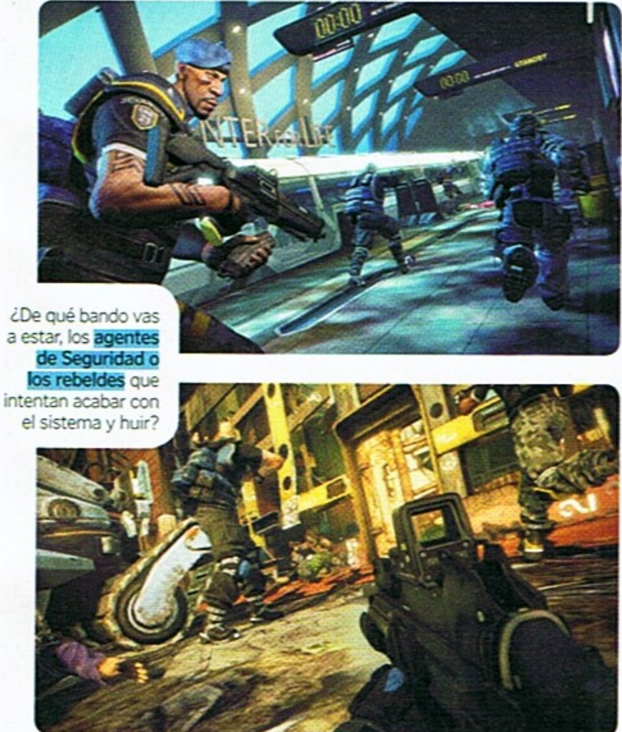


Arca es el último reducto de la humanidad, pero esta utopía se ha convertido un infierno de Acción multijugador, en que dos bandos se enfrentan a muerte.

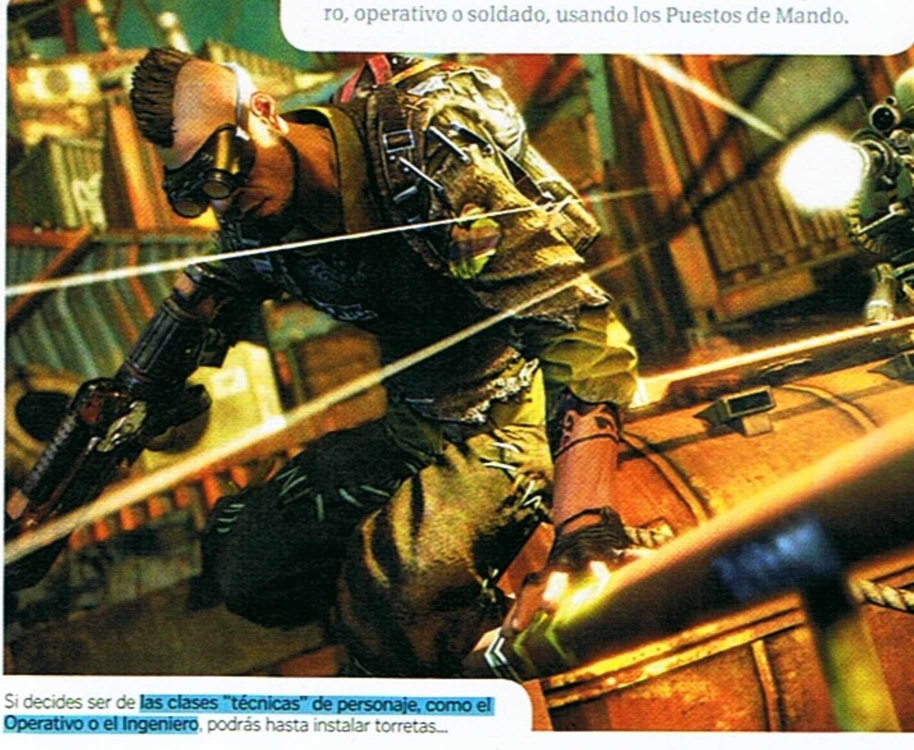


Médico, ingeniero... ¿Y por qué no serlos todos?

Posiblemente, la característica más significativa de «Brink» será la posibilidad de cambiar la clase de tu personaje en cualquier momento y en plena acción. Ya que los objetivos de tu equipo cambiarán a medida que avances en cada misión, tendrás la opción de responder a las necesidades derivadas de los mismos cambiando la especialización de tu personaje, entre médico, ingeniero, operativo o soldado, usando los Puestos de Mando.



¿De qué bando vas a estar, los agentes de Seguridad o los rebeldes que intentan acabar con el sistema y huir?



Si decides ser de las clases "técnicas" de personaje, como el Operativo o el Ingeniero, podrás hasta instalar torretas...

recién llegados se hizo inevitable. Ahora, divididos en dos bandos irreconciliables –Seguridad y Resistencia– que luchan por la supervivencia y el control del Arca. Y tú, ¿de qué lado vas a estar?

EL FUTURO DE LA ACCIÓN SE LIBRA EN EL ARCA, UN LUGAR DONDE DOS FACCIONES COMBATEN A MUERTE

Un estilo diferente

Habida cuenta del curriculum de Splah Damage y con esta trama como punto de partida, es fácil imaginar lo que «Brink» puede dar de sí. ¿O no está tan claro?

Si piensas en «Brink» como un perfecto ejemplo de juego de Acción multijugador, aciertas. Claro que, también lo harías si pensaras en él como un juego de Acción individual. Y también si lo imaginaras como un juego de Acción cooperativa. ¿Sorprendido? Bueno, muchos juegos en el género ofrecen estas posibilidades, ¿no? Entonces, seguro que te preguntas dónde estará la originalidad de «Brink». Y ahí queríamos llegar, amigo, pues la respuesta es bien sencilla: en tenerlo todo a la vez. Y aún más.

Sí, has leído bien. La Acción de «Brink» estará basada en esa premisa que ya has deducido de equipos enfrentados en mapas pensados para la ocasión. Pero uno de los pilares del diseño del juego será, precisamente, la opción de jugar en forma de dos campañas, una por facción, que podrán ser completadas en solitario, con amigos o contra otro grupo de amigos. Y, además, claro, sus correspondientes modos de escaramuzas, etc. Más completo, imposible.

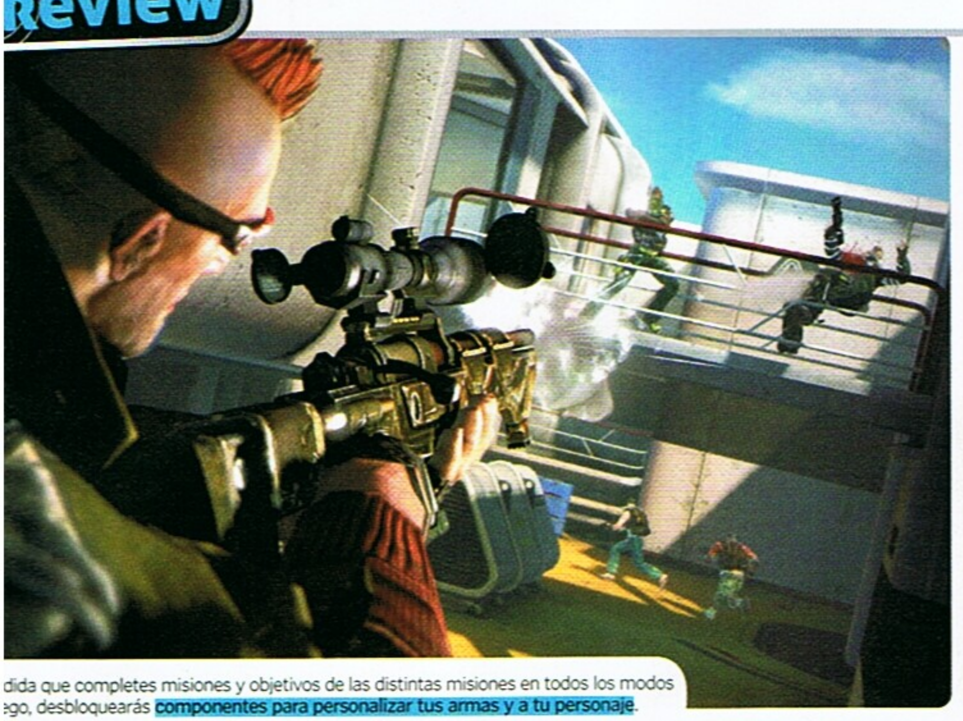
Pero la cosa no acabará aquí en «Brink», puesto que otro de los aspectos relevantes del diseño es la posibilidad de entrar y salir de la acción multijugador de «Brink» en cualquier instante. Hombre, aunque no lo deberás hacer sin avisar a tus amigos dejándoles en la estacada, ¿no? Eso sí, si no quieres juntarte con 15 jugadores más, ocho por equi-

se parece a...



ENEMY TERRITORY QUAKE WARS. La anterior producción de Splash Damage también se centraba en el multijugador.

TEAM FORTRESS II La especialización de los distintos personajes y la Acción online son también sus claves.



dida que completes misiones y objetivos de las distintas misiones en todos los modos
ego, desbloquearás componentes para personalizar tus armas y a tu personaje.



Los múltiples objetivos de tu equipo irán desc proteger ciertos puntos a sabotea otros, o destroza los recursos del enemigo.

LAS 3 CLAVES

Armas, tipos muy duros y mucha clase...



Los tres modelos básicos de personaje, Slim, Medium y Heavy, serán la base de sus distintos arquetipos –más de una docena– por ambos bandos en el Arca, Seguridad y Resistencia.



En los Puestos de Mando podrás cambiar en cualquier momento de la acción la clase de tu personaje, escogiendo entre las cuatro disponibles, según las necesidades de tu equipo.



La personalización de las armas afectará tanto a su diseño como a su eficacia. Las mejoras estarán disponibles al lograr distintos objetivos de las misiones en todos los modos de juego.



¿Sabes lo que es la tecnología SMART? Con ella tu personaje podrá realizar de forma automática algunos movimientos complejos, como saltar obstáculos o deslizarte.

COMBINA MODOS INDIVIDUAL, COOPERATIVO Y MULTIJUGADOR COMO NO HAS VISTO EN EL GÉNERO

po, siempre podrás tirar de la eficacia de la IA que, te lo aseguramos tras haber probado la primera versión jugable de «Brink», será espectacular.

¿No te gustas? ¡Cambia!

El apartado más espectacular de «Brink» también será de diseño y jugabilidad. No, no estará relacionado con la tecnología gráfica, la sensacional dirección artística –¡mira estas pantallas y dinos si no promete ser impresionante!– o el sistema SMART, por el que el propio juego realizará movimientos de salto o deslizamiento de forma automática según los obstáculos del escenario. Cuando piensas en un juego de Acción multijugador, ¿qué te viene a la cabeza? Tiros, claro. ¿Qué más? Mapas bien diseñados, cierto. ¿Alguna cosa más? ¿No? A ver esto: ¿qué tal las clases de personaje? En «Brink» tendrás cuatro: soldado, ingeniero, operativo y médico. Como en otros juegos del género, la elección de clase deberás realizarla de acuerdo a tus gustos y a las necesidades del equipo. ¿Y esto es nuevo? No, claro, lo nuevo es que... ¡podrás cambiar de clase a tu personaje en medio del fregado de tiros y en tiempo real! ¿Cómo se te queda el cuerpo?

Suponemos que ahora entiendes po qué nos parece el apartado más brillante del diseño de «Brink». Los objetivos de tu equipo irán variando a medida que avances en cada misión y, debido a ello, las necesidades del mismo también pueden variar. Así, en el Puesto de Control podrás cambiar la clase de tu personaje como más te guste o como más le convenga al equipo. Y es que, ¿no es frustrante, cuando estás en un tiroteo, darte cuenta de que te has equivocado en tu elección? ¡Con «Brink» eso ya nunca será un problema! F.D.L.



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **inXile Entertainment/Bethesda**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Junio 2011**

www.huntedthegame.com

LAS CLAVES

- Será un juego de Acción ambientado en el **mundo fantástico de espada y brujería** de Kala Moor.
- Tendrá una **pareja de protagonistas**, el guerrero humano Caddoc y la elfa arquera E'lara.
- La acción se basará en la **cooperación entre ambos personajes** en los combates y en la resolución de puzzles.
- Jugarás solo, alternando el control de ambos, o en modo **multijugador cooperativo**.
- En algunos combates podrás **usar coberturas**.

Primera Impresión

Acción y fantasía en un juego que basa gran parte de su potencial en el modo cooperativo entre los dos protagonistas y que se perfila como ideal para descargar adrenalina.

¡Por todos los demonios!

Hunted The Demon's Forge

Dicen que más vale maña que fuerza, pero si de combatir seres de ultratumba y hechiceros se trata... ¿por qué no usar ambas?

Si hay algo que define a una producción como «Hunted. The Demon's Forge» es que se trata de la prueba de que en inXile sienten pasión por la fantasía. Una prueba más, de hecho, ya que su primera incursión en la industria fue el "remake", en 2005, de «The Bard's Tale», aquel clásico de Rol de los años 80 que se tomaba a chufla las convenciones del género. No es extraño, pues inXile fue fundado por el mismo Brian Fargo que diseñó ambos, original y "remake", aunque ahora inXile muestra un lado más "serio" con «Hunted», por varios motivos.

El primero es que pese a tener ligeros toques de humor en sus diálogos, su historia es más oscura –¡mucho más oscura!– que en «The Bard's Tale». El segundo, porque se trata de un juego de Acción con mucho más empaque y ambición, tanto en su propio concepto y diseño como en su apartado técnico. Y el tercero es que, bueno, cuando demonios, no muertos, hechiceros, sangre, espadas y vísceras varias no paran de volar por la pantalla, tampoco es que la cosa sea una fiesta de risas... excepto si te gustan los buenos juegos, claro.

La bella y la bestia

Como sus propios responsables afirman, «Hunted» es su juego ideal porque combinará todo aquello que les gusta: mundos de fantasía, juego cooperativo y acción sin descanso en la que se usan coberturas. No son malos mimbres para diseñar un juego, y los resultados que se están consiguiendo con «Hunted», tras haber probado la primera versión disponible, son más que prometedores.

En «Hunted» manejarás una pareja de personajes: Caddoc y E'lara. Un guerrero humano, experto en el uso de la espada y otras armas de melé, y una elfa, especialista en el manejo del arco de batalla. Ambos, por otro lado, pueden también usar armas tanto de larga distancia como cuerpo a cuerpo, respectivamente, si se da el caso, además de usar algunos hechizos y habilidades mágicas. Una pareja de lo más completita, como puedes comprobar.

Y sí, hemos dicho que manejarás a la pareja. A los dos. Y no nos hemos equivocado. Y es que «Hunted», como hemos dicho hace unas líneas, es un juego que


El mundo de Kala Moor se ha visto invadido por criaturas del submundo. Sólo dos aventureros podrán salvarlo en esta aventura de acción, fantasía y juego cooperativo.

Una aventura no apta para héroes solitarios...

Los dos protagonistas de «Hunted», Caddoc y E'lara, se merecen de forma literal tal denominación, pues el diseño del juego pone el énfasis en su espíritu cooperativo, ya sea jugando en solitario o con un amigo, ya que la aventura se jugará siempre con ambos personajes, incluso si lo haces solo, alternando el control entre ambos.


Espadas, arcos y magia estarán a tu disposición contra los malos... ¡y también juguetitos especiales!


¡A por ellos! En los combates contra varios enemigos no esperes a que se turnen deportivamente... ¡todos os atacarán a la vez!

está siendo diseñado con el concepto de acción cooperativa en mente. Y esa será una de sus grandes bazas y un punto de distinción con otros juegos del género.

ACOMPAÑA A DOS AVENTUREROS EN UN MUNDO DE FANTASÍA Y COMBATE A LAS FUERZAS DEL MAL

Solo o en compañía. ¡Elige!

En «Hunted» la combinación ideal será jugar con un amigo, cada uno manejando un personaje diferente, y apoyarse tácticamente en los combates y el uso de puzzles. O bien, si no tienes a nadie a mano –o conectado online–, podrás dejar que la IA maneje a uno de ellos y tú controlar al otro... o alternar su control. Y es que en inXile están pensando en todos los detalles para que «Hunted» sea la experiencia más completa posible de juego. En ciertos puntos de los escenarios encontrarás unos obeliscos mágicos con los que intercambiarás el control de tus personajes. Bueno, si quieres, claro. Así, podrás comprobar de primera mano que ambas opciones tienen un montón de posibilidades y diversión.

Además, Caddoc y E'lara, pese a su versatilidad en el manejo de distintos tipos de armas, están especializados en el uso de la fuerza, él, y los ataques a distancia, ella, y deberán usar con cabeza aquello que los escenarios les ofrezcan para el combate. Y ese toque estratégico está siendo también potenciado por inXile para «Hunted» mediante el uso de ataques mágicos y coberturas durante el combate.

No es poca cosa, puesto que hay momentos en los que no sólo tendrás que defenderte tú, sino defender a tu compañero mientras se queda en una posición más vulnerable, bien activando algún mecanismo, usando un arma fija –como enormes ballestas–, librándole de las mandíbulas o garras de algún brutal monstruo o simplemente combatiendo contra hordas de enemigos. Que, ya te lo avisamos, de todo eso te vas a encontrar en cantidad.

Cabe señalar, como curiosidad, que en la versión original de «Hunted» la voz de un personaje clave, Seraphine, una oscura hechicera que os encargará mil y una misiones, la pondrá Lucy Lawless, la televisiva Xena, aunque, en el doblaje español.... ¿quién será? F.D.L.

se parece a...




PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS OLVIDADAS. Acción y fantasía oriental en un juego donde también los puzzles tienen protagonismo.


THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION. La fantasía medieval también es el telón de fondo, pero aquí el Rol y la profundidad del juego priman sobre la acción.



INFOMANÍA

DATOS

- Género: Acción/Simulación
- Estudios/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Warner Bros.
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: 21 de abril de 2011

www.flashpointgame.com/es

LAS CLAVES

- Será un juego de Acción y Simulación bélica total, que tendrá un estilo similar a su antecesor, «Dragon Rising».
- La acción tendrá lugar en un conflicto imaginario en Tayikistán, situado en la época actual.
- Serás parte de un escuadrón de marines.
- Tendrá una campaña cooperativa online y podrás escoger entre cuatro clases de soldado.
- Lucharás contra el Ejército Popular de Liberación Chino, con una IA muy mejorada.

Primera Impresión

Una renovación de «Operation Flashpoint» completa que afectará a modos de juego, realismo, opciones online y con una ambientación genial para vivir la guerra total.

¡La paz mundial está en tus manos!

Operation Flashpoint Red River

¿Ves al enemigo? ¿No? Es que aquí la acción no consiste en ir a saco pegando tiros. Aquí, cuando ves al enemigo, ya es tarde.

Hace 10 años, cuando salió el «Operation Flashpoint. Cold War Crysis» original, algo cambió para siempre en el mundo de la Acción bélica. De repente, la guerra en PC era algo más que pegar tiros. Aquello era real. Demasiado, a veces, cuando un único disparo te podía dejar seco en mitad del campo de batalla. Como en la guerra de verdad, vaya.

Bohemia Interactive y Codemasters, una década después, separaron sus caminos, pero lo que podía ser algo nefasto para el jugador se convirtió en una doble oferta que no hizo sino beneficiarnos. Los primeros lanzaron su serie «ArmA», considerada como una continuación real de aquel «Operation Flashpoint», y Codemasters desarrolló «Operation Flashpoint. Dragon Rising», ambos fantásticos simuladores bélicos donde realismo, táctica y una libertad de acción sin igual se unían para ofrecer algo realmente diferente. Eso sí, el lío padre entre los nombres, continuaciones oficiales o no y batallas legales por los derechos de los títulos, es otro cantar. A nosotros lo que nos importa ahora es que «Dragon Rising» tiene continuación y se va a llamar «Red River». Y tiene una pinta grandiosa.

Acción en Asia Central

Si «Dragon Rising» ofrecía todo en realismo –gráficos, diseño de acción, un conflicto ambientado en la época actual, táctica militares, armamento, vehículos, etc.– excepto el escenario, con la ficticia isla de Skira como campo de batalla, «Red River» da el paso definitivo en ese sentido situando su desarrollo en Tayikistán, nación que tiene fronteras con Afganistán y China.

En «Red River» serás parte de un escuadrón de marines que llega a territorio tayiko para combatir una doble amenaza. Por un lado, la entrada en el país del PLA, el Ejército Popular de Liberación Chino, y por otro la guerrilla insurgente tayika.

Como miembro de este escuadrón desarrollarás una campaña principal que estará dividida en tres grandes actos que te llevarán por toda la geografía de Tayikistán a través de valles, desiertos, montañas, pueblos, etc. con el objetivo de mantener la supremacía estraté-



Un conflicto en mitad de ninguna parte... ¿o no? Pues no, amigo. Esta guerra es actual, se libra en Tayikistán y es tan real que asusta. Acción para auténticos soldados.

Un conflicto virtual que cada vez es más realista...

El giro que tomará «Red River» en su realismo no se limitará tan sólo a un escenario auténtico –Tayikistán– sino a las tácticas de combate, las armas, vehículos y demás y especialmente a la inclusión de un multijugador online cooperativo persistente para hasta cuatro jugadores, del que se podrá entrar y salir en cualquier momento.



Recorrer Tayikistán a pie puede ser cansado. Menos mal que también tendrás vehículos a tu disposición...



En la guerra moderna de «Red River», como sucedía con su predecesor, «Dragon Rising», será difícil ver de cerca al enemigo.

gica de occidente sobre este territorio de Asia Central. La lucha por la libertad como excusa, ya sabes. Pero, dejando a un lado componentes políticos, lo importante es lo realista que será como simulador bélico «Red River».

VIAJA HASTA TAYIKISTÁN Y LLEVA TU GRUPO DE MARINES A LA VICTORIA EN LA GUERRA MÁS REAL

Más real, imposible

Si todo lo mencionado antes –y si conoces «Dragon Rising» lo tendrás más que claro– no te parece suficiente en cuanto al realismo que ofrecerá «Red River», debes saber que todo lo que pudiste ver en su antecesor está optimizado y diseñado buscando ese objetivo: sentirte como si estuvieras en plena guerra moderna. Así, te vas a topar con una acción más intensa que en el original, armas ajustadas para producir daños como en la vida real, una nueva simulación física, animaciones diseñada con la captura de movimientos como base, gráficos mejorados con una nuyeva versión del motor usado en «Dragon Rising» y, sobre todo, una IA espectacular.

Para trabajar en todos estos apartados Codemasters se ha ceñido a la formación real de los marines de EE.UU. y a las tácticas que usan en situaciones de combate real, aplicadas tanto a tus compañeros de escuadrón como a tus enemigos. Un diseño que te obligará a adaptarte al escenario en fases de ataques relámpago, repliegues, contraataques, escolta, etc. Y contarás con el apoyo de dos equipos extra, Afa y Charlie, que controlará la IA y cumplirán objetivos de forma autónoma, para más realismo.

Podrás desplegar tus habilidades como marine en un entorno de juego online cooperativo persistente, en una campaña en la que podrás entrar o salir de la acción en el momento que quieras. Tanto en este modo de juego como en los restantes –individual y Combates de Escuadra; éste con cuatro modalidades diferentes– podrás escoger tu perfil de soldado entre cuatro clases –granadero, explorador, fusilero y fusilero automático–, acumulando experiencia para desbloquear equipamiento y accesorios.

La guerra de verdad quizá no sea bonita, pero «Red River» promete ser espectacular... ¡y estremecedor! F.D.L.

se parece a...





ARMA II Muy similar en ambientación y desarrollo, acusa un mayor realismo en la simulación, aunque también por eso es más difícil.



OPERATION FLASHPOINT DRAGON RISING El comienzo de la historia que narrará «Red River», con idéntica dinámica y diseño de acción e igual de realista. Para fans de lo bélico.

¡QUÉ LUJO DE JUEGOS!

¿Tienes ganas de darte un capricho? ¿Se acerca tu cumpleaños y no sabes qué pedirte? Prueba con una edición de lujo de tu juego preferido. Aquí tienes las mejores que se pueden encontrar ahora mismo, ¿con cuál te quedas?



Assassin's Creed: La Hermandad Codex Edition

Incluye un mapa de Roma, un set de cartas que describen a los personajes del multijugador, una reproducción alucinante del Codex escrita por el propio Enzio, un DVD con la historia de los Auditore... ¡y un montón de cosas más!

- Precio: 69,95 €
- Lanzamiento: 15 de Marzo





Shogun 2: Total War Edición de Coleccionista

Si te va lo oriental, te costará resistirte al fantástico libro de arte y a la figura del Daimyo Takeda que se incl uyen, además, dentro de una caja con apariencia de bambú realmente chula.

- Precio: 80,95 €
- Lanzamiento: 15 de Marzo

¿TE LA PERDISTE?

World of Warcraft Cataclysm Collector's Edition

Probablement la edición de coleccionista que más rápido ha "volado" de las tiendas, y es que estaba rácticamente agotada... ¡antes de que saliera a la nta! Si te quedaste sin ella sólo te queda una opción: ar en eBay... y preparar mucho dinero.

- Precio: 69,99 € (Agotada)
- Lanzamiento: 7 de Diciembre de 2010







Warhammer 40000 Dawn of War Retribution Edición Coleccionista

Esta edición de la nueva expansión autojugable de «Dawn of War II» incluye, además del juego, items desbloqueables exclusivos, 6 postales, un poster y una caja de lujo.

- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: 4 de Marzo

Dead Space 2 Edición de Coleccionista

El principal gancho de esta edición es a todas las luces la espectacular réplica de una cortadora de plasma ¡a tamaño natural! Pero no es el único, porque también trae su banda sonora y una fantástica litografía.

- Precio: 72,99 €
- Lanzamiento: 27 de Enero



Drakensang Edición de Coleccionista

FX nos ha sorprendido con la genialidad de lanzar en un único pack toda la serie «Drakensang» (los dos juegos y las expansiones) por la ridícula cantidad de apenas 20 euros. ¡Y hasta incluye la banda sonora!

- Precio: 19,95 €
- Lanzamiento: 22 de Noviembre de 2010



Duke Nukem Forever Edición Huevos de Acero

Lo único tan grande como esta edición es su precio. ¡Pero te aseguramos que vale hasta el último euro! Un busto, un cómic, dados, una baraja, dos fichas de casino, un libro de arte... ¡Menuda pasada!

- Precio: 91,99 €
- Lanzamiento: 6 de Mayo



Fallout New Vegas Edición de Coleccionista

Con esta edición no sólo puedes hacerte con un DVD de making of, una novela gráfica o una baraja genialmente ilustrada, entre otros extras, ¡sino que te puedes llevar a casa una réplica de la ficha de platino del Lucky 38!

- Precio: 39,99 €
- Lanzamiento: 22 de Octubre de 2010



Crysis 2 Nano Edition

Consigue una figura espléndida, un libro de arte y, sobre todo, una espectacular "nanomochila" con esta cara –¡carísima!–, pero impresionante edición de coleccionista.

- Precio: 150 €
- Lanzamiento: 25 de Marzo

Aquí no...¡¿POR QUÉ?!

The Witcher 2 Assassins of Kings Edición de Coleccionista

Resulta que de las tres ediciones que tendrá el juego, Namco-Bandai ha decidido editar sólo una, la Premium (que sería la intermedia) porque al parecer es la que según ellos ofrece la mejor relación calidad-precio. Por desgracia eso implica que si te quieres hacer con esta alucinante edición de coleccionista tendrás que comprarla de importación.

- Precio: 99,90 € (aprox.)
- Lanzamiento: 17 de Mayo



CONCURSO





La película más esperada **en 3D** te regala una PlayStation3

LA GUERRA ES ETERNA.
SU MISIÓN ACABA DE COMENZAR.

EL SICARIO DE DIOS EN 3D

WWW.ELSICARIODEDIOS.COM

ESTRENO 13 DE MAYO



PARTICIPAR ES MUY FÁCIL, envía un mensaje de texto al 27565 desde tu móvil poniendo

SICARIO (espacio) una palabra qu defina nuestra revista (espacio) tus datos personales

Ej.: SICARIO (espacio) indispensable (espacio) pacoruiz c/lopez4 badajoz

Coste SMS: 1,42€ (IVA incl.) Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor. Promoción válida del 25 de marzo al 15 de mayo de 2011.

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,42 Euros IVA incluido.
2. Válido para los operadores Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptació total de sus bases. Válido únicamente en España.
6. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos los premios que nos sean devueltos.Pasado este tiempo entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 DE MAYO de 2011

Colaboran:







micromanía

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales



Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

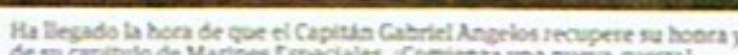
Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.







LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota de cada juego.

0-29 **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI









3	7	12	16	18								
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡El mejor Rol regresa a tu PC!

Dragon Age II

Repasemos la lista una vez más: despedirse de la familia... listo. Hacer acopio de provisiones... listo. Pedir una excedencia en el curro... listo. Pues hala, ¡ya estás preparado para explorar de nuevo los caminos de Ferelden!

FICHA TÉCNICA

18

- Género: Rol
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: BioWare/Electronic Arts
- Distribuidor: EA ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 10 de marzo ▶ PVP Rec.: 49,95 €
- Web: dragonage.bioware.com Incluye abundante info y materiales del juego, pero está en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Clases de personaje: 3
- Especializaciones por clase: 3
- Número de personajes controlables: Hasta cuatro
- Editor de aspecto: Sí
- Multijugador: No

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core 2 Duo 1 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, Radeon HD 2600 Pro, GeForce 7900 GS o superior
- Conexión: ADSL (Exige activación online)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 Quad 2,4 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB, Radeon 3850, GeForce 8800GTS o superior
- Conexión: ADSL

Ya puedes ver los vídeos de «Dragon Age II» en HOBBYNEWS.es


En esta entrega de la serie sólo puedes elegir un personaje de raza humana. Eso sí, tú decides su clase y si será hombre o mujer.


Aunque su aspecto es más luminoso, «Dragon Age II» es un juego tan violento y "sanguinario" como el original... o incluso más.


Aunque sólo hay tres clases de personaje principales, cada una se puede especializar en un montón de subclases diferentes.


Una vez más el futuro de Ferelden está en juego y una vez más ha recaído sobre ti la tarea enfrentarte a los peligros que lo amenazan, dentro de un juego genial con toda la fuerza del mejor Rol de espada y brujería.


Los combates se desarrollan en tiempo real, pero con la posibilidad de detener la acción para dar órdenes a tus personajes en cualquier momento. Por supuesto, también puedes dejarlos combatir controlados por la IA.

LA LUCHA CONTRA LA PLAGA CONTINÚA. ¿ESTÁS LISTO PARA CONVERTIRTE EN UN HÉROE?

Desde el momento de su anuncio «Dragon Age II» creó una expectación enorme, y es que no en vano se trata de la continuación de uno de los mejores juegos de rol los últimos años, con un impacto similar a clásicos como «Baldur's Gate» o «Neverwinter Nights» (juegos que, no por casualidad, también son de BioWare). Pues bien, «Dragon Age II» está por fin en nuestras manos, lo hemos probado a fondo y si quieres saber qué nos ha parecido... bueno, para que te hagas una idea, lo más difícil ha sido dejar de jugar el tiempo suficiente como para ponernos a escribir.

La historia continúa

«Dragon Age II» está ambientado en Ferelden, el mundo de fantasía creado por BioWare para la serie, y su argumento es una continuación directa de los sucesos que se contaban en la anterior entrega.

En esta ocasión, la historia te pone en la piel de un miembro de la familia Hawke (a diferencia del original, en «Dragon Age II» sólo puedes elegir para tu personaje la raza humana, aunque, eso sí, puedes optar entre las tres clases disponibles: pícaro, guerrero y mago). Al comenzar a jugar el hogar de tu familia ha sido arrasado por la guerra contra la Plaga, de manera que os veis obligados a huir a la ciudad de Kirkwall. El primer problema con el que te encuentras es que eres un mago apóstata (o, si no has elegido esa clase, tu hermana lo será), con lo que estáis bajo el continuo

La Referencia

Dragon Age: Origins



- Los dos comparten la misma genial ambientación y el mismo tono oscuro y adulto en su argumento.
- El sistema de juego es muy similar en ambos: exploración y combates en tiempo real, pero con pausas tácticas.
- Visualmente «Dragon Age II» es más luminoso y nítido, pero igual de sangriento.



Piensa bien lo que dices

El sistema de diálogos se ha modificado en esta entrega, haciéndolo más intuitivo y más similar en cierto modo al de «Mass Effect 2». Así, en cada conversación podrás elegir entre diferentes líneas de diálogo, cada una asociada a una actitud. Puedes elegir ser agresivo, pacífico, conciliador, práctico, sarcástico... ¡Ojo!: en función de las respuestas que des tus compañeros te tendrán en mejor o peor consideración.





Visualmente «Dragon Age II» es sencillamente espectacular. En todos sus aspectos –nivel de detalle, animaciones, efectos visuales...– es muy superior a su antecesor, que tampoco era precisamente flojito.





La variedad de escenarios es absoluta: interiores, exteriores, subterráneos, ciudades, montañas, bosques, playas...

Pelea según tus reglas

«Dragon Age II» cuenta con un potentísimo editor de tácticas con el que personalizar a tu antojo la forma en la que luchará cada personaje.

Su uso es realmente sencillo, además, pues sólo tienes que ir asociando eventos de una lista enorme (el personaje es atacado, un aliado es atacado, un enemigo se acerca, un aliado tiene poca vida...) con las acciones que deseas que adopte en cada caso (atacar, huir, utilizar una habilidad específica...). Luego, ya puedes dejarlos luchar solos con la tranquilidad de sabrán hacerlo como verdaderos profesionales.

Aunque al comienzo los enemigos son fáciles de derrotar, enseguida te ves obligado a combinar con maestría las habilidades de tus personajes para poder vencerles.

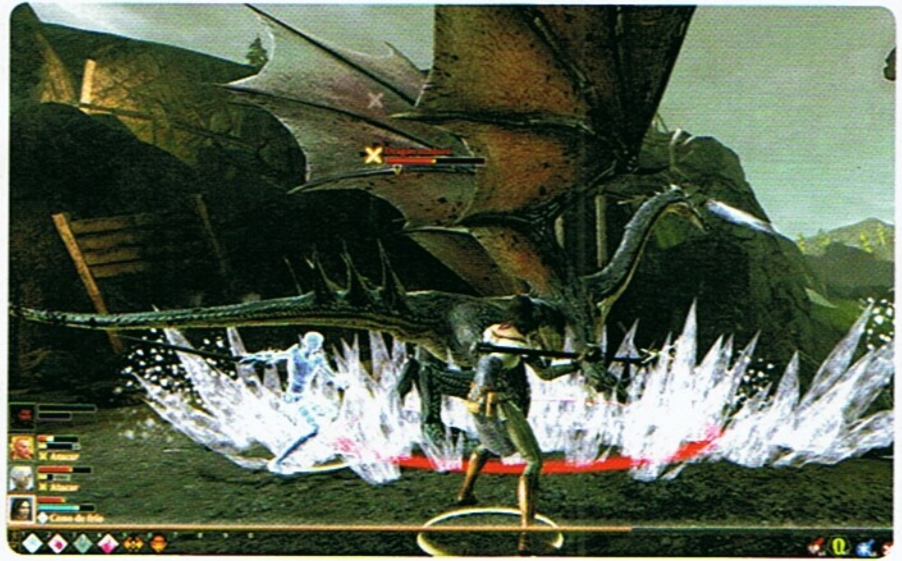
peligro de ser capturados por los templarios, una organización dedicada a capturar a todos los magos para evitar que sus poderes se descontrolen. Además, las antiguas riquezas de tu familia en la ciudad han desaparecido, así que el comienzo de la historia se centra alrededor de tus esfuerzos por ganarte la vida, cumpliendo misiones en los bajos fondos, mientras intentas recuperar las propiedades familiares. Por supuesto, como es habitual en estos casos, esta historia "mundana" se irá complicando con intrigas políticas, eventos de la guerra y sucesos místicos hasta alcanzar unas dimensiones épicas que, una vez más, te llevarán a encontrarte con el destino del mundo en tus manos.

EN ESTA NUEVA ENTREGA LA JUGABILIDAD SE HA AJUSTADO PARA HACERLA MÁS DIRECTA Y RÁPIDA

Libertad total

Como no podía ser de otra forma, «Dragon Age II» te lleva a explorar enormes y detalladísimos escenarios dentro de un gigantesco mundo genialmente ambientado. En estas exploraciones irás conociendo montones de personajes y recibiendo misiones de todo tipo, misiones que con mucha frecuencia implican derrotar a uno o más enemigos en combate. Para estos combates, aunque el juego se desarrolla por completo en tiempo real, cuentas con la impagable posibilidad de parar la acción en cualquier momento para asignar órdenes a cualquiera de los personajes de tu grupo (que está formado por tu personaje principal y hasta otros tres de tus aliados). Lo mejor del caso es que el juego es tan potente que puedes incluso elegir no usar estas pausas en absoluto, puesto que la IA de los personajes se encargará de controlarlos, y muy bien además. Eso sí, si te gusta "enfangarte" hasta los codos, tienes donde elegir y es que la lista de opciones, habilidades, ataques especiales es tan larga como variada. Une eso a la ingente cantidad de equipo y armas diferentes disponibles y lo que te queda es una libertad de acción realmente gigantesca, algo menor, es cierto, que la del juego original, pues





Puedes controlar un grupo de hasta cuatro personajes, a elegir de entre una larga lista de aliados que se van añadiendo a tus filas a medida que avanzas en la aventura.

¿Un «Dragon Age» sin dragones? ¡Por supuesto que no! Pero ojo, ándate con cuidado que estos bichos son peligrosos, hasta cuando son pequeñitos. ¡Prepárate para grabar y cargar la partida unas cuantas veces.

Cada personaje, un mundo entero por descubrir



›A pesar de que en principio sólo puedes elegir entre tres clases básicas para tu personaje, cada una de ellas dispone de un impresionante árbol de habilidades entre las que puedes optar.



›La variedad de habilidades es enorme, de manera que resulta tremendamente sencillo hacer de cada personaje un guerrero, mago o ladrón completamente único y diferente.





el sistema se ha ajustado para hacerlo más directo y accesible, pero desde luego más que suficiente como para satisfacer al fan más exigente.

Un juego redondo

Esta jugabilidad viene acompañada por un también renovado acabado gráfico sencillamente brutal, de una calidad a la que las simples imágenes no hacen justicia. Creednos que hace falta verlo en movimiento para apreciar lo increíblemente espectacular que es este juego. Es cierto que ha habido un cambio en la dirección artística de la anterior entrega a ésta, que es más luminosa y cuenta con un acabado más nítido y definido, pero no te equivoques, «Dragon Age II» es todavía un juego tan violento y duro como el original o aun más si cabe.

Y poco más en fin podemos decir de un juego que es, simplemente, redondo. Con una jugabilidad brutal, una ambientación digna de Hollywood, una historia absorbente, un acabado técnico impecable... ¿Tenemos que decirte que no te lo pierdas? Seguro que no. Y ahora, perdónanos, ¡pero tenemos que irnos a seguir jugando! J.P.V.

alternativas

›Mass Effect 2
Otro genial juego de Rol de BioWare, éste ambientado en un gigantesco universo de ciencia-ficción.
▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 98

›Drakensang The River of Time
Un juego imprescindible si te gusta el Rol de espada y brujería.
▶ Más inf. MM 187 ▶ Nota: 92

nuestra opinión

EL TRONO DEL ROL CAMBIA DE MANOS.
Dirige un grupo de héroes y protagoniza una aventura épica dentro de un alucinante mundo de espada y brujería. ¡Imprescindible!

Valoración por apartados

›Gráficos ●●●●●●
›Sonido ●●●●●○
›Jugabilidad ●●●●●●
›Dificultad ●●●●○○
›Calidad/precio ●●●●●○

Lo que nos gusta

- La jugabilidad es brutal y variadísima. Cada combate es una experiencia épica que recordarás durante mucho tiempo.
- La ambientación es absolutamente genial y la historia te enganchará.
- Técnicamente es un juego impecable y, lo mejor, no requiere un equipo excesivamente potente.

Lo que no nos gusta

- La IA de los enemigos a veces hace cosas "raras", nada que no pueda solucionar un parche a tiempo.

Modo individual

Mejor imposible. Por jugabilidad, tecnología, ambientación, profundidad... se trata sin duda del mejor juego de Rol del momento. Un título que no se puede perder ningún aficionado que se precie de disfrutar jugado en su PC.

97

No te pierdas la review de «Assault Squad» en HOBBYNEWS.es

JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡Siente la guerra de cerca!

Men of War Assault Squad

Es muy fácil comandar un ejército desde el cuartel general, pero esto es diferente: estar pisando el campo de batalla, decidir por cada soldado, pelear por cada metro de terreno... ¡La guerra de verdad, vamos!



FICHA TÉCNICA

16

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Cía:** Digitalmindsoft/1C/FX Interactive
- **Distribuidor:** FX Interactive **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** www.fxinteractive.com/p296 Información bien presentada sobre los principales aspectos del juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Batalla, Asalto, Combate Libre y Línea de frente.
- **Campañas:** 5
- **Escenarios de Campaña:** 16
- **Mapas:** 35
- **Ejércitos:** USA, Alemania, Commonwealth, Rusia y Japón.

ANALIZADO EN

- **CPU:** Phenom II X2
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 8800
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 3.0 GHz o Athlon 64 3000+
- **RAM:** 1GB (XP), 2 GB (Vista y 7)
- **Espacio en disco:** 7,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible Shader 3.0
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core Duo 2.33 GHz o Athlon 4400+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 7,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible Shader 3.0
- **Conexión:** ADSL



Los mapas de «Assault Squad» no sólo están muy detallados sino que incluyen paisajes de lo más variado: nieve, bosques, ciudades...



Bienvenido a «Men of War: Assault Squad», bienvenido a la Estrategia más cercana y realista. Participa en sus batallas manejando a un pequeño grupo de soldados de los que tendrás que conocer hasta el nombre.



La geografía del terreno y los elementos del escenario resultan claves a la hora de plantear tu defensa o atacar a tus enemigos.





Aunque la aviación no está directamente bajo tu control eso no significa que en «Assault Squad» no puedas contar con su ayuda.

Cinco campañas te esperan en «Men of War: Assault Squad» para beneficiarse de tus dotes como comandante: desde la conocida batalla de Normandía hasta operaciones y escenarios menos habituales.

VIVE UNA ESTRATEGIA BÉLICA LLENA DE REALISMO EN LA QUE CADA SOLDADO ES IMPORTANTE

Claro, estás acostumbrado a galones y medallas, a mover sobre el mapa de batalla a decenas de unidades... de repente, te llevan a la primera línea del frente, te asignan una escuadra de ocho hombres y... ¡a capturar terreno! Bienvenido a la guerra de «Men of War: Assault Squad». La Estrategia en tiempo real en la que avanzarás con pies de plomo porque un simple disparo puede dar al traste con todo. ¿Cuál es el resultado? Con las batallas de «Men of War: Assault Squad» se pasa fatal. O lo que es lo mismo: se pasa como nunca.

Todos los frentes

Vale, ya contamos con que te gusta la Segunda Guerra Mundial. Y te apasiona la Estrategia. Por si fuera poco conoces la serie «Men of War», que se inició con «Soldiers: Heroes of World War II» hace siete años y ahora estás expectante queriendo saber qué ejércitos y frentes incluye este nuevo juego: ¿Alemanes? Sí. ¿Aliados? También. ¿Japoneses? ¡Pues claro! Y Soviéticos... y los países de la Commonwealth... Cinco facciones y cinco minicampañas en el modo individual, que se llama Batalla. Cada una tiene tres mapas, largos, desafiantes, espectaculares, a los que puedes regresar para jugar en multijugador cooperativo o competitivo. Los cinco frentes son accesibles desde el inicio –aunque necesitas superar cada mapa para pasar al siguiente– y cada escenario será un nuevo comienzo, sin contar con los pun-

La Referencia

Men of War

- «Men of War» y «Assault Squad» comparten trasfondo y una jugabilidad abierta y llena de opciones tácticas.
- «Men of War» ofrecía tres campañas y tres ejércitos jugables, «Assault Squad» aumenta ese número hasta cinco.
- «Assault Squad» tiene la IA mejorada, mejores gráficos y el modo Batalla.





¿Quieres un juego más?

«Assault Squad» estrena la nueva plataforma online que FX ha desarrollado para sus juegos y que empezará a funcionar próximamente. Te ofrecerá actualizaciones automáticas para tus juegos, soporte para juego por internet... y 300 puntos FX de regalo para comprarte uno de los juegos que estrenan el catálogo digital de la compañía: «Imperivm GBR», «Imperivm Civitas», «Runaway», «Tzar» y «Patrician».



Si sabes lo que te conviene, no avances a lo loco: en «Men of War: Assault Squad» los temerarios no tienen muchas posibilidades de sobrevivir. Observa, analiza y conoce bien tus tropas antes de decidir.





La toma de los diferentes puntos de control del mapa son clave, tanto para ganar la misión como para recibir más tropas.



Los vehículos ligeros pueden ser una excelente forma de mover a tus soldados a lo largo y ancho del mapa o explorar el terreno, pero cuidado: su blindaje es muy ligero y van escasamente armados.

Una edición ejemplar

¡Buenas noticias, soldado! FX lo ha vuelto a hacer, y su «Assault Squad» incluye todo lo que un general necesita para declarar la guerra: manual a todo color, extra con las diez tácticas imprescindibles, guía de combate exclusiva que detalla los centenares de unidades y armas del juego, exclusivo diseño de portada... y al precio habitual de sus novedades: 19,95 euros.



tos, experiencia o equipamiento conseguidos en el mapa anterior. Los lugares, Rusia, Europa, Pacífico y África. El objetivo, capturar uno o más puntos de control. ¿Listo? ¡Pues allá vamos!

Cada metro cuenta

En cuanto se inicia la acción te das cuenta que no estás ante un juego de Estrategia bélica más. El detalle de los escenarios, la acción constante, la variedad de elementos... pronto llegas a la conclusión de que estás ante algo grande. ¿Los indicios? El enorme despliegue de armamento, vehículos y equipamiento. La especialización de tus ocho soldados, que te obliga a pensar dónde colocar al médico y dónde al francotirador o a examinar las coberturas y la orografía del terreno en lugar de avanzar a lo loco, y otra característica más: en «Assault Squad» manejas a ocho combatientes, pero en cualquier instante puedes tomar el control directo de uno de ellos. ¿Para qué? Para poner en juego determinadas tácticas o acciones: usar una granada manteniéndola pulsada y soltando al llegar al objetivo, apuntar directamente tu arma... ¡En este juego siempre hay mil posibilidades!

LA VARIEDAD DE ACCIONES TÁCTICAS Y SITUACIONES POSIBLES ES REALMENTE ESPECTACULAR

Es más, el mayor riesgo es que muchas de estas posibilidades pueden pasar inadvertidas. Nosotros ya lo hemos podido comprobar: te puedes sentar y empezar a jugar desde el primer minuto sin problemas, pero es cuando devoras el manual o llevas un puñado de horas a tus espaldas cuando comienzas a descubrir detalles y posibilidades sorprendentes: construir defensas, plantar dinamita, saquear munición de los vehículos en llamas, entrar en las trincheras cuchillo en mano, usar los prismáticos de un oficial para ver el despliegue de las tropas enemigas allá dónde te lo impida la niebla de guerra...

El objetivo en los distintos mapas de «Assault Squad» es siempre, con las correspondientes condiciones variables, la conquista o defensa de diversos puntos de control o banderas a lo largo del mapa. Su control es imprescindible para ganar puntos –a un ritmo mayor a medida que mantienes más banderas– y adquirir nuevas unidades y refuerzos. Conocer los puntos fuertes y débiles de cada vehículo, arma, munición, etc, es

Vehículos pesados y ligeros: así es la guerra sobre ruedas

›Los tanques de «Men of War: Assault Squad» se pueden dividir en tanques de batalla, para combatir a otros tanques, y tanques de infantería, diseñados para avanzar junto a tus tropas.

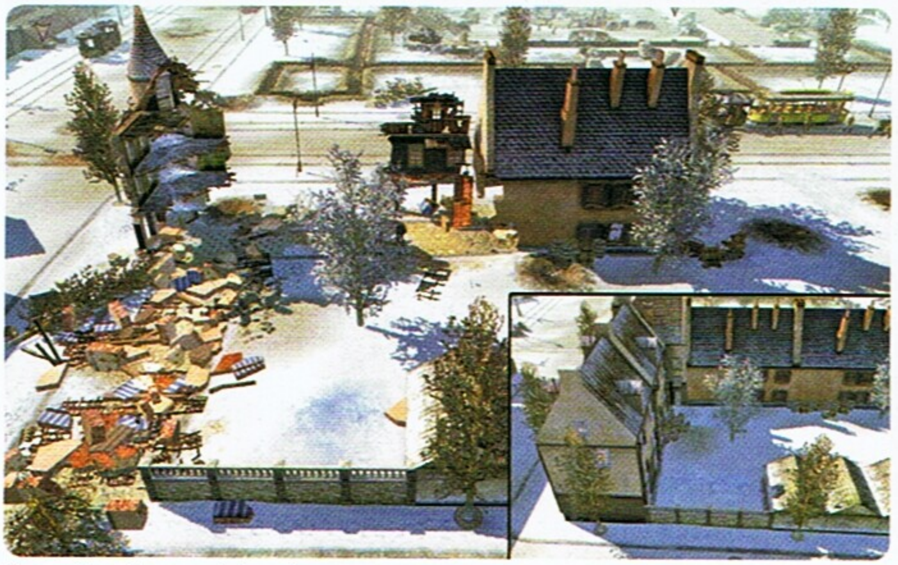


›Los transportes y vehículos ligeros se destinan para transportar armas fijas o bien a tus soldados, además de como apoyo ligero a la infantería, para flanquear y también para explorar.





¿Cómo no perder de vista a tus soldados? Siempre cuentas con la opción de activar el minimapa y que te muestre en pantalla la colocación tanto de tus tropas como de las de los enemigos.



Observa bien el antes y el después: todas las construcciones presentes en los escenarios de «Men of War: Assault Squad», así como muchos de los elementos del mapa son totalmente destructibles.





vital. Dado el realismo del juego y la precisión con la que se ha recreado todo, podrás inspirarte en tácticas reales de la Segunda Guerra Mundial.

Los otros modos

Las cinco minicampañas del modo Batalla son el entrenamiento perfecto para llegar al meollo de «Assault Squad»: su multijugador. Aquí la diversión se dispara a ritmo de ráfagas de ametralladora: los diferentes mapas y las distintas opciones y elecciones conforman un modo multijugador de los que enganchan y te ponen difícil apagar el ordenador. Batallas cooperativas de 2 a 4 jugadores o encarnizados combates en los que lo darás todo antes de ceder un palmo. Es el último peldaño hacia la cima a la que te lleva «Assault Squad»: diversión en cada minuto de juego, óptima combinación de estrategia, rol y acción y toneladas de espectáculo apoyado en un estupendo nivel visual. La fórmula magistral que sólo puede dar como resultado un título que ningún aficionado al género debe dejar escapar. O cualquiera con ganas de pasárselo como muy poquitas veces, qué caramba. T.G.G.

alternativas

›Company of Heroes Opposing Fronts
Otra Estrategia bélica rápida y localizada en la 2ª Guerra Mundial.
▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 93

›R.U.S.E.
Nuevos aires e ideas innovadoras que refrescan un género tan prolífico como la Estrategia.
▶ Más inf. MM 189 ▶ Nota: 92

nuestra opinión

EN PLANO CORTO. Una serie de combates emocionantes y cercanos en los que cada uno de tus soldados cuenta, ante un enemigo cuya IA le vuelve totalmente imprevisible.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- La enorme variedad de acciones tácticas que construyen partidas variadísimas.
- Vivir la 2ª Guerra Mundial desde el punto de vista de cinco naciones.
- La adicción que provoca el excelente apartado multijugador.
- El realismo y fidelidad histórica de armas y vehículos.

Lo que no nos gusta

- La longitud de las campañas podría haber sido mayor.
- ¿Otra vez la Segunda Guerra Mundial?

Modo individual

La mejor guerra. Estrategia abierta, variada y adictiva. ¡Así da gusto combatir!

95

Modo multijugador

Un montón de mapas, modos y opciones para que nunca quieras dejar el campo de batalla.

96

¡La guerra llama a tu puerta!

Homefront

Está muy bien eso de ir al extranjero a batirse el cobre con los enemigos, pero estás listo para luchar en tu propio patio trasero? Eso ya es más difícil...



Esta guerra no se desarrolla en el desierto ni en las montañas. Esta guerra tiene lugar en los barrios, las calles y los parques de tu propia ciudad.

A poco que lleves algunos años dándole a esto de los videojuegos, no es arriesgado suponer que te debe costar imaginar una ambientación novedosa para un juego de Acción... O al menos así será hasta que le eches un vistazo a «Homefront», un juego que si resulta refrescante es precisamente gracias a su planteamiento que no diremos que es revolucionario, pero sí que es lo suficientemente original como para ser una de sus características más destacadas, capaz, probablemente, de sorprender hasta al jugador más veterano.

Y es que la acción de «Homefront» se desarrolla quince años en el futuro, tras unos sucesos que se te presentan al comenzar a jugar en una larga intro de enorme calidad y que se pueden resumir en que la escasez de petróleo lleva a los Estados Unidos a una profunda crisis, con crecientes protestas populares, mientras en el otro extremo del mundo la actual Corea del Norte va ganando poder e influencia en el mundo, y tras reunificarse y expandir su influencia por Asia y Europa llega a invadir los mismísimos Estados Unidos.

Futuro imperfecto

Y así comienza el juego, en unos Estados Unidos ocupados por un ejército enemigo, casi en ruinas, en los que la población

infomanía

FICHA TÉCNICA 16
- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Kaos Studios/THQ
- Distribuidor: THQ ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.homefront-game.com Con abundante información sobre el juego, pero en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Personajes contrlables: 1
- Alíados: 4
- Vehiculos pilotables: Sí (7)
- Multuijugador: Sí
- Nº de jugadores: 2-32
- Modos de juego: 2 (Deathmatch por equipos y Captura y defiende)

ANALIZADO EN
- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Core 2 Duo 2,4 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: Radeon 1900 XT, GeForce 7900 GS o superior
- Conexión: ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Quad Core 2 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: Radeon 4850, GeForce 260 o superior
- Conexión: ADSL







A medida que avanza la campaña los combates son cada vez más intensos y el número de enemigos es mayor.



Quince años en el futuro los Estados Unidos han sido invadidos por el ejército coreano, pero todavía queda un grupo de rebeldes que lucha por la libertad. ¿Tú misión? Unirte a ellos y llevarlos hasta la victoria final.

Pistolas contra tanques... ¿tienes las de perder?

›Lo primero que descubres al comenzar a jugar es que te estás enfrentando a todo un ejército, y a uno especialmente poderoso además. Montones de soldados, tanques, helicópteros...

›Como miembro de la Resistencia tus recursos son mucho más limitados, pero eso no te va a impedir ganar, claro. Simplemente que tendrás que usar tu astucia y no malgastar recursos.

está siendo oprimida con una terrible brutalidad, tal y como se te muestra a través de una ambientación excepcional, que sirve de telón fondo a toda la aventura y en la que te vas sumergiendo más y más. Tu personaje no tarda en unirse a la resistencia, un pequeño grupo de rebeldes que luchan contra la ocupación, y a partir de ahí te ves envuelto en una campaña de desarrollo básicamente lineal que te va llevando de enfrentamiento en enfrentamiento, desde pequeñas escaramuzas y hasta asaltos a gran escala.

SUMÉRGETE EN UNA NACIÓN OCUPADA POR EL ENEMIGO Y ÚNETE A LA LUCHA POR LA LIBERTAD

El sistema de juego por su parte, recurre a los elementos más tradicionales de la acción en primera persona, con la paticularidad de que aunque sólo controlas a un único personaje, a lo largo de la aventura te acompañan hasta cuatro compañeros que te ayudarán dándote apoyo y cobertura, controlados, eso sí, por la IA del juego. Con respecto al sistema de juego, hay que decir también que aunque es cierto que no resulta demasiado original, todo está implementado con una notable corrección y, mientras dura, el juego resulta francamente entretenido e interesante. La parte importante, como imaginarás, es la de "mientras dura" y es que el principal problema que tiene «Homefront» es la escasa duración de su campaña principal: apenas unas cinco horas más o menos, lo que resulta poco incluso para los estándares actuales.



La referencia
Call of Duty. Black Ops

- Los dos te ofrecen acción en primera persona, con una ambientación contemporánea y más o menos realista.
- «Black Ops» incluye más opciones y posibilidades en su sistema de juego.
- Ambos tienen un estupendo acabado gráfico, aunque «Call of Duty Black Ops» es claramente superior.





Con el fin de alcanzar el máximo equilibrio, en el modo multijugador (en el que pueden participar hasta 32 jugadores) los rebeldes son sustituidos por el ejército americano para enfrentarse a los coreanos.



Cuando la guerra se libra en el jardín...

Uno de los aspectos más destacados de «Homefront» es su impresionante ambientación, que está dedicada a recordarte en todo momento que te encuentras en un país ocupado por un ejército enemigo. Edificios en ruinas, alambradas, patrullas... todo está perfectamente encajado entre sí, y si le añades a eso los continuos cortes de vídeo con secuencias de noticias y las cosas que van pasando en segundo plano (desde arrestos de civiles hasta ejecuciones), el resultado es una historia que te envuelve y te atrapa por completo.



La ambientación es sin duda el punto fuerte del juego, con una campaña realmente absorbente. Por desgracia, resulta muy corta y te deja con ganas de más.



Los rebeldes no disponen del arsenal de un ejército profesional, así que tendrás que aprovechar al máximo todas las armas y la munición que vayas encontrando.

Únete a la guerra

Para compensar esta brevedad, el juego cuenta con un modo multijugador para hasta 32 jugadores. Desgraciadamente, en el momento de escribir esta review los servidores no estaban todavía activos, así que no podemos dar una opinión acerca de su funcionamiento. Sabemos, eso sí, que contará con dos modos de juego (Deathmatch por equipos y Capturar y Defender) y que podrás ir ganando puntos de experiencia con tu personaje para ir adquiriendo nuevas habilidades, armas, munición y hasta vehículos terrestres o aéreos que podrás pilotar, pero, como decimos, no hemos podido probar todavía cómo se han implementado esas características.

Merece la pena

No esperes, en fin, grandes sorpresas en «Homefront», salvo quizá en lo referente a su planteamiento y ambientación. Lo que sí puedes esperar es un juego de acción en primera persona, muy bien realizado y que te enganchará de principio a fin con una historia absorbente y muy bien planteada. No es una mala oferta, ¿verdad? J.P.V.

Alternativas

›Battlefield Bad Company 2 Vietnam
Otro gran juego de Acción bélica, en el que el multijugador es protagonista.
▶ Más inf. MM 193 ▶ Nota: 93

›Dead Space 2
Con una excelente ambientación de ciencia ficción y terror es uno de los mejores juegos del momento.
▶ Más inf. MM 194 ▶ Nota: 98

Nuestra opinión

UNA GUERRA DIFERENTE. Combate desde el bando invadido en vez de desde el invasor y disfruta de la ambientación de este absorbente juego de Acción en primera persona.

Valoración por apartados
- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- Su ambientación está perfectamente conseguida y transmite una intensa sensación de opresión y angustia.
- Resulta muy sencillo y accesible desde el primer minuto de juego.
- El guión de John Milius es muy bueno.

Lo que no nos gusta
- Su jugabilidad es muy poco innovadora. Apenas si aporta algún elemento original.
- La campaña individual es muy corta. ¡En cinco horas te la has acabado!

Modo individual
Bueno, pero breve.
Su ambientación y su argumento te atraparán, pero se acaba enseguida.
88

Modo multijugador
No disponible.
Al hacer la review el multijugador y los servidores no estaban activos.


¡Llegó el momento de la venganza!

Warhammer 40000 Dawn of War II Retribution

JUEGO RECOMENDADO micromanía

Ha llegado la hora de que el Capitán Gabriel Angelos recupere su honra y la de su capítulo de Marines Espaciales. ¡Comienza una nueva guerra!

La referencia



Dawn of War II

- «Dawn of War II» incluye 4 razas y «Retribution» añade dos razas más.
- Comparten los modos Campaña y Batalla Final, pero «Retribution» tiene un multijugador más completo.
- La historia de «Retribution» continúa los acontecimientos que se inician en «DoW II».

Ha llegado el momento de la verdad: el subsector Aurelia debe erradicar de una vez por todas las amenazas que penden sobre sus mundos o tendrá que encargarse de hacerlo el Imperio con sus métodos más expeditivos: la exterminación de todos los seres vivos, inocentes o no. Seis razas buscan el dominio de Aurelia, y todas jugarán un papel importante en el campo de batalla: los piratas Orkos, los enigmáticos Eldar, los letales Tiránidos, los corruptos Marines Espaciales del Caos, la fiel Guardia Imperial y los Cuervos Sangrientos. Todos cuentan con un arsenal de armamento y vehículos capaz de ganar una batalla, numerosos tipos de unidades, héroes y poderes temidos... ¿Al mando de cuál de estos ejércitos estarás tú?

¿Quién manda en Aurelia?

A estas alturas, no hay mucho que descubrir: el juego de Estrategia de Relic es uno de los mejores del género y se aprovecha además del riquísimo y fascinante trasfondo del universo Warhammer. Un futuro oscuro y lleno de guerra en el que alienígenas y humanos intentan dominar las galaxias. «Dawn of War II: Retribution» es la última expansión autojugable de la serie y despliega seis campañas, una para cada raza jugable y las sitúa diez años después de los acontecimientos de la anterior expansión, «Chaos Rising». Como ya es marca de la casa, las escenas cinemáticas y numerosos diálogos van narrando la historia y el desarrollo combina estrategia, pequeños toques de acción y rol y una

COMBATE CONTRA LAS RAZAS MÁS POPULARES DE WARHAMMER POR EL DOMINIO DE TYPHON PRIMARIS

Infomanía



FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Relic Studios/ THQ
- **Distribuidor:** THQ ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 34,95 €
- **Web:** www.dawnofwar2.com Información genérica del juego y la saga y un apartado de comunidad.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 6
- **Misiones por campaña:** 16
- **Razas jugables:** 6 (Marines Espaciales, Marines del Caos, Eldar, Orkos, Tiránidos, G.I.)
- **Modos de juego:** (Campaña, Batalla Final, Multijugador)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i5 430-M
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GT420M
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium IV 3,2 GHz
- **RAM:** 1 GB (XP), 1,5 GB (Vista, 7)
- **Espacio en disco:** 8,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800GT o GT200, ATI X1900
- **Conexión:** ADSL (Requiere cuenta Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2, Athlon X2 ó superior
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, GeForce 7800GT o GT200, ATI X1900
- **Conexión:** ADSL (Requiere cuenta Steam)

Busca la videoreview de «Retribution» en HOBBYNEWS.es


Los Cuervos Sangrientos son los marines protagonistas de «Retribution», pero tendrás cinco ejércitos más a tu disposición.


Vibrante y espectacular. Olvídate de la Estrategia más sesuda y lenta: «Retribution» te trae combates llenos de ritmo y emoción.


El universo Warhammer 40000 está recreado fielmente hasta el último detalle: ejércitos, armas, vehículos, habilidades, trasfondo...


La oferta de «Retribution» se divide en sus seis campañas individuales, sus modos multijugador y el modo cooperativo "La Batalla Final", en el que intentarás rechazar incesantes oleadas de enemigos.



dosis sencilla de microgestión junto a la posibilidad de personalizar héroes y unidades. Novedades como la obtención de nuevas unidades en plena misión redondean una jugabilidad de eficacia reconocida y cierran la fórmula con los ingredientes que los fans esperaban. Además de las campañas individuales, «Retribution» repite el modo cooperativo "La Batalla Final" y completa con seis variados modos multijugador.

¿Cambios? ¿quién quiere?

Nadie esperaba una revolución respecto a «Dawn of War II». Las virtudes están ahí, intactas y mejoradas, con la jugabilidad ajustada, el detalle visual y la espectacularidad de los planos cercanos... y, sobre todo, la Guardia Imperial y las seis campañas. Su hilo argumental y el desarrollo son similares, pero los cambios de jugabilidad entre cada ejército invitan a jugarlas y disfrutar de seis experiencias únicas. Las facciones están bien equilibradas y la veteranía de Relic y su serie hace que todo funcione como una maquinaria engrasada: espectacular, vibrante, divertidísima y dejándote, por mucho que juegues, con ganas de más. Como los más grandes. T.G.G.

Alternativas

StarCraft II
El famoso juego de Estrategia espacial tiene más gestión y menos acción, pero idéntica emoción en sus batallas.
▶ Más inf. MM 188 ▶ Nota: 98

Supreme Commander 2
Las batallas masivas del juego de Chris Taylor están hechas para los estrategas de más altura.
▶ Más inf. MM 184 ▶ Nota: 93

Nuestra opinión

EL PERFECTO BROCHE FINAL. Una expansión que cierra la serie por todo lo alto: seis campañas, seis ejércitos y muchísimas batallas espectaculares por delante.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- El nuevo ejército: la Guardia Imperial.
- La variedad disponible en unidades, vehículos y héroes.
- La ambientación es muy fiel al original.
- Incluye una buena cantidad de contenido.

Lo que no nos gusta

- El argumento, adaptado para que encaje en las seis campañas individuales, sufre algún altibajo.
- Tener que esperar hasta que salga «Dawn of War III».

Modo individual ¡Juégalas todas! Seis campañas con seis jugabilidades apasionantes y diferentes. **95**

Modo multijugador Hay para todos. Cantidad y variedad: difícil no encontrar un modo que te enganche. **91**

¡Conduce deprisa y sueña despacio!

Test Drive Unlimited 2

¿Quieres saltarte los polémicos 110 Km/h? ¡Vente a esta Ibiza online! Podrás pisar el acelerador saltándote los límites y encima te pagarán muy bien por ello.

La referencia



Need for Speed: SHIFT

- En «NFS: SHIFT» conduces en circuitos, mientras que en «Test Drive Unlimited 2» juegas en un entorno abierto online.
- En «TDU2» puedes comprar casas y hasta barcos.
- «TDU2» está basado en un entornos reales pero «SHIFT» es más realista al volante.

Sólo un puñado de lugares en todo el mundo son capaces de concentrar el lujo más exclusivo, acogiendo las fortunas de los más ricos, sus cochazos y sus casoplones. Ibiza es uno de estos lugares. Quizá ya conozcas la isla, pero ¿qué te parecería visitarla a lo grande disfrutando de lo más exclusivo? ¡Este verano vas a poder hacerlo, al menos en «Test Drive Unlimited 2»! Eso sí, antes de que hagas las maletas, veamos qué te vas a encontrar: el de Eden Games es, fundamentalmente, un juego de Velocidad, sí, pero que –al igual que en la primera entrega– se desarrolla en un mundo abierto y online, ambientado en la mencionada isla de Ibiza y en Oahu, en Hawai.

Las islas del juego no consisten, ¡ojo! en un mundo persistente online, pero sí cuentan con lugares comunes e instancias privadas y cuentan con actualizaciones con las que Eden Games quiere ofrecer un entorno vivo, lleno de posibilidades, desafíos, pruebas y misiones.

¡Conduce por ambición!

Comienzas tu historia en Ibiza, desde la más modesta posición. Y vas a tener que ganarte tu fortuna. Por suerte, pronto te brindan la oportunidad de demostrar que eres un buen conductor, lo que te pondrá en el camino de conseguir la vida de lujo con la que sueña tu personaje. Enseguida podrás conocer personajes de la isla que te permitirán acceder a las pruebas para hacerte con las "licencias de conducción". A partir de ahí podrás conseguir buenos contratos, mejorar y comprar coches y recibirás invitaciones para

RECORRE IBIZA AL VOLANTE Y CONSIGUE LOS COCHES MÁS CODICIADOS PARA TU COLECCIÓN

Infomanía

FICHA TÉCNICA





- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Castellano (manual, textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Eden Games/Atari
- **Distribuidor:** Namco Bandai ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 50,95 € ▶
Web: www.testdriveunlimited2.com Información sobre el juego, actualizaciones y DLC's de pago. En Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Escenarios:** 2 (Ibiza y Oahu en Hawai) 3200 Km de carreteras.
- **Coches:** 175 (más los de DLC)
- **Licencias de conductor:** 8
- **Multijugador:** Entorno online con zonas comunes, instancias misiones cooperativas y carreras

ANALIZADO EN

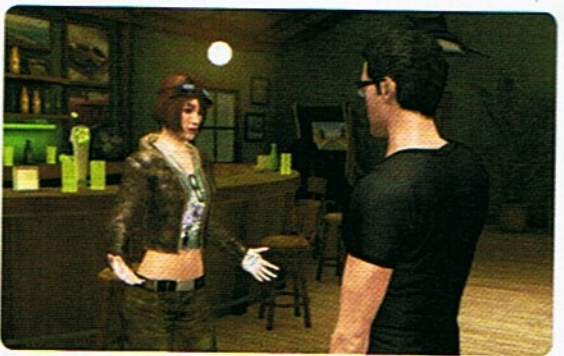
- **CPU:** Phenom II X4 2,9 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core Duo 2,2 GHz ó Athlon X2 4400+ 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 14 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 o ATI Radeon 3870 512 MB
- **Conexión:** Requiere conexión a Internet

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5, Core i7 o Phenom X4, Phenom X6
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 14 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 280 ó Radeon HD 4870.
- **Conexión:** ADSL de 4 MB



En la progresión de tu personaje se contemplan varios aspectos: tu habilidad al volante, tu influencia social, tus coches y tus casas.



El mapa te permite ver todo lo que te ofrece Ibiza. Puedes acudir a algunos lugares instantáneamente y otros se cargan en tu GPS.



¡Pon música, la banda sonora es estupenda! Explora todas las rutas para no perderte... o para hacerlo, disfrutando de un pilotaje divertido.



¡Compite, vive el lujo y haz una colección de coches digna de mostrar a todos los jugadores! Podrás recorrer Ibiza desde la Dalt Vila hasta San Vicente. ¡Y después vuela a Hawai para conseguir más coches!



competir por toda la isla. Además, hay muchos lugares de encuentro en los que puedes retar a otros jugadores.

¿A dónde quieres ir?

¡No vas a parar! El progreso de «Test Drive Unlimited 2» es vertiginoso. Tu móvil no para de sonar con nuevos encargos incluso mientras acudes a una llamada. Sin duda, parte del juego consiste en que elijas si quieres concentrarte en prosperar o si prefieres distraerte yendo aquí para allá. Puedes acabar dando vuelta y no se puede estar en todo. ¡Demasiadas ofertas, abrumador!

Fijándonos en las islas, la recreación consigue capturar el ambiente de cada una de ellas. Aunque aquí aparece ampliada Oahu, ya estaba en el juego anterior; Ibiza es la novedad. Aunque reconocible en muchos aspectos, no ha sido reproducida con exactitud y se echan de menos –sobre todo si conoces Ibiza– algunos lugares famosos, de momento.

En fin, «Test Drive Unlimited 2» no es el juego de conducción más realista, pero si te gusta coleccionar cochazos, no tiene rival. Como juego social tiene virtudes, pero depende de lo popular que consiga ser. ¿Le darás una oportunidad? S.T.M.

Alternativas

›Need For Speed: World
También es gratuito y en un entorno online abierto. Permite adquirir coches pero mediante micropagos.
▶ No comentado en MM

›Need For Speed: Hot Pursuit
Carreras de persecución y cochazos, un entorno realista pero no online.
▶ Más inf. MM 192 ▶ Nota: 95

Nuestra opinión

¡COMPITE, EXPLORA Y COLECCIONA!
Hazte conductor profesional y recorre Ibiza cumpliendo misiones. Ganarás dinero podrás hacerte con los coches más lujosos.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●● (5/7)
- ›Sonido ●●●●●●● (5/7)
- ›Jugabilidad ●●●●●●● (5/7)
- ›Dificultad ●●●●●● (3/6)
- ›Calidad/precio ●●●●●● (3/6)

Lo que nos gusta

- Las islas son inmensas y están repleta de pruebas variadas y desafíos.
- Las posibilidades para comprar coches, casas y personalizar tu personaje.
- Retar a otros jugadores online en el mismo entorno de la isla.

Lo que no nos gusta

- La recreación de Ibiza es sólo aproximada, faltan lugares famosos y algo de ambiente.
- Te proponen encargos por el móvil todo el rato y tienes que descartar algunos.
- Te hace ir de aquí para allá sin motivo.

Modo individual

¡Piérdete explorando!
Arranca bien y es variado pero te "pasea" y le falta algo de realismo.

84

Modo multijugador

Es un juego social.
Favorece la relación, entre jugadores con retos cooperativos y competitivos.

87

óximamente



ache Air Assault

mocionante y asequible
ulador de vuelo de Gaijin
ertainment y Activision vuelve
espegar, llenando esta vez su
que con un combustible más
ato pero de idéntico poder: el
evo precio es de 30,99 euros.



ince of Persia
s Arenas Olvidadas

príncipe más famoso de los
eojuegos protagoniza una
eva aventura con las acrobacias
os combates de rigor, sólo que
nuevo precio de 20,95 euros,
trenado por cortesía de Ubisoft.



ansformers 3
a Guerra por Cybertron

s populares robots gigantes
juen en guerra, un hecho
e agradece la legión de fans
e disfruta lo indecible de
Acción cinematográfica.
tivision ha reducido su precio
sta dejarlo en 19,99 euros.



mpire Napoleon GOTY

na espectacular edición que
vidiará cualquier general con
d de batallas y de conquistas:
Napoleon Total War» y
Empire Total War» se ponen
multáneamente bajo tu mando
acias a SEGA y este estuche
ue los reúne por 50,95 euros.

La Acción más explosiva

Call of Duty Modern Warfare 2

Es el juego de Acción más espectacular, increíble y realista que ha parido Infinity Ward. ¡Una genialidad absoluta e imprescindible!

Antes decíamos

Vive la Acción bélica más espectacular, intensa e increíble para tu PC en un juego alucinante y tan real que asusta. Una campaña individual intensa y frenética que es la más alucinante que jamás hemos jugado en un título del género –aunque muy corta– y cuya historia arranca cinco años después de «Modern Warfare». Aunque cambia la amenaza a la que los chicos de la Task Force 141 han de hacer frente, recupera personajes ya conocidos. Además, «Modern Warfare 2» ofrece un multijugador genial, repleto de modos de juego, mapas de genial diseño y, como añadidura, el sensacional modo cooperativo Operaciones Especiales.



Ahora decimos

Cuando salió «Call of Duty Modern Warfare 2» y pese a que las expectativas eran elevadísimas de por sí, todos los aficionados se quedaron boquiabiertos al ver que habían sido superadas: el sobresaliente apartado visual, el alucinante realismo, una jugabilidad intensa y absorbente como muy pocas veces se había podido experimentar y un diseño ejemplar componen un título que pasará a la historia con toda justicia y que, a día de hoy, continúa siendo uno de los actuales puntales del género, muy jugado tanto en individual como en sus geniales modos multijugador. Por algo será, ¿no crees?







infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- PVP Rec.: 30,99 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 179 (Dic. 2009)
- Estudio/Cía.: Infinity Ward/Activision
- Distribuidor: Activision Blizzard
- Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: modernwarfare2.infinityward.com

La antigua nota 95

Simplemente, el mejor. Acción bélica directa con una producción, diseño y jugabilidad nunca vistos.

La nueva nota 97

¡Lo necesitas! Magistral, increíble, imprescindible. Una experiencia que nadie debe dejar de jugar.

¡Sam Fisher busca venganza!

Splinter Cell Conviction

El famoso agente secreto sigue siendo el rey de la Acción combinada con sigilo.



Antes decíamos

La saga de Acción táctica «Splinter Cell» regresa con menos sigilo y al margen de la ley. Esta vez... ¡Sam quiere venganza! La famosa jugabilidad de la serie se amplía y aunque mantiene el componente de infiltración que la ha hecho famosa, hay muchas más acciones y formas de abordar nuestros objetivos. Será un gustazo descubrirlos gracias a los sobresalientes gráficos, el divertido modo historia cooperativo y unos modos multijugador eficaces. Con continuaciones así, la saga «Splinter Cell» seguirá viva por muchos años.





Ahora decimos

El lanzamiento de «Splinter Cell Conviction» dejó muy claro que la última aventura de Sam Fisher merecía la pena, y la verdad es que su mezcla de Acción e infiltración recompensaba al jugador con una experiencia muy satisfactoria. Eso sí, lo breve del modo individual y un precio elevado han podido apear a muchos fans de la saga que esperaban tiempos mejores –léase rebaja de precio– para jugar lo nuevo de Sam Fisher. Pues esos tiempos han llegado ahora y el nuevo precio de «Splinter Cell Conviction» terminará de enganchar a los rezagados.

infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción
- **PVP Recomendado:** 20,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 185 (Junio 2010)
- **Estudio/Cía:** Ubisoft Montreal/Ubisoft
- **Distribuidor:** Ubisoft
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **Web:** *splintercell.es.ubi.com/conviction*

La antigua nota — 92

Mejor que nunca. Un clásico lleno de novedades estupendas que lo abren a un público más amplio.

La nueva nota — 93

Aprovecha la repesca. El nuevo precio de un título excelente invita a conocer de cerca sus virtudes.

¿Con o contra los Na'vi?

James Cameron's Avatar

Libera o condena a todo un planeta, el mundo de Pandora.

Antes decíamos

El planeta Pandora te da la bienvenida en una guerra entre sus nativos, los Na'vi, y los humanos de la RDA. Un título que expande la acción de la película de Cameron y te traslada a un tiempo anterior a la guerra mostrada en el film, convirtiéndote en protagonista de un enfrentamiento compuesto por misiones sencillas y muy bien ambientadas.



Ahora decimos

Los fans del film pedían un juego que combinara una perfecta recreación de Pandora con una historia que ampliara el trasfondo de la película, y eso lo cumple «Avatar» a la perfección. Una Acción abierta y a la vez sencilla, muy disfrutable y especialmente indicada para los más entusiasta del pueblo Na'vi.

infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- **Género:** Acción
- **PVP Rec.:** 30,95 €
- **Idioma:** Castellano (textos)
- **Comentado:** MM 180 (Enero 2010)
- **Estudio/Cía.:** Ubisoft
- **Distribuidor:** Ubisoft
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** avatargame.es.ubi.com

La antigua nota — 88

Una guerra de cine. Una muy notable y divertida adaptación a la que le falta algo de profundidad.

La nueva nota — 89

Acción a precio sensato. Mantiene la calidad y estrena un precio más lógico que seguro que le favorece.

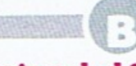
Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: World at War	39,9
Lego Indiana Jones II	19,9
Prototype	19,9
Wolfenstein	24,9
X-Men Orígenes Lobezno	19,9
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,9
Pro Cycling Manager 2009	19,9
PC Fútbol Liga Trivia	9,9
Runaway Trilogy	34,9
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield Bad Company 2	9,9
Command & Conquer 4	9,9
Dead Space	9,9
Dragon Age Origins	9,9
Dragon Age Origins Awakening	9,9
FIFA 2010	9,9
FIFA 2011	19,9
FIFA Manager 11	19,9
Half-Life 2 The Orange Box	9,9
Left 4 Dead 2	9,9
Mass Effect 2	9,9
Medal of Honor	19,95
Need for Speed Hot Pursuit	19,95
FRIENDWARE	
Guild Wars La Colección Completa	44,95
The Abbey	19,95
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,95
City Life Premium	9,95
Drakensang Edición Coleccionista	19,95
Imperivm Online	9,95
Las Cruzadas	9,95
Sparta II	9,95
Trackmania United Forever	9,95
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,99
Mini Ninjas	9,99
Sacred 2 Gold Edition	19,95
SBK 09	19,99
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95
MICROSOFT	
Halo 2	19,99
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,95
Gothic Universe	19,95
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,99
Sam & Max Primera Temporada	19,99
Speedball 2 Tournament	9,99
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
SEGA	
Football Manager 2010	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,99€
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,99€
Virtua Tennis 2009	19,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99€
Borderlands GOTY	19,99€
NBA 2K10	19,99€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer 40K DoW Comp. Coll.	29,95€
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€



¡Esto tiene truco!

¿Que no consigues superar esa fase? ¿Acabar con ese enemigo? Pues si te gustan las soluciones alternativas (¡ejem!), echa un vistazo a estas páginas...



Bejeweled 3

Insignias de bronce

Calculando la cantidad de horas que le vas a echar a este juego tan adictivo, sus creadores han ideado decenas de recompensas para conseguir.



Vamos con las primeras, una serie de insignias de bronce:

- **Ante Up:** 100.000 puntos en Poker.
- **Bejeweler:** Finaliza una partida en modo Clásico con más de 50.000 puntos.
- **Blaster:** Destruye 30 Gemas de un movimiento.
- **Butterfly Bonanza:** 4 Mariposas en un movimiento.
- **Butterfly Monarch:** 100.000 puntos en Mariposas.
- **Chromatic:** Resuelve 25 Hipercubos.
- **Diamond Mine:** 100.000 puntos in Diamond Mine.
- **Final Frenzy:** 20.000 puntos en Modo Relámpago.
- **Glacial Explore:** 100.000 puntos en Tormenta de Hielo.
- **High Voltage:** 100.000 puntos en Modo Relámpago.
- **Ice Breaker:** Combo Columnas x5 en Tormenta de Hielo.
- **Inferno:** Resuelve 50 Gemas de Fuego.
- **Relic Hunter:** 5 Artefactos en la Mina de Diamantes.
- **Stellar:** Resuelve 25 Gemas estelares.
- **The Gambler:** 10 Relampagueos en Poker.

Blazblue Calamity Trigger

Calor Astral

Ya te detallamos las condiciones necesarias para hacerte con las versiones ilimitadas de los personajes de este juego, y ahora volvemos a la carga desvelándote algunas otras cosas para desbloquear. Para empezar,



cuando completes el modo Arcade con un personaje desbloquearás automáticamente su Calor Astral (salvo Regna, que ya empieza con él). Además, al completar el modo Historia de un personaje desbloqueas su banda sonora y podrás acceder a la misma en su Galería. Por si fuera poco, si consigues realizar diez Distortion Finish y no pierdes ningún asalto, te enfrentarás como remate a un Regna ilimitado. ¡A ver si le vences!

D

DC Universe Online

Trofeos heroicos

Demuestra tu calidad como héroe –o como villano– incorporando a tu currículum estos trofeos, para lo cual tendrás que cumplir las correspondientes tareas:



- **Tanks Very Much (Plata):** Llega al nivel 10 y obtén el Rol Tanque.
- **Mission Control (Plata):** Llega al nivel 10 y obtén el Rol de Controlador.
- **The Healing Touch (Plata):** Llega al nivel 10 y obtén el Rol de Sanador.
- **The Queen's Favorite (Oro):** Llega al nivel 30 como villano mentoreado por Circe.
- **Criminal Mastermind (Oro):** Llega al nivel 30 como villano mentoreado por Lex Luthor.
- **The Joker in the Deck (Oro):** Llega al nivel 30 como villano mentoreado por Joker.
- **Knight for Justice (Oro):** Llega al nivel 30 como héroe mentoreado por Batman.
- **Warrior of Truth (Oro):** Llega al nivel 30 como héroe mentoreado por Wonder Woman.
- **Champion of Earth (Oro):** Llega al nivel 30 como héroe mentoreado por Superman.
- **Acrobatic Ace (Oro):** Llega al nivel 30 como acróbata.
- **Fearless Flier (Oro):** Llega al nivel 30 como volador.
- **Speedster Supreme (Oro):** Llega al nivel 30 como corredor.
- **Platino Pace (Oro):** Gana una medalla de Platino en cualquier carrera.
- **Platino Trophy (Platino):** Gana cualquier otro trofeo del juego.

Dungeons

Oro y atributos

Conviértete en el más poderoso de los villanos y aumenta tus recursos para atormentar almas y hacerle la puñeta a los aventureros. Localiza el fichero **"init.py"** en el directorio **"Data"** del juego y ábrelo con un editor de textos. Añade el texto de las siguientes líneas al final del texto:



- **def CG(Gold = 1000000):** Send(CheatMessage("c_SetGold("+str(Gold)+")", Vector3.ZERO, 0))

TRUCO DEL MES



Dragon Age II

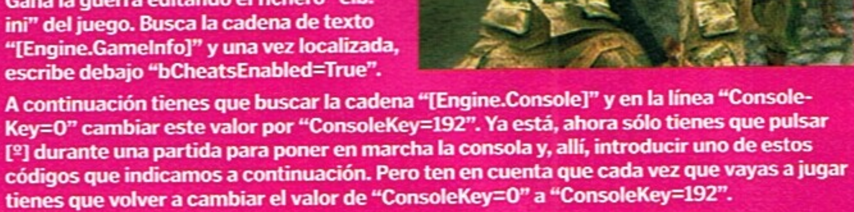
Hazte inmortal

Date un respiro en lo último de Bioware. Localiza el fichero **"da2.exe"** en el directorio del juego, crea un acceso directo, pulsa con el botón derecho del ratón y selecciona **Propiedades**. Añade en **Destino "-enabledeveloperconsole"**, inicia el juego y pulsa [º] para abrir la consola, donde introducir estos códigos:

- **runscript pc_immortal:** Modo Dios.
- **runscript addxp:** Obtienes puntos de experiencia.
- **runscript zz_dae_debug:** Obtienes un miembro más para tu grupo.
- **runscript healplayer:** Curas a tus personajes.
- **Elite Vintage:** Termina el juego, inicia una partida Plus y busca el diagrama cerca del final de nivel del Capítulo 6.
- **Elite Seguridad:** Termina el juego, inicia una partida Plus y busca el diagrama tras abandonar el tren, al otro lado de la vía, en el Capítulo 6.
- **runscript addmoney X:** Obtienes X de oro.



Brothers in Arms: Earned in blood



Una guerra asequible

Gana la guerra editando el fichero "eib.ini" del juego. Busca la cadena de texto "[Engine.GameInfo]" y una vez localizada, escribe debajo "bCheatsEnabled=True".

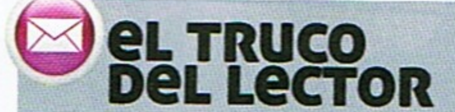
A continuación tienes que buscar la cadena "[Engine.Console]" y en la línea "ConsoleKey=0" cambiar este valor por "ConsoleKey=192". Ya está, ahora sólo tienes que pulsar [º] durante una partida para poner en marcha la consola y, allí, introducir uno de estos códigos que indicamos a continuación. Pero ten en cuenta que cada vez que vayas a jugar tienes que volver a cambiar el valor de "ConsoleKey=0" a "ConsoleKey=192".

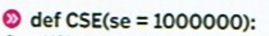
- **god:** modo dios.
- **supersquad:** modo dios para el pelotón.
- **fly:** modo vuelo.
- **ghost:** modo no clipping.
- **allweapons:** todas las armas.
- **allammo:** munición extra.
- **invisible [0 ó 1]:** alterna entre invisibilidad activa o inactiva.
- **killall:** todos muertos.
- **loaded:** todos los objetos.

Envíanos tus trucos

- Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a **codigosecreto@micromania.es** o una carta a: **CÓDIGO SECRETO.** Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".





- **def CSE(se = 1000000):** Send(CheatMessage("c_SetSoulEnergy("+str(se)+")", Vector3.ZERO, 0))
- **def CP(p = 1000000):** Send(CheatMessage("c_SetPrestige("+str(p)+")", Vector3.ZERO, 0))
- **def CSP(sp = 300):** Send(CheatMessage("c_SetSkillPoints("+str(sp)+")", Vector3.ZERO, 0))
- **def CAP(ap = 1000):** Send(CheatMessage("c_SetAttributePoints("+str(ap)+")", Vector3.ZERO, 0))

Utiliza ahora estos códigos, cuidando de introducirlos en mayúsculas.

- **CG ():** Obtienes un millón de Oro.
- **CSE ():** Obtienes un millón de Energía de Almas.
- **CP ():** Obtienes un millón de Prestigio.
- **CSP ():** Obtienes 300 puntos de Habilidad.
- **CAP ():** Obtienes 1000 puntos de Atributos.



Machinarium

Escoger niveles

Es un juego fascinante y desafiante, y por eso mismo difícil, pero por fin tienes la oportunidad que buscabas: ahora ya



puedes allanar el camino y eliminar algunas de las dificultades que le esperan al simpático robot protagonista de este juego de puzzles y aventuras con una estética tan cuidada. El procedimiento es muy fácil: teclea **"rebol"** en la pantalla de inicio y así desbloquearás el menú de test para desarrolladores. En él podrás seleccionar el nivel del juego y los objetos que quieras.



Painkiller Redemption

Modo Dios

Una vez que has tomado la decisión de encarnar al protagonista de este juego, lo más difícil está hecho: ahora que te



has animado a combatir contra demonios y demás seres infernales, permítenos que al menos te facilitemos tu épica cruzada con alguna que otra ayuda en forma de munición, salud e inmunidad. Pulsa **[º]** para activar la consola de trucos y escoge entre los siguientes códigos que te incluimos para disfrutar de un montón de ventajas.

- **SV_CHEAT_GODMODE_1:** Modo Dios.
- **SV_MAX_HEALTH_1:** Salud a tope.
- **SV_MAX_AMMO_1:** Munición a tope.
- **SV_EVERYTHING_1:** Munición y salud a tope.
- **SV_DEMON_1:** Modo Demonio.
- **SV_PERFECT_FINISH_1:** Pasar al siguiente nivel.
- **SV_LESS_MONSTER_HP_1:** Todos los monstruos aparecerán con menos puntos de vida.

El truco del lector

Test Drive Unlimited 2

Trajes extra



Vístete con ropas acordes a tu piloto de una forma muy sencilla: cumple estas tareas e irás desbloqueando el uniforme correspondiente.

- **Fuera de la ley:** Escapa 5 veces seguidas.
- **Policía:** Arresta a otros jugadores 15 veces.
- **Traje Casino:** Consigue el Nivel 1 Casino VIP o el premio de la máquina tragaperras "Fashion".

Mateo Aguilera

recomendados de MICROMANÍA

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

Los más vendidos en:

1. Los Sims 3 Patios y Jardines (+12) — Estrategia · Electronic Arts
2. World of Warcraft Cataclysm (+12) — Rol Online · Activision Blizzard
3. Los Sims 3 (+12) — Estrategia · Electronic Arts
4. Los Sims 3 Al Caer la Noche (+12) — Estrategia · Electronic Arts
5. Call of Duty Black Ops (+18) — Acción · Activision Blizzard
6. WoW Wrath of the Lich King (+12) — Rol Online · Activision Blizzard
7. StarCraft II: Wings of Liberty (+16) — Estrategia · Activision Blizzard
8. Football Manager 2011 (+3) — Deportivo · SEGA
9. Patrician IV (+12) — Estrategia · FX Interactive
10. TW Collection. Medieval II TW (+16) — Estrategia · SEGA

* Datos elaborados por GfK para ADESE correspondientes a febrero de 2011

1. Total War Shogun 2 Lim. Ed. (+16) — Estrategia · SEGA
2. Dragon Age II (+18) — Rol · Electronic Arts
3. Football Manager 2011 (+3) — Estrategia · SEGA
4. Dawn of War II. Retribution Ed. Col. (+16) — Estrategia · THQ
5. The Sims 3 (+12) — Estrategia · Electronic Arts
6. World of Warcraft Cataclysm (+12) — Rol Online · Activision Blizzard
7. Rift (+12) — Rol Online · Trion Worlds
8. The Sims 3 Late Night (+12) — Estrategia · Electronic Arts
9. Call of Duty Black Ops (+18) — Acción · Activision Blizzard
10. The Sims 3 Ambitions (+12) — Estrategia · Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon UK correspondientes a la 2ª semana de marzo de 2011

1. Total War Shogun 2 — Estrategia · SEGA
2. Dragon Age II — Rol · Electronic Arts
3. StarCraft II Wings of Liberty — Estrategia · Blizzard Entertainment
4. Rift — Rol Online · Trion Worlds
5. Homefront — Estrategia · THQ
6. The Sims 3 Deluxe — Estrategia · Electronic Arts
7. Flight Simulator X Gold Edition — Simulación · Microsoft
8. Magicka — Aventura · Paradox Interactive
9. Battlefield Bad Company 2 — Acción · Electronic Arts
10. World of Warcraft: Cataclysm — Rol Online · Blizzard Entertainment

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de marzo de 2011

2 Men of War Assault Squad



Estrategia · Digitalmindsoft/1C/FX Interactive · FX Interactive · 19,95 €



La Estrategia bélica más personal y realista te ofrece comandar a un pequeño grupo de soldados cuyas cualidades deberás exprimir al máximo para superar las condiciones de cada mapa.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 95

3 Dawn of War II Retribution



Estrategia · Relic Entertainment · THQ · 34,95€



Tan brutal y emocionante como el universo de ciencia-ficción que lo inspira, esta expansión autojugable de «Dawn of War II» es puro Warhammer, pura Estrategia y pura diversión.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 95

4 Total War Shogun 2



Estrategia · The Creative Assembly · SEGA · 59,90€



El espectáculo de la guerra más épica te enganchará desde el primer minuto de juego y no te soltará hasta que no consigas dominar el campo de batalla primero y con el tiempo, Japón.

Comentado en MM 194 · Puntuación: 97

9 Test Drive Unlimited 2



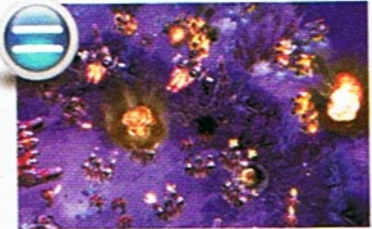
Velocidad · Eden Games/Atari · Namco Bandai · 50,95€



Conduce a toda velocidad por la inigualable isla de Ibiza y demuestra tu pericia al volante mediante innumerables retos y desafíos en un mundo online abierto, persistente y, en parte, tuyo.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 84

10 StarCraft II Wings of Liberty



Estrategia · Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€



Pocos pensaban que Blizzard pincharía con «StarCraft II», pero incluso a ellos la compañía les ha cerrado la boca con un título tan magistral como la inmensa mayoría esperaba.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

11 World of Warcraft Cataclysm



Rol online · Blizzard · Activision Blizzard · 34,95 €



Un cambio radical que ha puesto patas arriba el ya veterano mundo de «WoW», manteniendo la pasión por el juego tanto entre los nuevos como en los jugadores de siempre.

Comentado en MM 192 · Puntuación: 96

La Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia



StarCraft II

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

Acción



Call of Duty Black Ops

Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La última entrega de la serie es también la más realista, espectacular e intensa de todas. ¡Una obra maestra!

Comentado en MM 191 · Puntuación: 98

Aventura



Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Sigue siendo la aventura más completa, variada y, sobre todo, revolucionaria de los últimos añ

Comentado en MM 128 · Puntuación

1 Dragon Age II





Rol · Bioware
Electronic Arts · 49,95€

Toda la maestría de BioWare vuelve a concentrarse en un título que retoma las virtudes del primer «Dragon Age» y las devuelve potenciadas. Mayor espectáculo visual, jugabilidad más directa y rápida, una historia igual de atractiva... ¡no se te ocurra perdértelo!

Comentado en MM 195 · Puntuación: 97



5 Homefront



Acción · Kaos Studios/THQ
THQ · 49,95€



¿Desde cuándo está todo el mundo deseando que invadan su país y su hogar? Desde que se trata de una invasión de la mejor Acción bélica y con un guión del mismísimo John Milius.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 88

6 Dead Space 2



Acción · Visceral Games
Electronic Arts · 50,95 €

El retorno de Isaac Clarke viene acompañado por toneladas de enemigos desagradables, situaciones de enorme tensión y unos cuantos sustos. ¿Qué más podríamos pedirle?

Comentado en MM 194 · Puntuación: 98

7 Battlefield Bad Company 2 Vietnam



Acción · DICE
Electronic Arts · 12,95€



Una de las expansiones más emocionantes de los últimos tiempos, con una ambientación brutal y pocos mapas nuevos, pero geniales. Si tienes el juego original, no te la pierdas.

Comentado en MM 193 · Puntuación: 93

8 Fallout New Vegas



Estrategia · Obsidian/Bethesda
Namco Bandai · 29,95€



La ciudad de New Vegas continúa albergando aventuras post-apocalípticas localizadas en el fascinante universo «Fallout». Necesitarás muchas horas de diversión para vivirlas todas.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 95

12 Drakensang II Phileasson's Secret



Rol · Radon Labs/DTP
FX Interactive · 9,95€



Añade nuevas aventuras a «The River of Time» y visita la capital perdida de los elfos, un viaje inolvidable y lleno de peligros que llevará más allá a quienes hayan acabado el juego original.

Comentado en MM 193 · Puntuación: 90

13 Call of Duty Black Ops



Acción · Treyarch/Activision
Activision Blizzard · 60,95€



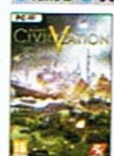
La nueva entrega de la serie reina de la Acción bélica te sitúa en medio de la Guerra Fría, pero el cambio de escenario incluye la emoción y la espectacularidad de costumbre.

Comentado en MM 191 · Puntuación: 98

14 Sid Meier's Civilization V



Estrategia · Firaxis/2K Games
Take 2 · 50,50€



El legendario juego creado por Sid Meier mantiene intacta la capacidad de enganchar que le hizo famoso y se hace más accesible y espectacular ante los nuevos tiempos.

Comentado en MM 189 · Puntuación: 96

15 NBA 2K11



Deportivo · 2K Games
Take 2 · 29,95€



Toda la magia y el espectáculo de la mejor liga de baloncesto del mundo con la experiencia de una serie que sabe mantener sus virtudes y a la vez renovarse con cada entrega

Comentado en MM 191 · Puntuación: 90

ROL

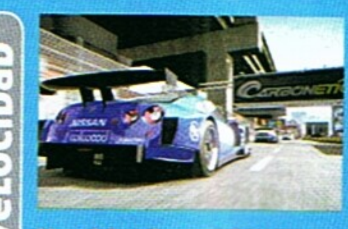
Dragon Age Origins

BioWare · Electronic Arts · 19,95€

El rey del Rol desde el mismo instante de su lanzamiento, por jugabilidad, guión y calidad gráfica.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99

VELOCIDAD



Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 11

EA Sports · Electronic Arts · 40,95€

Una vez más, esta serie te ofrece el fútbol más divertido, jugable y completo del momento.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 94

Selección del lector

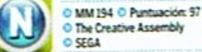
La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

Estrategia

Parecía que nadie iba a poder con él, pero finalmente «StarCraft II» ha abandonado su trono en favor del estreno de «Total War Shogun 2», el nuevo rey de la lista.



1 Total War: Shogun 2 (N)
- 34% de las votaciones
- MM 194 · Puntuación: 97
- The Creative Assembly
- SEGA



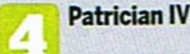


2 StarCraft II Wings of Liberty (↓)
- 27% de las votaciones
- MM 188 · Puntuación: 98
- Blizzard
- Activision Blizzard



3 Sid Meier's Civilization V (↓)
- 21% de las votaciones
- MM 189 · Puntuación: 96
- Firaxis/2K Games
- Take 2

4 Patrician IV (↓)
- 14% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 92
- Amino Minds/Kalypso
- FX Interactive



5 Tropico 3 Absolute Power (↓)
- 4% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 91
- Haemimont/Kalypso/FX
- FX Interactive

Acción

¡Cómo nos gusta pasar miedo! Sobre todo terror de calidad, como el del nuevo líder de la lista, «Dead Space 2» que entra como novedad junto a «Tron Evolution».



1 Dead Space 2 (N)
- 36% de las votaciones
- MM 194 · Puntuación: 98
- Visceral Games/EA
- Electronic Arts



2 Battlefield Bad Company 2 Vietnam (↓)
- 24% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 93
- DICE
- Electronic Arts



3 Tron Evolution (N)
- 19% de las votaciones
- MM 194 · Puntuación: 85
- Propaganda Games/Disney
- Sony CEE

4 Call of Duty Black Ops (↓)
- 12% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 98
- Treyarch/Activision
- Activision

5 Mafia II (↓)
- 9% de las votaciones
- MM 188 · Puntuación: 94
- 2K Czech/2K Games
- Take 2

Aventura

El poco movimiento habitual en este género parece garantizar durante varios meses más el primer puesto a la última novedad que se incorporó el mes pasado, «Gray Matter».



1 Gray Matter (=)
- 31% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 88
- Wizrbox/dtp Entertainment
- Friendware



2 Runaway A Twist of Fate (=)
- 28% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.



3 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador (↓)
- 19% de las votaciones
- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive

4 CSI La Conspiración (↑)
- 12% de las votaciones
- No comentado
- Ubisoft
- Ubisoft

5 Lost Horizon (↓)
- 10% de las votaciones
- MM 189 · Puntuación: 85
- Animation Arts/Deep Silver
- Koch Media

Rol

Dos entradas irrumpen este mes, pero ninguna consigue sacudir más que la parte baja del podio y de la lista: «Divinity II. The Dragon Knight Saga» y «DC Universe Online».



1 World of Warcraft Cataclysm (=)
- 33% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 97
- Blizzard Entertainment
- Activision Blizzard



2 Drakensang 2 Phileasson's Secret (=)
- 32% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 92
- Radon Labs/dtp Entertainment
- FX Interactive



3 Divinity II (N)
- 26% de las votaciones
- MM 194 · Puntuación: 94
- Larian Studios/Focus
- Koch Media

4 Fallout New Vegas (↑)
- 5% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 95
- Obsidian/Bethesda
- Namco Bandai

5 DC Universe Online (N)
- 4% de las votaciones
- MM 194 · Puntuación: 88
- SOE/Warner Bros.
- SOE

Velocidad

Unos cuantos movimientos remueven algunas posiciones pero no hacen reducir la velocidad del cabeza de carrera, «Need for Speed Hot Pursuit», ni expulsan a nadie de la lista.



1 Need For Speed Hot Pursuit (=)
- 30% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 95
- Criterion/DICE/EA
- Electronic Arts



2 F1 2010 (↑)
- 27% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 94
- Codemasters Birmingham
- Warner Bros.



3 Nail'd (↓)
- 23% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 85
- Techland/Deep Silver
- Koch Media

4 Colin McRae DiRT 2 (↑)
- 14% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Warner Bros.

5 SBK X (↓)
- 6% de las votaciones
- MM 187 · Puntuación: 86
- Milestone/Black Bean
- Black Bean

El espontáneo

Llevo comprando Micromanía un montón de años. ¡Vosotros ocupáis una buena parte de mi trastero!



Julio García Morente

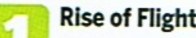
¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

Los duelos aéreos de «Rise of Flight» siguen conquistando a pilotos de todas partes, superando en votos al habitualmente líder del género en los últimos meses, «Silent Hunter 5».



1 Rise of Flight



29% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777Studios/Aerosoft
- Kaipioni



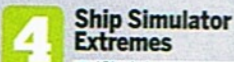
2 Silent Hunter 5

25% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



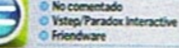
3 Los Sims 3 Al Caer la Noche

22% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



4 Ship Simulator Extremes





15% de las votaciones
- No comentado
- Vstep/Paradox Interactive
- Friendware



5 X-Plane 9

9% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware

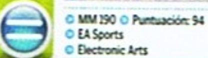
Deportivos

Por muchos movimientos que haya, y siempre hay uno o más en la lista, el liderazgo de «FIFA 11» no termina de peligrar, así como tampoco el segundo puesto de «PES 2011».



1 FIFA 11





32% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2011



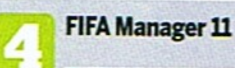
28% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami

3 Football Manager 2011



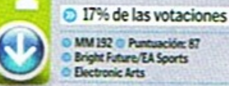
19% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 90
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

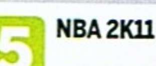




4 FIFA Manager 11

17% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 87
- Bright Future/EA Sports
- Electronic Arts





5 NBA 2K11

4% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 90
- 2K Sports/2K
- Take 2

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1. Warcraft III — 44% de las votaciones
- Comentado en MM 90
- Puntuación: 92
- Blizzard

2. StarCraft — 29% de las votaciones
- Comentado en MM 41
- Puntuación: 90
- Blizzard

3. Civilization III — 27% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Firaxis

Acción



1. Max Payne — 46% de las votaciones
- Comentado en MM 80
- Puntuación: 86
- Remedy Entertainment

2. Crysis — 36% de las votaciones
- Comentado en MM 156
- Puntuación: 98
- Crytek

3. Half-Life — 18% de las votaciones
- Comentado en MM 61
- Puntuación: 91
- Valve

Aventura



1. Grim Fandango — 41% de las votaciones
- Comentado en MM 47
- Puntuación: 92
- LucasArts

2. G. Knight III — 36% de las votaciones
- Comentado en MM 60
- Puntuación: 86
- Sierra

3. Monkey Island II — 23% de las votaciones
- Comentado en MM 42
- Puntuación: 85
- LucasArts

Rol



1. Baldur's Gate II — 37% de las votaciones
- Comentado en MM 50
- Puntuación: 91
- Bioware

2. Ultima VII — 33% de las votaciones
- Comentado en MM 63
- Puntuación: 97
- Origin

3. Oblivion — 30% de las votaciones
- Comentado en MM 135
- Puntuación: 95
- Bethesda Softworks

Velocidad



1. Test Drive Unlim. — 42% de las votaciones
- Comentado en MM 147
- Puntuación: 96
- Eden Games

2. Need for Speed — 28% de las votaciones
- Comentado en MM 107
- Puntuación: 88
- EA Games

3. TOCA 2 — 30% de las votaciones
- Comentado en MM 111
- Puntuación: 90
- Codemasters

Simulación



1. Silent Hunter 4 — 40% de las votaciones
- Comentado en MM 148
- Puntuación: 94
- Ubisoft/Ubisoft

2. Silent Hunter II — 33% de las votaciones
- Comentado en MM 84
- Puntuación: 92
- SSi/Ubisoft

3. IL-2 Sturmovik — 27% de las votaciones
- Comentado en MM 83
- Puntuación: 90
- 1C/Maddox Games

Deportivo



1. Virtua Tennis — 37% de las votaciones
- Comentado en MM 88
- Puntuación: 92
- SEGA

2. Sensible Soccer — 34% de las votaciones
- Comentado en MM 62
- Puntuación: 95
- Sensible Software

3. Pro Evo Soccer 4 — 29% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 94
- Konami

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

micromanía

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

JUEGOS ONLINE

¡Descubre los cambios que trae el parche 4.06!

World of Warcraft Cataclysm

avance



¡Habrá novedades en la versión Europea!

Tras su debut en Asia, se prepara la beta de «Tera»

novedades



¡Ya está disponible la versión final!

«Forsaken World» ya se ha estrenado en Europa

actualidad



¡Prepara tu héroe para Lands of Despai

¿Qué trae el Capítulo IV de «Runes of Magic»?

avance

¡Comienza la beta occidental tras el exitoso lanzamiento en Corea!

TERA Online

Actualidad · Rol Online · Frogster · Fase Beta · Marzo 2011

¡Después de su estreno en Corea y después de ser actualizado «Tera» prepara su su fase de beta en Europa con novedades!

Junto con «Rift» y «Guild Wars 2» «Tera» es uno de los MMO de pago que más interés despierta entre los aficionados al Rol online. En su fase de beta en Corea, el reino de Arborea consiguió reunir a más de 20.000 clanes de jugadores, y eso pese a que el juego requerirá el pago de una cuota mensual. Sus gráficos espectaculares y su sistema de combate –mucho más táctico que en otros títulos del género– ya lo hacen más que apetecible, augurando que la habilidad de los jugadores tendrá un papel esencial.

Más recientemente, al fijarnos en los datos desvelados sobre su sistema político, el planteamiento de su combate entre jugadores –muchos ya hablan del sucesor de «Lineage II»– o en vídeos de zonas como las cuevas de Arachnaea y el Castillo del Monte Tyrannas, se nos hace la boca agua. También con las últimas clases analizadas en la página oficial, los Sacerdotes, cuya función va mucho más allá de curar a los miembros del grupo; y los Berserkers, que con el extraordinario poder de sus hachas prometen convertirse en una de las más divertidas del juego. Todo ello nos lleva a pensar que estamos ante un título que romperá moldes. En su contra, que no está previsto que el juego salga traducido a nuestro idioma, aunque las principales comunidades hispanas ya se están movilizando en este sentido. ¡No lo pierdas de vista!
www.tera-europe.com

Llega el cuarto capítulo de «Runes of Magic»

¡Adentrate en la "Tierra de la Desgracia" para abrirte camino hacia el nivel 70!

Rol · Actualidad · Frogster · «Runes of Magic» · Abril 2011

Presentada por Frogster en la reciente Games Developer Conference, «Lands of Despair» sumirá el mundo de Taborea en un caos absoluto. En este nuevo capítulo gratuito, un poderoso y misterioso demonio ha lanzado una terrible epidemia convirtiendo poblados enteros en hordas de zombies. La "Tierra de la Desgracia", abierta desde el "Desierto de Limo" a quienes hayan alcanzado el nivel 62, estará plagada de terroríficas criaturas. Mientras recorren sus bosques contaminados y áreas encantadas se enfrentan a la primera de las nuevas mazmorras que incluye este capítulo, el Castillo de Lord Grafu. los aventureros podrán conseguir codiciados tesoros y alcanzar el nuevo nivel máximo: 70. ¡Prepárte! **www.runesofmagic.com**





os Sacerdotes, además de curar, también podrán acer mucho daño en combate mediante hechizos ensivos. ¡Olvídate de quedarte quieto!

Los Altos Elfos, la última raza que se unió a la Valkyon Federation, serán elegantes enemigos, muy difíciles de batir.



ada de goblins, orcos ni dragones, en «Tera» te enfrentarás a monstruos extraordinarios ue nunca habías visto antes, a veces con un aspecto terrible y descomunal.



¿Sabías que...



...2011 será el año de los juegos sociales y casuales? Es la conclusión de un estudio realizado por la consultora Newzoo. En 2010 se vivió un cambio de tendencia mundial hacia los títulos casuales y los basados en redes sociales, favorecido por el modelo free2play, que ya suma millones de jugadores cada año.

«DC Universe Online» frente a su bautismo de fuego

¡SOE lanza la primera actualización del juego coincidiendo con el cobro de la primera cuota mensual!

Rol Online · Actualidad · Actualización · Sony Online Entertainment · 2011



Finaliza el mes gratuito incluido con el juego y llega la hora de saber cuántos héroes y villanos están dispuestos a pagar una cuota mensual. Está claro que la compañía también tiene sus dudas y así, además de rebajar el precio de la suscripción trimestral para los que hiciesen la renovación dentro del período gratuito, lanza su primera gran actualización de contenidos que corrige numerosos errores e incluye la esperada línea de misiones de Catwoman y una nueva raid para ocho jugadores en la Batcueva. Falta ver si será suficiente para un juego "corto" en su lanzamiento y que se enfrenta a juegos similares free2play como «Champions Online».

ÚLTIMA HORA

Más Star Trek para el verano



El popular universo Sci-Fi verá una nueva adaptación con el título «Star Trek Infinite Space» de la mano de Gameforge. Será un free2play para navegador.

«Guild Wars 2» en beta este año



ArenaNet confirma que en 2011 saldrá al menos una beta cerrada del juego. Su resultado determinará la fecha de la beta abierta y del lanzamiento de «Guild Wars 2».

El regreso de Zul' Aman



La mazmorra favorita de los fans de «World of Warcraft» volverá al juego con el parche 4.1. Será para 5 jugadores de nivel 85 y con objetos épicos como botín.

«Amynor» estrena su diario



El estudio español Spaniard Blend ha publicado su primer diario de desarrollo de «Anmynor», un juego online de Acción táctica que promete posibilidades de personalización casi infinitas.

Llegan dos nuevos héroes a Avalon



«Avalon Heroes» se renueva con nuevos escenarios y héroes. Los Aeonia reciben a Death Adder, un mago especialista en ataques a distancia. Los Oriens tenerán a Mamba letal en el cuerpo a cuerpo.

¡YA EN BETA!

Participa en la creación de «Wakfu»



Beta abierta · Free2play

La compañía Ankama planea el lanzamiento de la beta abierta de «Wakfu» en Castellano para el próximo 27 de abril. Ambientado en el mismo universo que el de su anterior «Dofus», será también un free2play y su historia se situará mil años después del anterior juego. La beta te permitirá acceder a 14 clases y descubrir los grandes cambios en el Mundo de los Doce.

No lo dejes pasar: www.WAKFU.com

Sube hasta el nivel 30 en «ARGO»



Beta cerrada · Free2play

La beta cerrada de «ARGO», que comenzó a finales del mes de Febrero, ofrece a todos los participantes la posibilidad de probar gran parte del que será el contenido final del juego. Además de poder alcanzar ya el nivel 30 tienen a su disposición 10 mazmorras gigantescas, 20 territorios, 2 razas, 8 clases y cientos de misiones.

Apúntate ya en: argo.en.alaplaya.net/closedbeta/overview

«Mythos» abre sus puertas en Abril



Beta abierta · Free2play

El 12 de Abril se abre al fin la beta del esperadísimo título de Rol de HandbitSoft. Estás a tiempo de apuntarte así que ve afilando tu hacha ya que para esta fase el nivel se aumenta hasta el 50 y se podrá visitar por primera vez la tercera zona "Umbral Peaks". También serán incluidos duelos PvP en los pueblos de Uld.

No lo pierdas de vista: www.mythos-europe.com



Los ladrones gastarán puntos de "Iniciativa" para sus habilidades con armas, como el sigilo, en lugar de esperar a que se recarguen.



Si eliges la profesión de Ladrón podrás viajar entre las sombras, desvanecerte en el aire y robarle las armas enemigo.

En «Guild Wars 2» podrás ser un Ladrón

¡Se desvelan los detalles del Ladrón, la sexta profesión disponible para el juego!

MMORPG · Actualidad · Gamigo · ArenaNet/NCSoft/Koch media · 2012

Durante las últimas semanas, han seguido desvelándose importantes novedades sobre «Guild Wars 2» y, aunque su lanzamiento ya no se espera para este año, volvemos a dedicarle aquí un espacio porque sabemos que es uno de los juegos online que más interés despierta. ¡Vamos a ello!

En primer lugar se ha dado a conocer un acuerdo que confirma la distribución oficial de «Guild Wars 2», y futuros juegos de NCSoft en España, de la mano de Koch Media.

Más allá del ámbito local, la gran noticia es la nueva profesión de Ladrón anunciada para el juego. Los detalles con los que se ha descrito en el blog de ArenaNet, harán del Ladrón un tipo de personaje idóneo para especializarse en el sigilo y la sorpresa. Sirviéndose de ambas habilidades podrá resultar letal en el combate cuerpo a cuerpo. Su modesto nivel de salud y escasa armadura podrá compensarse con una gran rapidez y capacidad de evasión. Sus habilidades de combate se basarán en puntos de Iniciativa, empleando espadas, dagas y arcos. Tienes más detalles en **www.GuildWars2.com**



Paradox lanza «Dreamlords»

La compañía estrena su primer juego online free2play y prepara una batería de títulos gratuitos que saldán en 2011.

MMORTS · Lockpick Entertainmnet/Paradox Interactive · Ya disponible

Con el lanzamiento de «Dreamlords: Resurrection», Paradox inaugura su línea de juegos gratuitos, que se completará durante 2011 con otros tres: «Salem» «Gettysburg: Armored Warfare» y «Heart of Iron: The Card Game». «Dreamlords» es un MMO de Estrategia en tiempo real ambientado en un mundo de fantasía medieval, con modos PvP, PvE y PvE cooperativo. Lo tienes en **www.dreamlords.com**

ONLINE

- ↑ «WORLD OF DRAGONS», que además de ser el primer MMORPG multiplataforma del mundo ahora es también el primero para móvil en Castellano.
- ↑ FROGSTER, que ha donado a Save the Children los 82.000 recaudados en su campaña benéfica para «Runes of Magic» y «Bounty Bay Online».
- ↑ «STAR WARS: CLONE ADVENTURES», el juego de SOE y Lucas Arts para navegador, que ya incluye el Castellano entre los idiomas disponibles.

OFFLINE

- ↓ «AGE OF EMPIRES ONLINE», el esperado juego de estrategia, que puede ver retrasado su lanzamiento tras retirarse de su desarrollo Robot Entertainment.
- ↓ MYTHIC, que de nuevo vuelve a fusionar y cerrar algunos servidores con la intención de ofrecer mejores servicios en «Warhammer Online».
- ↓ BATTLE.NET, la plataforma para juego online de Blizzard sufrió un fallo de seguridad semanas atrás y durante unas cuantas horas permitió comprar artículos sin pagar un solo euro.

Novedades Free2Play

Este mes nos llegan a la Red dos juegos con ascendencia oriental, «Forsaken World» y «Dynasty Warriors». Además, despegan las naves del futurista «Black Prohecy».





Rol fantástico de Oriente y Occidente

Forsaken World

«Forsaken World» ya está en marcha con seis servidores activos en Europa y EEUU

INFOMANÍA

- Género: **MMORPG**
- Estudios/Compañía: **Perfect World**
- Distribuidor: **Perfect World Europe B.V.**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

fw.perfectworld.com

Desde sus estudios en China, la compañía Perfect World se ha especializado en juegos de Rol online free2play, dando lugar a varios títulos de éxito en oriente y estrenándose después con el juego «Perfect World» en Europa y EE.UU. Para todos ellos, la compañía desarrolló mundos inspirados en mitos orientales y mecánicas de éxito en aquel continente. En cambio, para «Forsaken World», la compañía adoptó fórmulas más occidentales, con el objetivo de atraer la atención de jugadores de todo el mundo. El resultado es un MMORPG tradicional pero completísimo y con un acabado visual soberbio. En «Forsaken World» adoptas el papel de un dios menor que trata de poner orden el un mundo de fantasía sumido en el caos. Está orientado al modo PvE y permite elegir entre 5 clases, 8 razas y 11 profesiones distintas.

Interés ●●●●●●





¡Combate y explora en el espacio!

Black Prophecy

¡Se estrena en Europa con miles de jugadoes!

Tras largos meses de espera, durante los que se ha ido dilatando la fase de beta cerrada, por fin asistimos al inminente lanzamiento «Black Prophecy». ¡Ya te puedes descargar la beta abierta, con todas las características anunciadas para la versión final implementadas! Este juego de combate espacial ha sido uno de los más ambiciosos desarrollos en el ámbito de los free2play. En «Black prophecy» puedes pilotar naves futuristas diseñadas por ti mediante un sistema de construcción modular y jugar un amplio contenido de misiones PvE. Consta de 40 niveles de progreso para tu personaje, infinitas opciones de personalización y batallas entre jugadores y clanes.

Interés ●●●●●●



INFOMANÍA

- Género: **Acción y Rol MMO**
- Estudios/Cía.: **Reakktor Media/Gamigo**
- Distribuidor: **Gamigo**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible, (beta abierta)**

www.blackprophecy.com

Duelos de magia y espada

Dynasty Warriors

Acción rolera inspirada en la China medieval

Aunque con una interpretación que no renuncia a los mitos y la fantasía, «Dynasty Warriors» está basado en personajes históricos de la China antigua, los llamados generales que protagonizaron un período conocido como el de los "Tres Reinos". En el juego has de tomar parte por uno de los reinos, que entablan la guerra dinástica. La jugabilidad de «Dinasty Warriors» es muy directa, combinando Acción y Rol en la famosa fórmula "hack'n slash". Puedes elegir entre muy diversas armas y el dominio de poderes especiales manejando los elementos de fuego, hielo, luz, vacío y viento. El 14 de Marzo ha sido actualizado con el contenido "Havenley Strike".

Interés ●●●●●●



INFOMANÍA

- Género: **Acción y Rol MMO**
- Estudios/Compañía: **Tecmo Koei/Aeria**
- Distribuidor: **Aeria Games**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

dynastywarriors.aeriagames.com

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la Acción o el Rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE



Nenfis Girfud

- **Me encontrarás** en Memory Alpha, en «Star Trek Online»
- **Soy una Boliana,** con cierta resistencia a los tóxicos. Me he alistado a la Flota Estelar de la Federación.
- **Mi profesión es la de Científica.** Gracias a mis investigaciones puedo sanar a mis compañeros, mejorar las habilidades de mis aliados y penalizar la salud de nuestros enemigos.
- **Mi nivel actual es 51 Vice-Almirante** de forma que centro todos mis esfuerzos en conseguir el rango máximo de Almirante para terminar mi carrera y poder conseguir nuevas armas y naves. Quiero mejorar mi tripulación que actualmente está formada por 200 miembros, a bordo de la U.S. S Meridian VI .
- **Mi última misión** me llevó al sistema Defera, donde fui para rescatar a varios supervivientes en un sector patrullado por varios buques Breen que no tuvieron reparo en atacar a naves civiles.
- **Mi objetivo** es conseguir el máximo posible de la tecnología Borg ya que desde la última actualización "Season 3: Genesis" ahora puedo utilizar sus avances para adaptarlos a mi nave.



Se han realizado ajustes en las facultades de todas las clases para equilibrar sus roles en el juego. Muy criticados, pero... ¿efectivos?



La bonificación al daño, la sanación y la salud del "Suertudo del Sorteo" se incrementará hasta un 15%.

¡Un parche para equilibrarlos a todos!

Así son los cambios del polémico parche 4.0.6 para «WoW»

Rol Online · Blizzard · Versión parche · Ya disponible

Aunque llegó sin hacer ruido el pasado febrero, desde su implementación, el parche 4.0.6 ha levantado un gran revuelo en las filas de la Horda y la Alianza. Muchos jugadores de «World of Warcraft» han manifestado su desacuerdo con los cambios introducidos. Lo más criticado son las modificaciones en todas las clases.

Con el objetivo de siempre –equilibrar las clases– se ha reducido considerablemente el poder de diversas habilidades en la mayoría de las clases, pretendiendo que tengan ventajas o desventajas según la situación a la que se enfrenten, ya sea en PvP, PvE o mazmorras. Así se entiende que desde los magos hasta los guerreros protesten en los foros. Todos han perdido y los cambios siempre trastornan. Sin embargo, también han ganado facultades. Y es que Blizzard persiste en su empeño de diferenciar al máximo las clases sin desequilibrarlas. ¿Lo conseguirán?

En cualquier caso, el parche trae novedades interesantes: Se mejora el "Suertudo del Sorteo", los Campos de Batalla puntuados ahora son 10vs10, se mejora la Arqueología, se introducen más gemas para Joyería, aparecen comerciantes de tinta en Ventormenta y Orgrimmar, y se introducen cambios que afectan a mazmorras, hermandades, logros y misiones. Tienes más información en: **us.battle.net/wow/es/blog/2251495**

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

¡La cazarrecompensas!

Este no será el año de «Star Wars: The Old Republic». BioWare anunció hace unas semanas, cuando ya casi contábamos con él, que el juego se retrasaría hasta 2012. Una pena, pero la máquina del merchandising no se detiene y van apareciendo nuevos y tentadores objetos como esta estatua, de aproximadamente 18 cm de altura y acabado con gran detalle. Se trata de la brutal cazarrecompensas Shae Vizla, que se unirá a la flota Sith en un ambicioso asalto. Ha sido diseñada por Gentle Giant Studios. Podrás reservarla en la tienda de Star Wars a partir de Abril por 79.99 $ (unos 60 €) en: **shop.starwars.com**

¡No puedes ser neutral!

Y aún hay más. Llega la primavera y con ella la ocasión de demostrar al mundo a quién declaras tu lealtad en «Star Wars: The Old Republic». Si vas a esperar el juego hasta 2012 no puedes dejar pasar la ocasión de lucir una de estas llamativas camisetas, mientras tanto, con el símbolo del Imperio Sith o de la República Galáctica en blanco en la parte delantera y el logotipo del juego en la espalda. Están disponibles a un precio de 14.99 $ (10 €) en: **shop.starwars.com**







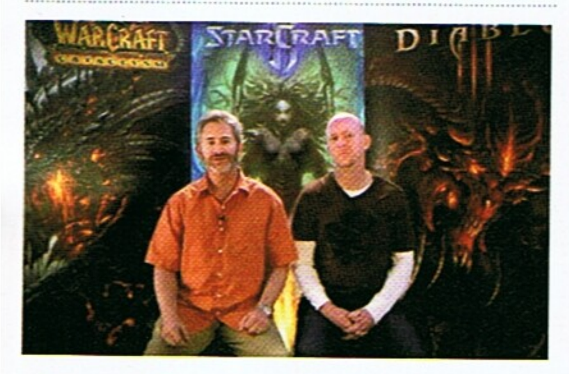
Enfréntate a los clanes rivales

La caída de Babilonia llega con un montón de contenido a «Martial Empires»

Rol Online · Gamigo · Expansión · Ya disponible

El pasado febrero llegó al popular juego de artes marciales «Martial Empires» su expansión más esperada: "The Catastrophe of Babylon". El juego de Gamigo recibe así un montón de contenido nuevo que llena de acción el mundo de Neha y remodela parte de su apartado gráfico gracias al nuevo motor que utiliza para el renderizado. En cualquier caso, han sido las nuevas mazmorras, que esconden posiblemente los mejores retos del juego en su interior, y la ansiada posibilidad de enfrentarse en combate a los gremios rivales las mejoras más aplaudidas por su numerosa comunidad de jugadores. Una comunidad muy activa, a la que la compañía anima siempre a participar con sus ideas sobre el juego tanto en los foros oficiales como en su web oficial de Facebook, y que disfrutó de lo lindo con el gran evento de lanzamiento. Si quieres sumarte al juego visita **martialempires.gamigo.com**

PRÓXIMO ENCUENTRO



¡Dos décadas de juegos! 20 Aniversario de Blizzard

En 1991, cuando tres jóvenes recién salidos de la Universidad de UCLA decidieron montar un pequeño estudio, nadie podía imaginar que su proyecto terminaría convirtiéndose en una de las más influyentes compañías de videojuegos, Blizzard. Veinte años después, la compañía quiere celebrar contigo su aniversario en una web especial con gratas sorpresas: **eu.blizzard.com/es-es/company/about/b20/** ¡Muchas felicidades!

LO MÁS COTIZADO

Los arquetipos de «Champions Online»!

Con la llegada de los "arquetipos" la Cryptic Store se ha llenado de oportunidades para los "miembros silver" del juego. ¿Cómo resistirse a, por ejemplo, The Void? Llega como arquetipo por 920 Tokens y se desbloquea para todos los personajes de la cuenta. Dispone de ataques a medio y largo alcance, permitiéndote bloquear y debilitar a tus enemigos además de poder invocar a criaturas de las sombras. **www.champions-online.com**



JUEGA EN LA RED



Tus Tweets desde Telara

twitter.com/Riftgame

Mientras estés jugando a «Rift» sigue conectado. El juego añade una función que permite actualizar tu Twitter directamente. De ese modo podrás compartir tus capturas de pantalla, enviar noticias de tu evolución o presumir de tus logros desde el chat del juego.

El Monopoly en Facebook

apps.facebook.com/monopolymillonaries

EA ha anunciado el lanzamiento de «Monopoly Millonaires», la primera versión gratuita para Facebook del juego de tablero más famoso del mundo. Ya puedes amasar una fortuna y llenar tus calles de hoteles y de casas sin perder de vista a tus amigos de la red.



Un juego con recompensa

apps.facebook.com/rewardwille

Eso es lo último de Zynga –«FarmVille» o «CityVille»– que acaba de anunciar el lanzamiento de «Rewardwille», un programa de recompensas que otorga monedas virtuales a los jugadores en función del tiempo que pasan jugando para que las empleen en sus títulos favoritos.

ESTAMOS JUGANDO A...

Runes of Magic



Se avecinan grandes cambios en el fantástico mundo de Taborea y no queremos que nos pillen desprevenidos; así que estamos poniendo a punto a nuestros personajes para iniciar el camino hacia el nivel 70.

Rift: Planes of Telara



Un juego del que esperábamos muchísimo y que por ahora no nos está defraudando. Podrás encontrarnos en los servidores elegidos por la comunidad hispana: Blightweald (PvE) y Whitefall (PvP).

Land of Chaos



Un título que nos sigue pareciendo divertidísimo y al que ahora llega un nuevo personaje sanador, Ash, dirigido a las batallas en grupo y los ataques a distancia. Además puede robar valiosas piezas de oro a sus oponentes.

City of Heroes



No pudimos resistirnos a su "Animal Pack" y quisimos probar eso de convertirnos en bestias. Te aseguramos que fue divertidísimo; piensa que hablamos de 60 partes nuevas de disfraces y patrones.

¡Participa en la Comunidad!

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales.

Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Agenda Online

El mes de Abril se presenta muy animado con gran variedad de títulos y géneros, desde la Acción de «Battlefield Play4Free» a la Estrategia o el Rol.

ABRIL

LUNES · MARTES · MIÉRCOLES · JUEVES · VIERNES · SÁBADO · DOMINGO

1 **Ya puedes jugar a «Forsakia: The Lost Clans»,** un juego de Rol online free2play, basado en un mundo de fantasía que puedes jugar a través del portal Alaplaya: **forsakia.es.zlaplaya.net**

2 **Si eres fan de «Battlefield» en Facebook o Twitter** hoy recibirás una invitación de EA para la beta de «Battlefield Play4Free». Ya la tendrás si juegas a «Battlefield Heroes».

3 **¡Tu recuerdo favorito!** Blizzard celebra aniversario y organiza un concurso para que envíes tus vídeos. Puedes ganar un viaje a la Blizzcon, periféricos, figuras... ¡Hasta el 19 de Abril!

4 **Si te gusta la Acción online,** arranca la beta abierta de «Battlefield play4free». Visita **battlefield.play4free.com** para entrar y probarlo.

5 **Paradox ya ha lanzado su primer MMO free2play,** un juego de Estrategia fantástica en tiempo real. Regístrate en **www.dreamlords.com** para descargarte el cliente y jugar.

7 **¡Aún puedes participar en la beta cerrada de «A.P.B.»** si te registras en **www.gamersfirst.com/apb/** El juego ha sido adaptado a la fórmula free2play.

10 **Está a punto de comenzar la fase de beta cerrada de «Lands of Despair»,** el cuarto capítulo de «Runes of Magic». ¿Impaciente? Súmate a la beta y entra en la Tierra de la Desgracia.



11 **a actualización para d Wars».** Los fans en explorar la Playa de Embarque, un nuevo puesto de avanzada situado en las Islas Batalla, y mucho más.

12 **Hoy comienza la fase de beta abierta del esperadísimo** juego free2play de Acción y Rol «Mythos». Para probarlo regístrate en **www.mythos-europe.com**

13

14 **Si te gusta el fútbol y eres usuario de Facebook** échale un vistazo al primer juego oficial de chapas de la LFP en la famosa red social. Entra en: **//bit.ly/hMRTWs**

16 **Atento al parche 4.1 de «World of WarCraft».** La mazmorra Zul'Aman volverá al juego. Será para 5 jugadores de nivel 85 y otorgará objetos épicos de nivel 353.

17 **Las hostilidades se desatan en una nueva ofensiva** en «World of Tanks». Atento a la web **www.worldoftanks.com** para asistir al lanzamiento de la versión final.

19 **Hoy finaliza el plazo para enviar tu vídeo** en el Concurso Recuerdos de Blizzard. ¡Que no se te pase si quieres participar!

21 **Spaniard Blend** ha iniciado un diario de desarrollo con vídeos sobre sus avances en «Amynor». Si quieres saber cómo lo llevan, visita regularmente su página web: **www.amynor.es**

22

23 **Aeria Games prepara la beta cerrada para «Eden Eternal».** Será un free2play de estilo "anime". Visita la web oficial para participar: **edeneternal.aeriagames.com**

25

27 **Éste es el día señalado por Ankama** para el comienzo de la beta abierta de «Wakfu»... ¡y en Castellano! Este juego de Rol online free2play continúa la historia del conocido «Dofus», 1000 años después. Si quieres probar esta nueva entrega online visita: **www.wakfu.com**

28 **Hoy sale, tras dos semanas en beta abierta, «Mythos».** Uno de los free2play de Acción y Rol más esperados. Si no lo conoces, entra en **www.mythos-europe.com**

30 **Si eres jugador de «Conquista Online 2.0»,** ve preparándote para combatir. La compañía TQ Digital ha anunciado un torneo de héroes mundial para este MMORPG, que tendrá lugar a principios de Mayo entre servidores españoles y franceses. ¡A por ellos!







Viva la recreación del día D desde el salto en paracaídas, pasando por las batallas más famosas en Europa.

Selección micromanía

Brothers in Arms Earned in Blood

La Acción bélica nunca ha sido más emotiva que en «Earned in Blood»: realista, original y espectacular.

Si en el cine bélico la Segunda Guerra Mundial es una de las grandes protagonistas de la Historia, en los juegos de Acción para PC casi se puede decir que es todo un género en sí mismo. Y dentro de él brilla por méritos propios «Brothers in Arms». Esta entrega, «Earned in Blood», es quizá la más característica y representativa de la serie. La acción comienza, además, con la mayor traca del conflicto: la invasión europea el día D. Tras saltar en paracaídas sobre Francia, tendrás que agrupar a tu escuadrón y llevarlo hasta la victoria sobre el ejército alemán, cuidando de tus hombres como nunca has hecho y disfrutando de la guerra como no podías imaginar.

¡A tus órdenes!

A diferencia de otros juego de Acción bélica donde todo consiste en pegar tiros como si fuera un supersoldado, en «Earned in Blood» tendrás que usar tu estrategia y tus dotes de mando. Tu escuadrón reaccionará a las órdenes que les asignes en todo momento. Tendrás que cuidar de tus hombres y conseguir que lleguen al final de cada misión de una pieza, sanos y salvos. Y, además, podrás recrear algunas de las batallas más importantes en escenarios reales que se produjeron durante la liberación de Europa en la Segunda Guerra Mundial. ¿Se le puede pedir algo más a un juego de Acción bélica?

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Gearbox/Ubisoft**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Espacio en disco: **5 GB**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**

www.brothersinarmsgame.com

LO QUE HAY QUE TENER: SO: Windows 2000/XP/Vista/7 · CPU: Athlon/Pentium III a 1 GHz · RAM: 512 MB · HD: 5 GB · Tarjeta gráfica: 32 MB compatible DirectX9 · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0

CONTROLES BÁSICOS: W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Acciones principales

Las claves de un clásico de Micromanía

La guerra más espectacular en PC



En el número 130 de Micromanía (Noviembre de 2005) aparecía la review de «Earned in Blood» con una de las más altas notas que la serie ha tenido, al consolidar magistralmente la fórmula que estableció su predecesor.

Mucho más que pegar tiros...

El diseño de «Road to Hill 30» alcanza su madurez en «Earned in Blood». La fórmula de sumar un conflicto histórico a la acción táctica desarrollada en cada misión, alcanzó en «Earned in Blood» una solidez que lo hacía completamente distinto.

Con nombres y apellidos.

El apartado humano da una nueva perspectiva a la Acción bélica. En «Brothers in Arms» tus soldados adquieren rasgos de una humanidad pocas veces vista en el género, creando un vínculo emotivo entre el jugador y el juego. Y es que la guerra la hicieron personas...

El mejor juego de la serie.

Si te gusta «Brothers in Arms» te encantará «Earned in Blood». Recrea algunos de los momentos más conocidos y recordados de la segunda Guerra Mundial con una trama basada en la historia de soldados reales que participaron en la guerra.

INFOMANÍA

El DVD lanza el menú de instalación automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después la opción adecuada y sigue los pasos que te vaya indicando.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con cada número de la revista ha sido sometido a exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¿NECESITAS AYUDA?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es



LOS MEJORES JUEGOS DE ESTRATEGIA

- SHOGUN 2 TOTAL WAR
- STARCRAFT II
- DAWN OF WAR II RETRIBUTION
- R.U.S.E.
- PATRICIAN IV
- SID MEIER'S CIVILIZATION V
- SUPREME COMMANDER II
- THE SETTLERS 7

¡Los mejores juegos de Estrategia de la temporada!

Las claves para la victoria

Si no hay batalla que no puedas vencer, imperio que resista tu avance ni negocio que no puedas dominar. Si, en fin, te encanta que los planes salgan bien, entonces, amigo, es que eres un estratega.



La serie «Total War» vuelve a sus orígenes con una entrega que recopila todo lo aprendido durante diez años haciendo los juegos de Estrategia más épicos.





Total War Shogun 2

» Estudio/Comp.: The Creative Assembly
» Distribuidor: SEGA » Año: 2011
» MM: 194 » Puntuación: 97

La última entrega de esta serie clásica te traslada a sus orígenes, al mismo Japón feudal en el que estaba ambientado el «Shogun» original. El sistema de juego básico –una combinación de batallas multitudinarias en 3D y tiempo real con un mapa estratégico global por turnos– se mantiene, pero, lógicamente, todo lo demás ha cambiado... radicalmente.

Con un espectacular motor gráfico de última generación, un sistema de juego renovado –fortalezas, batallas navales, héroes...–, y un mapa global más completo y detallado que nunca, ésta es sin duda la entrega definitiva de la serie y es imprescindible para cualquier aficionado.

Infomanía

- Estilo: Conquista, gestión, batallas
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Japón feudal
- Desarrollo: Abierto
- Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
- Precio: 59,99 €

www.totalwar.com/shogun2

StarCraft II

» Estudio/Compañía: Blizzard
» Dist.: Activision Blizzard » Año: 2010
» MM: 188 » Puntuación: 98

Más de diez años ha tardado Blizzard en lanzar la continuación del que, para muchos, es el mejor juego de Estrategia en tiempo real de toda la Historia. Sin entrar a juzgar el fundamento de esta afirmación, lo cierto es que en esta nueva entrega Blizzard ha sabido recuperar con maestría toda la magia del juego original sin alterar el perfecto equilibrio entre las tres facciones enfrentadas, pero poniéndolo al día con una tecnología alucinante.

Las novedades, por supuesto, son abundantes, en todos los aspectos del juego: nuevas unidades, nuevas habilidades especiales, un interfaz mejorado... pero donde sin duda son más impactantes es en el modo multijugador, completamente renovado para integrarlo dentro de la estructura de Battle.net. ¡¿Te lo vas a perder?!



Infomanía

- Estilo: Batallas
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Ciencia-Ficción
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
- Precio: 59,90 €

eu.battle.net/sc2







Una década después «StarCraft» vuelve a nuestros PCs y lo hace por todo lo alto, con un juego tan adictivo como el original.

No debe haber muchos géneros en los que la variedad de títulos disponible sea tan grande como entre los juegos de Estrategia. Y es que, qué tienen que ver entre sí los turnos con el tiempo real, levantar un imperio a lo largo de los siglos con librar un única batalla puntual, dirigir ejércitos de miles de unidades con comandar un pelotón de unas docenas de hombres, ganar una guerra con ganar dinero... Muy poco, ¿verdad? Y sin embargo todo ello es Estrategia. Si te gusta el género, en cualquiera de sus múltiples variantes, acompáñanos en este recorrido por su actualidad más cercana. Seguro que encuentras algo (probablemente mucho) que te guste.

Mucho y bueno

Y es que el panorama actual ofrece una muy buena representación de

Estrategia en el mundo real

La Estrategia no tiene que transcurrir, necesariamente, en universos fantásticos, de ciencia ficción o históricos. A veces el mejor escenario es... ¡la vida misma!

› **Emergency 2012.** Ponte al mando de las fuerzas de emergencia y resuelve cualquier crisis que se presente: incendios, explosiones...

› **Tropico 3.** Este divertido juego te pone en la piel de un dictador tropical que debe conseguir todo el poder político.



Hasta seis facciones completamente diferentes puedes controlar en esta expansión autojugable, cada una de ellas, además, con su propia campaña individual.





Warhammer 40.000 Dawn of War II Retribution

» Estudio/Compañía: Relic Studios/THQ
» Distribuidor: THQ » Año: 2011
» MM: 195 » Puntuación: 95

Esta expansión autojugable para el fantástico «Dawn of War II» reúne más de lo que cualquier fan de la clásica serie ambientada en el universo de Warhammer 40.000 podría desear: Nada menos que seis razas jugables, cada una de ellas con su propia campaña compuesta por 16 misiones individuales.

Si a eso le añades la jugabilidad brutal del juego original, mejorada con unos pequeños pero precisos ajustes, así como seis modos multijugador diferentes, lo que te queda es un título increíblemente completo, que ofrece una de las mejores relaciones de calidad-precio de entre los juegos ahora mismo en el mercado.

INFOMANÍA
- Estilo: Batallas
- Idioma: Castellano
- Amb.: Universo Warhammer 40k
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí (2-6 jugadores)
- Precio: 34,95 €

www.dawnofwar2.com

R.U.S.E.

» Estudio/Comp.: EugenSystems/Ubisoft
» Distribuidor: Ubisoft » Año: 2010
» MM: 189 » Puntuación: 92

Con una sistema de juego en el que la Estrategia en tiempo real tradicional se combina con elementos de los wargames de tablero clásicos, «R.U.S.E.» es, sin duda, uno de los juegos más originales del género en los últimos tiempos. El uso de estratagemas de inteligencia para engañar al enemigo y volcar la batalla en tu favor está implementado de manera genial y hace de éste un juego que cualquier aficionado debería probar.

INFOMANÍA
- Estilo: Batallas
- Idioma: Castellano
- Ambientación: 2ª Guerra Mundial
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
- Precio: 20,95 €

www.rusegame.com



La jugabilidad más original se da la mano con un fantástico acabado gráfico en este gran juego.

Patrician IV

» Estudio/Comp.: Animo Minds/Kalypso
» Distribuidor: FX Interactive » Año: 2010
» MM: 191 » Puntuación: 92

Viaja al Norte de Europa, hacia el final de la Edad Media, y conviértete en un aprendiz de comerciante que debe crear un imperio económico mediante el infalible sistema de comprar barato y vender caro.

La avanzada IA de tus oponentes y el nuevo interfaz, más accesible y directo, atraparán a todos los seguidores de este tipo de juegos.

INFOMANÍA
- Estilo: Gestión
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Edad Media
- Desarrollo: Abierto
- Multijugador: No
- Precio: 19,95 €

www.patrician4.com





esta variedad con la que hemos comentado cuenta el género, con mucha calidad muy bien repartida entre muchos subgéneros diferentes. Así, si lo tuyo es la intensidad y la urgencia del tiempo real, no deberías perderte bajo ningún concepto juegos como «StarCraft II. Wings of Liberty», «Warhammer 40000. Dawn of War II. Retribution» o «Supreme Commander 2». Y lo mejor es que, más allá de la coincidencia de que todos ellos son de ciencia ficción, cada uno ofrece una aproximación a la Estrategia en tiempo real totalmente distinta, pero igualmente espectacular.

Poco a poco

Por otra parte, si lo que prefieres es la planificación pausada y a largo plazo que ofrece un sistema de juego por turnos, «Civilization V», la última entrega de la imperecedera serie de Sid Meier, te ofrece una de las mejores muestras

DE LAS GUERRAS HISTÓRICAS A LA CIENCIA FICCIÓN, LA VARIEDAD EN EL GÉNERO ES SOBRESALIENTE

de lo que este tipo de juegos pueden alcanzar. Por supuesto, si te gustan ambos extremos no hará falta que te digamos que el juego que no debes perderte es «Total War Shogun 2», el regreso de una saga clásica a la misma ambientación, el Japón Feudal, que la vio nacer hace ahora diez años, y que una vez más combina a partes iguales batallas multitudinarias y espectaculares con un detallado y apasionante sistema de gestión por turnos.

Aunque su jugabilidad es algo más directa y sencilla que entregas anteriores, la jugabilidad y adicción clásicas de la serie siguen presentes.

Sid Meier's Civilization V

» Estudio/Compañía: Firaxis/2K Games
» Distribuidor: Take 2 » Año: 2010
» MM: 189 » Puntuación: 96

La legendaria serie creada por Sid Meier se reinventa una vez más con una entrega innovadora y espectacular a partes iguales, que ofrece, eso sí, la misma jugabilidad y adicción que sus antecesoras.

Entre las novedades principales de «Civilization V» destaca sobre todo el paso de las casillas cuadradas a las hexágonales, un cambio que tiene mucho más peso en el juego de lo que podría parecer, y especialmente su nuevo motor gráfico, que le da un aspecto impresionante, muy superior al de las anteriores entregas.

Con sus nuevas opciones multijugador, un sistema de juego más rápido y accesible y un acceso más sencillo a todas las opciones, esta entrega supone un nuevo comienzo para una de las series decanas de la Estrategia.

Infomanía
- Estilo: Gestión, conquista
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Toda la historia
- Desarrollo: Abierto
- Multijugador: Sí (2-16 jugadores)
- Precio: 50,50 €

www.civilization.com

Supreme Commander II

» Est./Cía.: Gas Powered Games
» Distribuidor: Koch Media » Año: 2010
» MM: 184 » Puntuación: 93

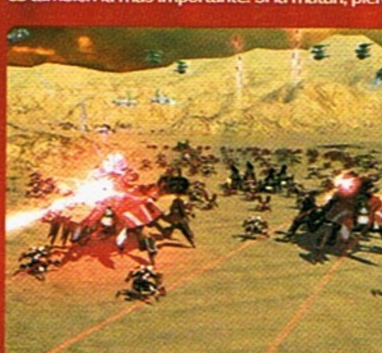
Elige bando entre tres facciones totalmente diferentes y ponte al mando de un gigantesco robot para dirigir un ejército tan gigantesco como pocas veces has visto. Esta nueva entrega de la serie conserva los aciertos del original y pule la mayoría de sus defectos para ofrecer un resultado tan brillante como entretenido.


La unidad más poderosa, el Supreme Command... es también la más importante. Si la matan, pier...



- Estilo: Batallas » Idioma: Castellano (texto), inglés (voz)
- Ambientación: Ciencia Ficción
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
- Precio: 39,99 €

www.supremecommander2.com



The Settlers 7

» Estudio/Compañía: Blue Byte/Ubisoft
» Distribuidor: Ubisoft » Año: 2010
» MM: 185 » Puntuación: 92

Como siempre en la serie «Settlers», tu misión es convertir un pequeño poblado en una próspera metrópolis gestionando su desarrollo económico, social y cultural, mientras te aseguras de que todos sus ciudadanos tienen sus necesidades cubiertas. Si te gusta la gestión y la atención por el detalle, con este juego acertarás seguro.

Infomanía
- Estilo: Gestión, batallas
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Fantástica
- Desarrollo: Abierto
- Multijugador: Sí (2-4 jugadores)
- Precio: 19,95 €

www.thesettlers.com





La oferta, claro, no acaba aquí. También puedes optar por la Estrategia comercial de «Patrician IV», en el que tu imperio no es militar, sino económico y tu objetivo no es aniquilar a tus enemigos sino simplemente ganar más dineo que ellos, o por el enfoque particularísimo de «Settlers VII», que combina la gestión económica y militar al hacerte levantar una ciudad desde sus cimientos, para luego construir un ejército y defenderla de sus enemigos.

Por último, si buscas algo todavía más diferente, una de las apuestas más originales y arriesgadas del momento es «R.U.S.E.», un juego en el que se dan la mano conceptos tomados de la Estrategia en tiempo real con otros sacados de los wargames de mesa clásicos y se les añade además un uso tremendamente ingenioso y original de la inteligencia militar para ofrecer uno de los productos más sorprendentes e innovadores del género.

Guerras en la red

Las partidas multijugador a través de Internet son algo muy antiguo, pero el concepto de juego de Estrategia online es bastante más reciente.

› **World of Tanks.** Ponte a los mandos de un tanque y participa con batallas multitudinarias; literalmente, miles de contendientes.

› **World of Battles.** En este juego ambientado en la Edad Media cada jugador puede elegir entre nueve razas diferentes.



ELIGE TU JUEGO FAVORITO Y DISFRUTA DE LA MEJOR ESTRATEGIA EN TU PC

	TOTAL WAR SHOGUN 2	STARCRAFT II	WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR II RETRIBUTION	R.U.S.E.	PATRICIAN IV	SID MEIER'S CIVILIZATION V	SUPREME COMMANDER II	THE SETTLERS 7
PRECIO	59,99 €	59,99 €	34,95 €	20,99 €	19,95 €	50,50 €	39,99 €	19,95 €
AÑO	2011	2010	2011	2010	2010	2010	2010	2010
PEGI	16+ (Violencia, PEGI online)	16+ (Violencia, PEGI online)	16+ (Violencia, PEGI online)	16+ (Violencia, PEGI online)	12+ (Violencia)	16+ (Violencia)	7+ (Violencia, PEGI Online)	12+ (Violencia, PEGI online)
COMPAÑÍA / DISTRIBUIDOR	The Creative Assembly/SEGA	Activision Blizzard	Relic Studios/THQ	Eugen Systems/ Ubisoft	Kalypso/ FX Interactive	Firaxis/Take 2	Gas Powered Games/ Koch Media	Blue Byte/Ubisoft
PÁGINA WEB	www.totalwar.com/ shogun2	eu.battle.net/sc2	www.dawnofwar2.com	www.rusegamecom	www.patrician4.com	www.civilization.com	www.supreme commander2.com	www.thesettlers.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Core 2 Duo 2 GHz, 1 GB de RAM, 20 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB compatible con DirectX 9.0c	Pentium 4 2,6 GHz, 1,5 GB de RAM, 12 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6600, Radeon 9800 PROv o superior	Pentium 4 3,2 GHz, 1 GB de RAM, 8,5 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, compatible con Shader Model 3	Pentium 4 2,8 GHz, 1 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7800, Radeon X1000 ó superior	Pentium 4 2 GHz, 1 GB de RAM, 5 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce serie 6, Radeon X1000 ó superior	Core 2 Duo 1,8 GHz, 2 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce 7900 GS, Radeon HD2600 ó superior	Pentium 4 2,6 GHz, 1 GB de RAM, 5 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, compatible con Pixel Shader 3.0	Pentium 4 3 GHz, 2 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB compatible con DirectX 9c
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano
TIPO DE JUEGO	Turnos/Tiempo real	Tiempo real	Tiempo real	Tiempo real	Tiempo real	Turnos	Tiempo real	Tiempo real
ESTILO	Batallas, gestión, conquista	Batallas	Batallas	Batallas	Gestión	Conquista	Batallas	Gestión, batallas
AMBIENTACIÓN	Japón Feudal	Ciencia-Ficción	Ciencia-Ficción	2ª Guerra Mundial	Edad Media	Toda la historia	Ciencia-Ficción	Fantástica
DESARROLLO	Abierto	Lineal	Lineal	Lineal	Abierto	Abierto	Lineal	Lineal
PESO DEL ARGUMENTO	Medio	Alto	Medio	Bajo	Bajo	Nulo	Alto	Medio
FACCIONES DISPONIBLES	9	3	6	6	1	18	3	1
CAMPAÑAS	9	1	6	6	1	No	4	1
ESCARAMUZAS	Sí	Sí	Sí	Sí	No	No	Sí	Sí
EDITOR	No	Sí	Sí	No	No	Sí	No	No
MULTIJUGADOR	Sí	Sí	Sí	Sí	No	Sí	Sí	Sí
Nº DE JUGADORES	2-8	2-8	2-6	2-8	–	2-16	2-8	2-4
JUEGO COOPERATIVO	Sí	Sí	Sí	No	–	No	No	No
VALORACIÓN (1-10)								
GRÁFICOS	9	9	8	8	7	9	8	9
SONIDO	9	8	8	8	7	8	7	8
JUGABILIDAD	10	9	9	9	8	10	9	8
CALIDAD/PRECIO	9	9	9	8	9	9	8	8



Nuestros favoritos

Como siempre, nos cuesta trabajo elegir entre tanto juegazo, pero si no hay más remedio, estos son, hoy por hoy, nuestros tres preferidos:

- **Total War: Shogun 2.** El último juego de la serie es el mejor con diferencia.
- **StarCraft II.** Llevábamos diez años esperando su llegada, pero ¡ya está aquí!
- **Civilization V.** El clásico de la Estrategia por turnos, se reinventa de nuevo.

Y, ojo, porque en los próximos meses la lista se hará más larga y todavía más variada, con la llegada más o menos cercana de juegos como «Men of War: Assault Squad», «Heroes of Might & Magic VI», «El Rey Arturo II» o, algo más alejado en el tiempo, el recién anunciado «Juego de Tronos», juegos todos ellos de los que cualquier aficionado al género que se precie de serlo debería estar muy pendiente porque son realmente prometedores.

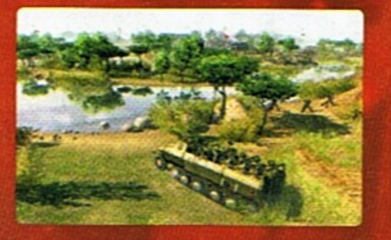
De todo tipo

Como verás, en fin, el género de la Estrategia tiene, hoy por hoy, mucho que ofrecerte, y además, muy bueno y muy variado. ¡Casi nada!

Y es que tanto da si quieres ser el más hábil general, el emperador más memorable, el alcalde más popular o el comerciante más rico; sean cuales sean tus preferencias... ¡seguro que hay un juego de Estrategia para ti! Elige el tuyo y lánzate a la conquista. J.P.V.



Con nada menos que cinco facciones jugables y sus correspondientes campañas, este juego promete muchas horas de diversión para cualquier aficionado al género.





Men of War Assault Squad

» Estudio/Compañía: Digitalmindsoft/1C
» Dist.: FX » Lanzamiento: Marzo 2011

La próxima apuesta de FX en el terreno de la estrategia te llevará a la Segunda Guerra Mundial, para que puedas sentir toda su intensidad en primera persona. Y es que el original planteamiento de este juego te pondrá al frente de un pelotón compuesto únicamente por ocho solodados, a los que podrás incluso controlar de manera individual.

Este planteamiento vendrá acompañado además con una gran cantida de contenidos, incluyendo cinco facciones jugables, cada una con su propia campaña individual, así como dos modos multijugador, uno cooperativo y el otro de enfrentamiento, que prometen ofrecer combates encarnizados y hacer las delicias de cualquier aficionado a la Estrategia.

Infomanía
- Estilo: Batallas
- Ambientación: 2ª Guerra Mundial
- www.fxinteractive.com

El Rey Arturo 2

» Estudio/Compañía: Neocore/Paradox
» Dist.: S.C. » Lanzamiento: 2011

Una vez más tendrás que ponerte en la piel del legendario Rey Arturo dentro de una ambientación que promete ser más oscura y tenebrosa que en el original. Contará con la misma combinación de estrategia en tiempo real y conquista, pero con batallas más multitudinarias, nuevos jefes finales más poderosos y un interfaz corregido y mejorado.

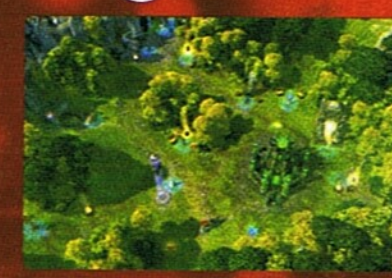


Infomanía
- Estilo: Conquista, batallas
- Ambientación: Fantástica
- www.kingarthurthewargame.com

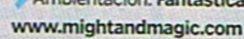
Heroes of Might & Magic VI

» Estudio/Compañía: Ubisoft
» Dist.: Ubisoft » Lanzamiento: 2011

Ambientada cerca de cuatrocientos años antes de los sucesos de «HoM&M V», esta nueva enttrega de la serie te enfrentará una vez más a la ya clásica combinación de exploración, gestión de recursos y combates por turnos. Con cuatro facciones diferentes, montones de nuevas unidades y una larga campaña para explorar, este juego promete satisfacer todas las expectaticas de los numerosos fans de la serie «Heroes of Might & Magic».







Infomanía
- Estilo: Gestion, batallas
- Ambientación: Fantástica
- www.mightandmagic.com

Para el futuro

Juego de Tronos Genesis

La compañía francesa Cyanide se ha hecho con los jugosísimos derechos de la tremendamente popular serie de novelas "Juego de Tronos" y preparan un juego de Estrategia (qué si no) basado en ella, que estará listo este verano.



Crusader Kings II

El sector más "duro" de aficionados a la estrategia por turnos tiene motivos para alegrarse con la próxima llegada de «Crusader Kings II», un título que promete ofrcer toda la profundidad a la que Paradox nos tiene acostumbrados.



StarCraft II Heart of the Swarm

Aunque todavía no tiene fecha (ni siquiera sabemos si saldrá este año o el que viene) todos los aficionados esperan con impaciencia la próxima entrega de la serie «StarCraft II». Si «Wings of Liberty» se centraba en los terrans, «Heart of the Swarm» estará dedicado a los Zerg.

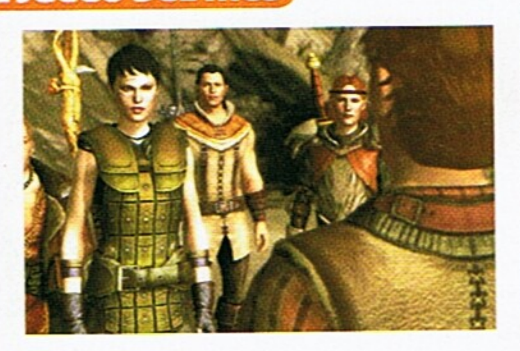


a nueva omunidad

zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

el juego del mes



«Dragon Age II»

¡BioWare renueva el trono del Rol!

Si el mes pasado gozamos conquistando Japón, éste lo hemos vivido a lo grande salvando Kirkwall y dándole lo suyo a la Plaga. Y es que no podemos evitarlo... ¡nos encanta «Dragon Age II»! Sí, sabemos que es distinto a «Origins», que no es tan amplio, innovador y todo lo demás, pero es un juego de Rol espectacular y soberbio que no nos ha defraudado lo más mínimo. Lo ha tenido difícil con otros juegos detrás como «Men of War Assault Squad», pero al final se ha alzado como nuestro juego del mes. En el número anterior coincidisteis con nosotros en «Shogun 2». ¿Estarás también de acuerdo ahora?



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

¡Ya es carnaval en Micromanía!

Como la aguja y el hilo no se nos dan bien, preferimos imaginar cómo quedaríamos de héroes



¡Por el Emperador!

Tomás se hace Marine Espacial

Le dijimos: "¿de qué te vas a disfrazar?". Y él sólo decía: "¡Por el Emperador! ¡Devian Thule! ¡A por los Orkos!..." O sea, que la cosa estaba clara con Tomás. Y es que lo de Warhammer 40.000 es superior a él...

¡Aparta, Shepard!

¡Y Santi salva la galaxia!

Hay que reconocer que le queda la armadura del N7 mucho mejor que a Shepard, y es que nuestro Santi es mucho Santi. Además, como es un experto en hardware, lo de hackear lo lleva mejor que nadie...

enguas e trapo

 jefes de estudio de EA os dirán nismo. Están cómodos llevando discusión hacia la jugabilidad ine –cooperativa, multijugador omo servicios–, lo opuesto al para-y-olvida, sólo en caja, un o jugador, 25 horas y listo. Ese delo está acabado. en Online án la innovación y la acción

"Tratamos de aprovechar las lecciones aprendidas a lo largo de los años. Algunas las aplicamos en «World of Warcraft» y otras no, porque las decisiones de diseño no lo permitían, así que estamos encantados de aprovechar ese conocimiento para hacer algo nuevo. No vamos a hacer una secuela de WoW."

Mike Morhaime, CEO de Blizzard, sobre «Titan» (nombre en clave del nuevo proyecto)

"Olvidad todo lo que habéis visto hasta ahora de «Tomb Raider». La nueva entrega de la serie se remontará a los orígenes de Lara Croft, contando una historia mucho más dura y adulta."

Darrell Gallagher, Director de Crystal Dynamics



¡Participa en la comunidad!

¿Quieres salir en esta página? Manda tu foto con lo que más te ha gustado de Micromanía y la publicaremos. ¡También en la página de Facebook!

facebook

www.facebook.com/revistamicromania

¡Que se vaya al Infierno!
Mandamos al dire al «Diablo»

Él se empeña en decir que lo suyo no es «StarCraft», que él es más de «Diablo», y tan es así que se ha empeñado en irse al Infierno y ponerse el disfraz de Bárbaro porque no puede esperar más a «Diablo III»...

El héroe de Kirkwall
"San" Jorge y el dragón...

Ni él mismo sabe las horas que le ha echado a «Dragon Age II». Y claro, no le ha quedado otra que ponerse el "uniforme" de Hawke y lanzarse a pegar espadazos y lanzar hechizos en los desfiles de carnaval...

Hace 10 años



Un número para gigantes

Si el mes pasado viste que hace 10 años nos sobrábamos con casi 200 páginas de Micromanía, en este número ya nos pasamos tres pueblos... ¡264 paginazas de número extra! Semejante despliegue exigía una portada titánica: la del «Giants Citizen Kabuto» de Planet Moon. Y la cosa no se quedó ahí. Te lo contábamos todo sobre PlayStation 2 –incluyendo lo que nadie quería oír– y hablábamos de juegazos como «Deus Ex». ¡Un extra de los de antes!

Hace 20 años



¿Recuerdas tu aventura en Marte?

Hace 20 años las adaptaciones de películas de éxito ya eran una institución en los videojuegos, y en el número 33 de Micromanía descubrimos todo sobre la versión de «Desafío Total», la peli de Schwarzenegger que se ha convertido en todo un clásico –y de la que se rumorea que habrá un "remake"–. Además, te contábamos cómo era «Dragon's Lair» y todas las novedades de consolas y ordenadores de 8 y 16 bits.

...hace poco nuestros ...tes eran casi todos ..."ds", es decir, frikis. ...almente vendemos ...llones de usuarios ...o se ven a sí mismos ...o aficionados a los videojuegos.

...Raymond,
...tora de Ubisoft Toronto

Si habéis leído los cómics de «Assasin's Creed» habréis visto que la acción transcurre en lugares muy sugerentes, como la Unión Soviética y la antigua Roma. Pues bien, digamos que éstas son dos ambientaciones candidatas para el trasfondo del próximo juego de la saga.

Geoffroy Sardin,
Jefe de Marketing de Ubisoft



En nuestros balances económicos hemos previsto que Blizzard no publicará ningún juego a lo largo de 2011. Nuestra intención es que «Diablo III» y «StarCraft II: Heart of the Swarm» salgan en 2012, aunque, con un poco de suerte, quizás «Diablo III» sí salga a finales de este año.

Thomas Tippl,
Jefe Financiero de Activision Blizzard

Escríbenos y participa en La Comunidad

- Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. T... las aportaciones seleccionadas, recibirán un... camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Acción



EL archivo permite acceder a las armas y el material del DLC para consolas. El contenido se comenta en los foros de Steam.



El contenido estaba oculto en «Dead Space 2» bloqueado para que los jugadores de PC no pudieran acceder a él.

ACTUALIDAD/DESCARGA «DEAD SPACE 2»

Así es el contenido oculto en Dead Space 2

¡El misterioso archivo de partidas desbloquea elementos inéditos en el inventario del juego!

¡No, Isaac, no es una alucinación! Algo así puedes decirle a tu personaje en «Dead Space 2», cuando pruebes el misterioso archivo de partidas que da acceso a un montón de contenido extra, descubierto hace unas cuantas semanas. El hecho sorprende aún mas teniendo en cuenta que, al parecer, el contenido que abre el archivo estaba reservado exclusivamente a las versiones de consola, dentro del añadido descargable online "Severed", un DLC de pago que, según Visceral, "no está ni estará disponible para PC".

Oculto en el espacio

La cosa funciona así: después de descomprimir el archivo y ponerlo en el directorio donde se salvan las partidas del juego, debes comenzar una "Partida +" e iniciar un nuevo juego en el modo de dificultad que quieras. Cuando llegues al primer almacén que hay en el juego podrás emplear todos los objetos del inventario presentes por defecto en «Dead Space 2». Pero hay más, mucho más: un montón de armaduras y armas espectaculares nunca vistas. Y lo más curioso es que el archivo no contiene nada; sólo desbloquea contenido oculto.

EA se apresuró a eliminar el hilo sobre este tema en sus foros y no ha hecho ningún comentario al respecto. Aun así, el archivo sigue disponible. En Micromanía lo hemos probado y funciona bien. Eso sí, si lo instalas, recuerda que es por tu cuenta y riesgo y no se ofrece soporte alguno: **www.fileserve.com/file/EdbRnR4**

extras!

El último cómic de Batman

ACTUALIDAD «BATMAN: ARKHAM CITY»



El lanzamiento del esperado «Batman: Arkham City» se acerca y para ir abriendo boca DC Comics va a lanzar una serie de seis historietas que narrarán los sucesos ocurridos entre la primera parte «Arkham Asylum» y la próximo entrega. Los cómics saldrán a la venta a partir de mayo en descarga digital por 2,99 $, poco más de 2 €.
Más información en: www.batmanarkhamcity.com

¡Circo de los zombis el «L4D2»!

ACTUALIDAD DLC PARA «LEFT 4 DEAD 2»



Además de tres de las campañas más populares de la primera parte de «Left 4 Dead», el DLC contará con una campaña diseñada exclusivamente por un aficionado, Matthew Lourdelet. Será completamente gratuita para los jugadores de PC, y estará disponible a través de Steam durante el mes de abril.
Más info.: www.l4d.com/blog/post.php?id=5019

mods en descarga

Misión de rescate en «Crysis»



«Extreme Paradise» es un mod para «Crysis» que cuenta una nueva historia en la isla controlada por los norcoreanos. El mejor amigo de Nomad es capturado por el enemigo mientras realizaba una misión de infiltración para recuperar parte de la isla, y ahora Nomad debe internarse de nuevo en la selva para intentar una operación de rescate...
Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/crysis-extreme-paradise

El Bushido en «Mount & Blade»



Con «WWII China Battlefield», podrás recrear algunas de las batallas de la Segunda Guerra Mundial en el juego de acción medieval «Mount & Blade»; en concreto, las que se produjeron en territorio chino. Cuenta con ocho facciones distintas, siete clases de tropas y el equipamiento auténtico de la época, como los uniformes, los vehículos y las armas. También se ha incluido un efecto de partículas espectacular.
Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/wwii-china-battlefield

«Dead Rising» para cinéfilos



Si eres aficionado a las películas de zombis, entonces no te puedes perder este mod para «Dead Rising 2». Su diseñador ha querido transformar los zombis del juego de acción para que se parezcan más a los zombis de las películas de George Romero. Por ejemplo, solo se les puede matar disparándoles a la cabeza, y si les arrancas un brazo o una pierna, aún seguirán vivos y tratarán de eliminarte.
Lo encontrarás en: deadrising2mods.proboards.com/index.cgi?board=dr2other&action=display&thread=560

ACTUALIDAD CAMBIOS EN «STARCRAFT II»

las nuevas leyes del universo

La galaxia de «StarCraft II» ha sido ampliada y con el último parche se introducen importantes cambios. ¡Conócelos!



El parche 1.30 "nerfea" muchas unidades. Esto, en principio, no ha gustado a la comunidad. ¿Será cuestión de acostumbrarse?

En la sección de Noticias del mes pasado te comentábamos que Blizzard ha publicado tres nuevos mapas para «StarCraft II»: «Aiur Chef», «StarJeweled» y «Left 2 Die». Este mes, hay más novedades. La primera es que Blizzard ha lanzado una nueva versión en Castellano de la demo en **www.trystarcraft.com**. La otra son los cambios que ha introducido el juego. ¿Sabes en qué consisten?

Un parche que cambia las reglas

El más relevante de estos cambios es el parche 1.30 que, básicamente, ha incrementado los tiempos de investigación y ha reducido los atributos de las unidades más poderosas de las tres facciones. El objetivo es que las batallas sean más tácticas y dependan menos del número de pulsaciones. Pero tales argumentos no convencen a muchos jugadores de todas las facciones de «StarCraft II», que manifiestan sus quejas en los foros oficiales. El parche viene para mejorar el juego o es una manera artificial de evitar que nadie lo domine del todo? Ese es el debate.

Nuevos mapas para las ligas oficiales

El otro gran cambio afecta a los mapas de jerarquía –los que puntúan en las ligas oficiales–. En el modo 1vs1 Blizzard ha querido eliminar los mapas de avances. Desaparecen así los mapas «Arenas abrasadoras», «Cuenca selvática», «Estepas de Guerra» y «Templo perdido»; que son sustituidos por «Golfo de Backwater», «Fosas de escoria», «Templo en ruinas» y «Cumbres huracanadas». En 2vs2 se ha querido reducir el tamaño. Por eso se caen «Baldíos áridos», «Asalto a Tarsonis», «Fortaleza crepuscular» y «Zona de guerra»; y su lugar lo ocupan «Alcantarillado», «Profundidades Khaydarin», «Sector Omega» y «Ruinas de Tarsonis». En 4vs4 sólo se añade «Distrito 10». Y, finalmente, en TcT se eliminan «Templo Perdido» y «Barranco de Kulas», y entran «Fosas de escoria» y «Templo en ruinas». Eso sí, en las partidas personalizadas se podrá jugar en todos los mapas. Tienes más información en la web oficial del juego: **eu.battle.net/sc2/es/**



Cambian los mapas de jerarquía para que nadie se duerma en los laureles. Deberás curtirte en los nuevos para seguir puntuando.

¡MODS EN DESCARGA!

Más realismo para «Civilization V»



Desarrollado con sumo detalle, lo mejor de «Economy» reside en que reajusta un montón de parámetros de «Civilization V». Por ejemplo, hace que las tecnologías sean más costosas, mientras que los edificios y las unidades son más baratos. Así el juego resulta más realista, porque el avance tecnológico va más parejo al desarrollo de tus ciudades y tropas. Además, incorpora otros mods muy populares que mejoran significativamente la información en pantalla.

Lo encontrarás en: forums.civfanatics.com/downloads.php?do=file&id=15440

La bliztkrieg estalla en «CoH»



Bajo el título de "Blitzkrieg" nos llega un mod colosal para «Company of Heroes». Añade 32 mapas, texturas mejoradas, cientos de unidades nuevas para todas las facciones y, en general, aumenta el realismo, sobre todo de los tanques, protagonistas del mod como no podía ser de otro modo en una "guerra relámpago". Está en español y funciona con cualquier versión de «Company of Heroes», ya sea el original, «Opposing Fronts», «Tales of Valor» o cualquier combinación de los tres. La versión más reciente de «Blitzkrieg» es la 3.1, pero requiere que antes tengas instalada la 3.0.

Encontrarás ambas en: www.moddb.com/mods/blitzkrieg

¡EXTRAS!

Tecnología real de la ficción

ACTUALIDAD PERIFÉRICOS DE «STARCRAFT II»

Si eres fan de de «StarCraft» antes de la próxima batalla en Battle.net echa un vistazo a las nuevas armas secretas que Razer ha desarrollado específiamente para el juego. Se trata de los espectaculares: ratón Spectre (79,99 €), teclado Marauder (119,99€) y headsdet Banshee (119,99 €).



Lo econtrarás en: eu.blizzard.com/store

¡Tu ciudad en movimiento!

DESCARGAS DEMO DE «CITIES IN MOTION»

¿Quieres descansar de tantas batallas para divertirte con algo más constructivo? Entonces tienes que probar la demo de «Cities in Motion» disponible desde hace unas semanas. Este juego de Paradox basado en los clásicos del género te desafía a construir y gestionar toda la red de comunicaciones en una gran ciudad, incluyendo líneas de autobus, tranvías y el metro, atendiendo a las necesidades de tus ciudadanos y en el plazo de 100 años (de 1920 a 2020). La demo consiste en el tutorial completo del juego y abarca un año dentro del juego. ¡A construir!

Más información: www.friendware.es y www.citiesinmotion.com/media/demos



DESCARGAS » MODS » DRAGON AGE: ORIGINS

Llega la expansión para ArcaniA: Gothic 4

¡El nuevo capítulo de «ArcaniA» está al caer y podrás jugarlo con el juego original o de manera independiente!



Las aventuras que jugarás en «Fall of Setarrif» con tu héroe narran los hechos posteriores al final de «Gothic 4».

Es cierto que la fórmula de «ArcaniA: Gothic 4» no es la de un juego de Rol tradicional, ni se ajusta a los cánones del género, y sin embargo ha resultado genial y divertidísimo. Dejando atras la sobriedad y profundidad de otras entregas de la saga «Gothic» ofrece a cambio un estilo de juego más directo repleto de acción y una intensa historia. Si lo jugaste y te gustó, prepárate que viene más. Tras anunciar la expansión a mediados de frebrero y tras monstrar el trailer, Jowood prepara el lanzamiento inminente de «Fall of Setarrif». ¿Qué nos deparará?

Importa a tu personaje

«Fall of Setarrif» es en realidad una expansión independiente que podrás jugar sin necesidad de disponer del juego original. Claro que, si ya disponías de una copia de «ArcaniA», podrás aprovecharte de la posibilidad de importar tu personaje del juego en la expansión y darle continuidad a su desarrollo con la nueva historia, una característica que siempre es de agradecer. Pero en cualquier caso, quizá la novedad más importante de «Fall of Setarrif» es que te permitirá jugar con varios personajes, aparte del protagonista de «ArcaniA». Se trata de los cuatro aliados que el héroe tendrá en esta nueva entrega.

El contenido anunciado por Jowood para la expansión consta de una historia que aportará más de diez horas de juego, con un buen puñado de nuevos enemigos y armas.

«Fall of Setarrif» te lleva a un nuevo escenario del universo «Gothic», las Islas del Sur, sobre las que se cierne la amenaza de una terrible erupción volcánica.

Mientras tanto, y como las desgracias nunca vienen solas, un misterioso demonio alado –el que fue exorcizado de Rhobar III– hace acto de aparición aterrorizando a la población de la ciudad de Setarrif. Recién llegado, tendrás que buscar aliados entre las fuerzas locales para enfrentarte al demonio e intentar salvar la ciudad. Tienes más detalles en: **www.arcania-game.com**

EXTRAS!

No te pierdas nada en «D.A. II»

ACTUALIDAD » GUÍA OFICIAL DE «DRAGON AGE II»

Ni una quest, ni un huevo de pascua, ni un guiño. Si quieres jugar a «Dragon Age II» sin perderte nada, vas a necesitar la guía oficial en Castellano, diseñada para no desvelar información clave de la historia pero sí para que puedas conocer todos sus secretos. Costa de 288 páginas y contiene un amplio y detallado mapa. Su precio es de 9,99 €. La web oficial: **www.piggybackinteractive.com**



¡Y llévate la música!

ACTUALIDAD » LA BANDA SONORA DE «D.A. II»

Si estás ya enfrascado en «Dragon Age II» y la música te está gustando, hazte con la BSO. BioWare ha contado con artistas como "Florence + The Machine" con una versión exclusiva par el juego de "I'm not calling you a liar". Por lo demás la BSO es obra del compositor Inon Zur y ya está disponible con temas adicionales en **dragonage.bioware.com**



MODS EN DESCARGA

Dibella's Watch para «Oblivion»



Hasta la llegada de la próxima entrega «Skyrim» aún hay mucho que ver en «The Elder Scrolls: Oblivion», como las aventuras que introduce el fenomenal mod «Dibella's Watch». Encarnando a la heroína Dibella puedes recorrer un imenso escenario de islas, repleto de "quest", personajes, castillos y enemigos. Aunque, si padeces de aracnofobia, deberías evitar enfrentarte conTechtarra.

» Descarga: www.moddb.com/mods/dibellas-watch

«Deus Ex» al día



El lanzamiento de «Deus Ex: Human Revolution» está previsto para el 26 de Agosto. Hasta entonces, si tienes el «Deus Ex» original (o su reedición de 2009) puedes volver a jugarlo con la versión mejorada que introduce este mod. La «Deus Ex Enhanced Version 2.0» añade fondos en alta resolución, arregla los cortes en diálogos y los fallos de puntería en pantallas panorámicas. También mejora la mira telescópica e introduce una vista de binoculares.

» Más información: www.moddb.com/mods/deus-ex-enhanced

Mod Reloaded para «Prototype»



Esperamos con interés cualquier novedad sobre el proyecto de «Prototype 2». Queda mucho hasta que el juego vea la luz, pero los fans de «Prototype» pueden experimentar con nuevos mods. El último en ser actualizado es "Prototype Reloaded". Básicamente mejora la definición de los gráficos, le da al juego un aspecto aún más gore y oscuro, y "escenifica" cómo se extiende el virus tiñendo los árboles de la ciudad de verde.

» Más información: www.moddb.com/mods/prototype-reloaded

Aventura

ACTUALIDAD · AVENTURAS EN DESARROLLO

Nueva hornada de juegos de Telltale

¡La compañía prepara un puñado de prometedoras Aventuras basadas en conocidos títulos para este año!

Telltale está que lo rompe anunciando un montón de nuevas aventuras basadas en películas, comics y videojuegos que son leyenda. No contentos con lanzar la excelente adaptación de «Regreso al Futuro», con un argumento a la altura de las películas, anuncia otros juegos que irán saliendo a lo largo del año.

Remakes y clásicos del cine

Encabezando la lista, «Jurassic Park» tiene previsto su lanzamiento el próximo 29 de abril. Constará de una historia paralela a la de la película con cinco capítulos. Completo, costará 21 €. Más adelante, los amantes de los clásicos del género podrán celebrar una nueva entrega oficial de la serie que inauguró las aventuras gráficas, «King's Quest». Y ya para finales de 2011 Telltale prepara también una aventura basada en el cómic –recientemente adaptado a serie en la tele– «The Walking Dead». Y lo mejor, esto es sólo el principio. No te pierdas las novedades en la web oficial: **www.telltalegames.com**



Vuelven los dinosaurios en una nueva historia que transcurrirá paralela a la de la primera película de la saga "Jurassic Park".

¡SÍGUELE LA PISTA!

María Castro en PC



La actriz María Castro, protagonista de la serie "Sin Tetas no Hay Paraíso", pone la voz a Alicia, la protagonista de la aventura por capítulos «AR-K. Sexo, Mentiras y Trabajos de Clase». **Más información: www.gatosalvajestudio.com**

The Silver Lining



Ya te puedes bajar el tercer capítulo de «The Silver Lining», la continuación no oficial y gratuita de la saga «King's Quest». La historia se vuelve más oscura. El Rey Graham tiene que salvar a su esposa.

Descárgalo en: www.tsl-game.com

Velocidad

DESCARGAS · «TEST DRIVE UNLIMITED 2»

Primer DLC para TDU2

Lo que iba a ser un pack de contenido adicional de pago para «Test Drive Unlimited 2» está ya disponible... ¡y gratis!

La versión con la que fue lanzado el esperadísimo «Test Drive Unlimited 2» ha sido criticada por incorporar un buen número de fallos... Pero Atari y Eden han querido enmendarlo, reaccionando de inmediato. Y es que, desde hace unos días, nos brindan gratuitamente el primer contenido adicional descargable para el juego, que bajo el título de "Exploration Pack", fue diseñado originalmente como DLC de pago. Dentro del mismo, también se introducen los arreglos que necesitaba el juego con más urgencia, subsanando los fallos de registro, los problemas al guardar las partidas y los de conexión online.



Varios fallos con los que ha salido «Test Drive Unlimited 2» han sido corregidos, con el extra de un gran DLC... ¡gratis!

Con el lanzamiento de este pack Eden Games dice querer agradecer la paciencia de los aficionados y la versión de PC del juego es la más beneficiada, puesto que su pack es el primero en estar disponible. El contenido añadirá una colección de regalos desbloqueables repartidos por el escenario, destacando especialmente dos coches, el Lancia Stratos Rallie y el Dodge Charger de 1969. Tienes más información en **www.testdriveunlimited2.com**

en BOXES

F1 estrenará motor



¡Atento! Codemasters ha anunciado que «F1 2011» será mucho más que una actualización del juego a la presente temporada. Las novedades se detallarán antes del GP de Australia.

Más info.: codemasters.com

«RACE» actualizado



Tras el lanzamiento del último parche, Simbin anuncia que seguirá añadiendo contenido a la serie «RACE» en 2011. Serán 5 packs de expansión, 4 de ellos de pago, (de 5 a 10 €)

Más info.: www.raceroom.net

Simulación

en descarga

«A-10C Warthog» está operativo



El nuevo simulador de Eagle Dynamics ha sido lanzado por fin en su versión comercial. Tras finalizar el período de beta -que en su día te anunciamos- y después de los ajustes pertinentes, ¡el A-10C ha conseguido la cerfificación para entrar en combate! Sin duda es uno de los acontecimientos del año.Y es



que este nuevo título de la serie DCS es el simulador de combate aéreo más complejo, realista y fidedigno que se ha visto hasta la fecha en un PC. La versión de descarga digital, en inglés, cuesta 59,99 $ (43 €)

Lo encontrarás en: www.digitalcombatsimulator.com

ACTUALIDAD LANZAMIENTOS DE LOS TÍTULOS DE DE KAIPIONI

Desafíos fantásticos del mundo real

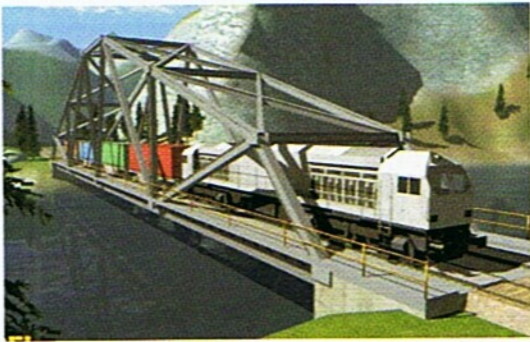
Tan real como lo es, por ejemplo, levantar megaestructuras, manejar maquinaria industrial o demoler edificios.

Este mes nos quedamos en tierra para echar un vistazo a un buen puñado de propuestas de las compañías Kaipioni y Friendware. Nos ocupamos así de simuladores menos convencionales, basados en la industria del mundo moderno, pero que tienen en común un alto nivel de realismo y un estilo de juego desenfadado. ¡Veámoslos!

¡Tú manejas la máquina!

De la mano de Friendware nos llega el título «Demolition Company», en el que haces de la destrucción tu negocio, manejando explosivos y toda clase de máquinaria pesada para derruir edificios, sin causar daños a terceros.

Por su parte, Kaipioni nos presenta su «Simulador de Excavadora» que, en realidad, permite controlar un montón de vehículos y máquinas de construcción. Y también ha lanzado el divertido «Bridge!», que te reta a edificar puentes y probar su estabilidad. Están a la venta por unos 20 € cada uno. Los tienes en **friendware.es** y **kaipioni.com**



En «Bridge!» tienes que construir puentes con un presupuesto limitado. Deberán resistir el paso del tráfico para que tengan el OK.

mods en descarga

Caras nuevas



Si quieres más realismo en «NBA 2K11», prueba este mod.

nba2k.nbafile.com/nba2k11/players/NBA_2K11_BBmylove_Cyberface_Patches_Package_12.08.zip

Grandes cambios



El espectacular parche "Goal Patch 2011" de Pesoccerworld nos permite realizar todo tipo de cambios en «PES 2011»: jugadores, balones, atuendos, marcadores... ¡Y no para de mejorar!

www.pesoccerworld.com

Deportivos

ACTUALIDAD «HANDBALL CHALLENGE»

Juega con las manos y gana con la cabeza

El balonmano se ha dejado ver muy poco como videojuego, pero un desafío basado en este deporte llega por fin a tu PC.

El balonmano ha sido muy raras veces adaptado a los videojuegos. Si eres seguidor de esta sección, recordarás que el año pasado nos hicimos eco del lanzamiento de «Handball Manager», un juego de gestión que se ocupaba por fin de este deporte. Una injusticia, sí, porque cuenta con una legión de seguidores. Afortunadamente, la compañía alemana Neutron Games se ha dado cuenta de ello. Está desarrollando «Handball Challenge» un juego de balonmano que, además de la gestión en ligas, entrenamientos, fichajes... introduce la simulación de partidos.

Hasta el Otoño

«Handball Challenge» llegará hacia el último tercio de 2011. Pero, para abrir boca, la compañía ha colgado en su web oficial una versión de entrenamiento gratuita donde podremos practicar con varios minijuegos. Además está en Castellano y solo hay que registrarse en la página web y descargarla: **www.handball-challenge.com/en**



Con la versión de entrenamiento gratuita se pretende dar a conocer el juego. Consiste un una serie de minijuegos geniales.



Sennheiser PC 163D G4ME

Sonido 3D que no te aisla

➲ **HEADSET** ➲ **Precio: 147 €** ➲ **Más info.: Sennheiser** ➲ ***www.sennheiser.com, www.magnetron.es***

Sennheiser ha empleado **componentes de última generación** para el diseño del nuevo headset PC 163D G4ME. Se trata de unos auriculares estéreo equipados con la tecnología virtual **Dolby Headphone 7.1**, que es capaz de emular sonido 3D multicanal con eficacia y realismo. El diseño abierto de los cascos permite no aislarse totalmente del entorno, incluso inmerso en una partida, sin que por ello se pierda calida en el sonido. Y es que los auriculares están perforados y permiten pasar el aire. También incluye un **micrófono y control de volumen**.

Interés ●●●●●●

Trust Xpert Touch

Diseño resultón y control táctil

➲ **ALTAVOCES 2.1** ➲ **Precio: 44,99 €** ➲ **Más información: Trust** ➲ ***www.trust.com***

¿Buscas un sistema de sonido de calidad con un toque de diseño original? Pues fíjate en este conjunto **Xpert Touch 2.1** de Trust. Sus satélites son de dos vías y el conjunto cuenta con una potencia total de 30 Vatios RMS. Lo característico de los Xpert Touch 2.1 es que, en lugar de botones, utiliza tecnología de **control táctil en frontal** del subwoofer que puedes controlar con un solo dedo. También destaca sus **bordes iluminados en tres colores** (azul para el volumen, morado para el tono y rojo para los graves). Ofrece también una salida para auriculares.

Interés ●●●●●●





Mountain GTM 2000

Sobremesa del futuro

LAS CLAVES

- Placa base y procesador Sandy Bridge de la serie "K" para overclocking.
- Gráfica de gama alta a partir de GeForce GTX 570.
- 4GB de RAM a 1600 MHz y 1 TB de disco duro.
- SATA III y USB 3.0.

➲ **ORDENADOR DE SOBREMESA PARA JUGAR** ➲ **Precio: 1.299 € (más IVA). El precio no incluye monitor ni sistema operativo** ➲ **Más información: Mountain** ➲ ***www.mountain.es/MOUNTAIN-GTM-2000***

No podían tardar en aparecer los primeros equipos de sobremesa con los nuevos procesadores de la familia **Sandy Bridge** de Intel. El **GTM 2000 de la serie Gamer de Mountain** es de los primeros en estrenarlos, dando lugar a uno de los equipos de configuración abierta más más avanzados y potentes del momento, idóneo para disfrutar de los videojuegos a lo grande.

Empleando la placa base ASUS con chipset P67 como plataforma, el GTM 2000 no sólo admite la nueva generación de chips **Core i5 y Core i7** Sandy Bridge, sino que estos procesadores, además, son los más potentes, **los de la serie "K"**. Con su tecnología de integración de 32 nm y su multiplicador desbloqueado, permiten realizar overclocking –sin necesidad de refrigeración líquida– alcanzando **velocidades de ciclo récord, de hasta 4,5 GHz.**

En el GTM 2000 la potencia de los nuevos chips, se acompaña la de las GPU más avanzadas, ofreciéndose entre sus opciones sólo tarjetas gráficas de última generación. Puedes elegir entre tarjetas con GPU de la serie GeForce GTX 500 de Nvidia o de la serie Radeon HD 6900 de AMD, incluso en configuraciones **SLI y CrossFireX**.

Aunque las opciones que se ofrecen para el GTM 2000 son amplias, en su configuración básica el ordenador de Mountain cuenta con una equipamiento de alto nivel. Integra un procesador **Intel Core I5 SB 2500K** a 3,3 GHz, **4 GB de RAM Kingston a 1600 MHz**, placa base **ASUS Maximus IV Extreme** y una gráfica con la GPU **GeForce GTX 570** y 1280 MB GDDR5. La capacidad del disco duro es de 1 TB, (con dos discos WD Caviar de 500 GB SATAIII cada uno). La unidad óptica de básica es un lector/grabador de DVD.

El equipo incluye de serie el **disipador Scythe Ninja 3 válido para overclocking** y soporta los últimos estándares en conectividad como las conexiones USB 3.0 y SATA III. Mountain también ofrece **2 años de garantía "in situ"** (recogida y entrega) y soporte técnico telefónico.

Interés ●●●●●●



ROCCAT Kone+
¡Acierta y se adapta!

LAS CLAVES
- Diseñado para juegos, con LED multicolor y pesas.
- Sensor láser hasta 6000 ppp con aviso por voz del comutador de modos.
- Soporte de macros, 8 botones, (22 funciones en total) y 5 perfiles de juegos.

RATÓN LÁSER DE ALTAS PRESTACIONES PARA JUEGOS **Precio: 75 €**
Más información: ROCCAT / 4Frags ***www.roccat.org, www.4frags.com***

En los juegos de Acción resulta imprescindible contar con agilidad y precisión máximas en un ratón. Pero, también, cada vez más, se requiere una gran amplitud de funciones –especialmente en juegos con elementos de Rol o Estrategia– y el Kone+ de ROCCAT ha sido diseñado con ese mismo propósito. Para moverse deprisa con toda precisión, cuenta con un **sensor láser de 6000 ppp** y capaz de aceleraciones de 30 G u velocidades de 5 m/s. El sensor integra una "Unidad de Control de Distancia y Seguimiento" (TDCU) que calcula la elevación y se autoajusta a cualquier superficie.

En lo referente a la amplitud de funciones, el Kone+ dispone 22 diferentes gracias al botón **EasyShift+ que duplica las funciones de cada botón.** Además posee una iluminación con 4 LED multicolor. Por supuesto, el Kone+ soporta macros y hasta **5 perfiles para juegos diferentes,** con una memoria de 576 KB para ello.

›Interés ●●●●●●



TRON Wireless Gamepad
¿Tu mando es de luz?

LAS CLAVES
- Mando inalámbrico con diseño exclusivo inspirado en el universo TRON.
- Rueda óptica, ministicks analógicos y gatillos progresivos.
- Compatible con PC y PS3.
- Manejo muy cómodo.

GAMEPAD **Precio: 29,90 €**
Más información: Thrustmaster ***www.thrustmaster.com***

El mes pasado pudiste ver la review de «TRON: Evolution» en Micromanía y tal vez ya fuiste al cine a ver «TRON Legacy». **Si te has vuelto un fan de TRON** –o si ya lo eras– tal vez pienses que este gamepad de Thrustmaster está hecho para ti. Con su particular diseño inspirado en el resucitado universo de Disney, se comercializa en una edición limitada y numerada.

Por lo demás, se trata de un **gamepad inalámbrico versátil,** idóneo para "pilotar motos de luz" o para casi cualquier juego de acción y deportes. Posee una **rueda óptica** con centrado automático, dos gatillos progresivos, un D-pad, dos **ministicks analógicos** y diez botones, todos ellos programables. Mediante la función Mapping Preset puedes **intercambiar entre diversos modos de funcionamiento** –para un juego u otro– al instante. Es también muy cómodo, y en su parte inferior dispone de una textura de "piel de melocotón".

›Interés ●●●●●●

Cideko Air Keyboard Conqueror AK08
Teclado, ratón y gamepad en uno



Jugar a cualquiera tus títulos favoritos de PC frente a la pantalla, en el lugar y la postura que desees... ¡Eso es lo que hace posible el Air Keyboard Conqueror de Cideko! Este mando único es **inalámbrico** y te permite una autonomía de 20 horas de uso seguidas antes de volver a recargar su batería. Incorpora un **D-pad, botones de acción programables,** dos ministicks analógicos, un miniteclado de PC y hasta un pequeño **trackball** para dirigir el cursor del ratón. Está disponible por 99 €. Tienes más información en **www.cideko.com**

Thrustmaster T500 RS
Pilotaje exigente para expertos

¡La Formula 1 empieza por fin! El juego para esta temporada está en camino, sin contar con los incipientes mods... Mientras tanto, tras la aparición de los drivers correspondientes, los entusiastas de la velocidad **en PC pueden contar ya con el T500 RS** –lanzado originalmente para PlayStation 3–. El T500RS cuenta con un volante de 30 cm de diámetro con giro de hasta 1080°, un **potente motor** de Force Feedback, **brazos metálicos** y una plataforma de **tres pedales realistas.** Como su precio de 499 € aconseja, es solo apto para los que buscan el realismo más extremo. Información y controladores para PC en **ts.thrustmaster.com**.



Tt eSPORTS Gaming Glove
El guante de los retos

¿Sueles pasar buenos ratos inmerso en intensas sesiones de Acción y Estrategia multijugador? Con este guante de Tt eSPORTS no sólo reducirás la fatiga producida por tener en tensión tus dedos y muñeca, sino que contarás con una ventaja extra en el manejo del ratón. Los Gaming Glove están hechos de lycra y poliester combinando elasticidad y resistencia. Una rejilla recorre su perfil y permite que la mano transpire y la pulsera de velcro se ajusta a tu muñeca. La palma está almoahillada con gel y como los dedos quedan al descubierto no pierdes habilidad. Tienes más información en **www.ttesports.es**



ASUS WAVI Xtion
¿Un Kinect para PC?

¡Sí, es justo lo que parece! Presentado en Cebit 2011, ASUS ha bautizado este periféri como WAVI Xtion y pretende introducir en los ordenadores una tecnología similar a l del Kinect de Microsoft para Xbox 360. Se trata de un **interfaz inalámbrico** con tecnología PrimeSense, sensible al movimiento para PC. El conjunto puede **"mapear" cualquier función del teclado** para activarla mediante **movimientos de tu cuerpo** elegidos en lugar de pulsar teclas. Además, permite reproducir en una pantalla externa los contenidos de un PC, (fotos, vídeos, música...) **sin necesidad de cables y en calidad HD**. A modo de demostración, WAVI Xtion incluye el juego de ejercicio físic «MayaFit Cardio Lite» y el de carreras «BeatBooster». Tienes más información en **www.asus.com**

Thermaltake Level 10 GT
¡La caja definitiva!

Después del éxito de la primera versión del chasis Level 10 durante el año pasado, Thermaltake en colaboración con BMW Group Designworks USA ha lanzado una **nueva versión, la Level 10 GT VL30001N1Z**. Se trata de una espectacular plataforma para entusiastas, con todos los avances que puedas imaginar (incluyendo conexión **USB 3.0**) y un **diseño soberbio,** con la refrigeración de aire más estudiada y eficaz. El precio, según diversas opciones, se sitúa a partir de los 499 €. Si quieres más información visita la web oficial de Thermaltake en **es.thermaltake.eu**



¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

Tu PC a la última

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Caja: Thermaltake Level 10 GT (VL30001N1Z)	629 €
Placa base: GigaByte GAX58A-UD9 ATX-XL	520 €
Procesador: Core i7 990X Extreme Edition	940 €
RAM: GSkill D3 24 GB 2000-898 Trid-FTD K6	1.379 €
T. Gráfica: 2 x GeForce GTX 580 FTW Hydro Copper 2	1.378 €
Tarjeta de sonido: Audiotrak Dr. DAC Prime	399 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/600 (10000 rpm) 1,2 TB	500 €
Unidad óptica: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	114,90 €
Monitor: BenQ Xl2410T (1920x1080)	370 €
Altavoces: Creative ZiiSound T6 2.1	399,99 €
Teclado y ratón: Logitech G Bundle (G19, G13, G9x)	260 €
TOTAL	**6.889 €**
Periféricos extra:	
Gafas Nvidia 3D Vision	150 €
Saitek X65F / Thrustmaster HOTAS Warthog	399 €
Thrustmaster T500 RS	499 €

El mejor sonido sin cables

Atrás quedan los sistemas aparatosos. El conjunto 2.1 de **Creative ZiiSound T6**, dispone un subwoofer potente y 2x2 satlélites orientables que -junto con la **codificación de audio 5.1 USB**- permiten un entorno de sonido envolvente y realista. Además admite dispositivos **Bluetooth**.



El pilotaje más realista

El conjunto de volante y pedales **T500 RS** de Thrustmaster fue lanzado como producto oficial para «Gran Turismo 5» en PlayStation 3, pero después nos han llegado los controladores para PC. Está equipado con un **radio de giro de hasta 1080°** (3 vueltas) Force Feedback múltiple y una plataforma metálica con tres pedales.

Selección Micromanía

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequibl

Componente	Presupues
Caja: Corsair Graphite 600T	149,90
Placa base: ASUS Crosshair Formula IV (890FX)	205
Procesador: Phenom II X6 1100T	200
RAM: 8 GB DDR3 1600 MHz (2 módulos)	150
Tarjeta gráfica: MSI N560GTX-Ti Twin Forzr II	210
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	90
Disco duro: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm)	80
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	7
Monitor: LG EV2360V	225
Altavoces: Creative Inspire T6160	79
Ratón y teclado: Logitech G510 + Cyborg R.A.T. 7	23
TOTAL	**1.69**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	3
Sennheiser PC 333D G4ME	15
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	12

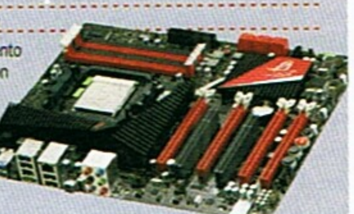
Recomendado Micromanía

Placas base

ASUS ROG Crosshair Formula IV • Una plataforma definitiva

205 € • Información: ASUS • es.asus.com

Es una de las más potentes plataformas del momento orientada al rendimiento que exigen los juegos. Con el chipset AMD 890FX, incorpora monitorización remota con funciones de fácil overclocking. Está equipada con Sonido SupremeFX HD 4 slots DIMM (hasta 16 GB DDR3) 4 puertos PCIe 2.0, conectores USB 3.0 y 6xSATA, 3. Admite varias gráficas ATI en CrossFireX.



Procesador

AMD Phenom II X6 1100T • ¡Seis núcleos acelerados al máximo!



200 € • Más información: AMD • www.amd.com

Dentro de la familia Phenom II X6 con núcleo "Thuban" destaca el modelo 1100T. De nuevo, se trata de un chip de seis núcleos con tecnología de integración de 45 nm, pero la velocidad de reloj se incrementa hasta los 3300 MHz, manteniendo los 9 MB de caché. Como el resto chips de la familia Phenom II X6, es compatible con "Performance Boost" para optimizar el rendimiento conjunto de los seis núcleos en función de la carga de proceso. Soporta memoria DDR2-1066 y DDR3-1333 en configuraciones de doble canal.

Tarjeta gráfica

MSI N560 GTX-Ti Twin Forzr II • Potencia gráfica bien refrigerada

210 € • Información: MSI • es.msi.com

Tras la aparición de la serie GeForce 500, sólo faltaban por llegar los modelos basados en una GPU GTX 560 de Nvidia. Pero la mayor parte de las tarjetas comercializadas añaden el sufijo Ti en su nomenclatura, lo que implica que se mejoran el rendimiento y las prestaciones respecto al modelo de referencia. La N560 GTX-Ti de MSI de 1 GB incorpora dos ventiladores Twin Forzr II que consiguen reducir hasta en 20° C la temperatura de la GPU.



Alternativas

EVGA P55 Classified 200 SLI

290 € • Más información: EVGA • eu.evga.com

Es una de las placas con chipset P55 más potentes. Admite 16 GB, tiene sonido 7.1, red Dual Gigabit, 6xSATA y 6 PCIe 2.0.



GigaByte GA X58A-UD9

520 € • Más información: GigaByte • www.giga-byte.es

Una soberbia plataforma ATX-XL con 7 puertos PCIe 2.0 y capaz de acomodar 24 GB de RAM DDR3 en triple canal. Compatible con CrossfireX y SLI, conexiones firewire y USB 3.0.



Intel Core I7-960 (310)

280 € • Información: Intel • www.intel.com

Es la variante más equilibrada para juegos. Fabricado en 45 nm. Cuenta con 4 núcleos Lynnfield a 2800 MHz, 8 MB de caché L3 y es compatible con memoria en doble canal.



Intel Core I7-990X Extreme Edition

940 € • Más información: Intel • www.intel.com

Es el Core i7 más avanzado de la familia y uno de los procesadores más potentes que puedes instalar en un PC. Consta de seis núcleos a 3333 MHz, compatibles con memoria de triple canal.



Sapphire Radeon HD 6850

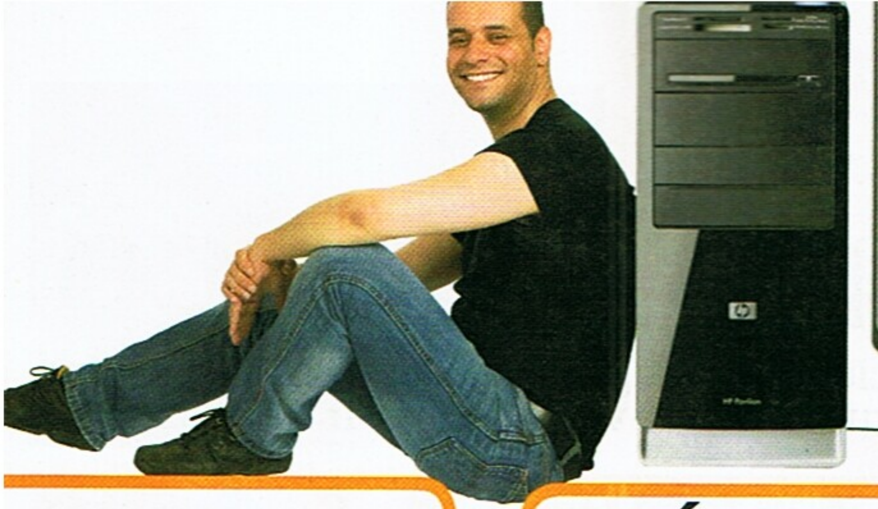
149 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com

Se trata de una tarjeta de gama media pero de última generación, equipada con un procesador gráfico potente y avanzado. Cuenta con 1 GB DDR5 e incorpora salidas salida HDMI, DVI-D.

EVGA GeForce GTX 580 FTW HC 2

689 € • Más información: EVGA • www.evga.com

La variante Hydro Copper 2 del modelo GTX 580 de EVGA es una de las gráficas más potentes y avanzadas del momento gracias a su eficiente sistema de refrigeración líquida.





Control infalible



El modelo R.A.T. 7 de la gama Cyborg es uno de los ratones para juegos más innovadores. Cuenta con la tecnología más avanzada, un **sensor láser de hasta 5600 ppp**, amplitud de funciones y sus tres modos de funcionamiento. Pero más distintivo del **R.A.T. 7** es su incomparable diseño, modular y ajustable.

Interfaz definitivo

Perteneciente a la línea "gaming" de Logitech el G510 es uno de los teclados más equilibrados, útiles y mejor diseñados que puedes encontrar. Incorpora conexiones de audio y USB, soporte para macros, teclas "gaming" y un panel LCD.

Al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

	Presupuesto
Caja: Semitorre (ATX, Micro ATX) Nox Blaze	69,90 €
Placa base: Chipsets AMD 890GX o Intel P55	100 €
Procesador: Phenom II X4 o Intel Core i5	120 €
RAM: 4 GB de memoria DDR2 1066 MHz	80 €
Gráfica: Radeon HD 5870 / GeForce GTX 460	160 €
Tarjeta de sonido: PCI sonido 3D HD	20 €
Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	40 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 22 pulgadas panorámico (1600x900)	110 €
Altavoces: Conjunto 2.1	39 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	40 €
TOTAL	**809 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Saitek Cyborg V5 RumblePad	29 €
Ratón 1337 Bandit Láser	19,90 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Poder láser a tu alcance



Si quieres la precisión y la velocidad de un sensor láser, puedes contar con ellas en el ratón **1337 Bandit**, con 5 botones, a un precio que no alcanza los 20 €. El conmutador del sensor permite adoptar tres modos diferentes al instante, con resolución de 800/1600/2400 ppp. Destacan los laterales con goma antideslizante. Está a la venta en **www.4frags.com**

Un Lamborghini para tu PC



¿Existen conjunto de volante y pedales asequibles y de gran calidad? Aquí tienes un ejemplo, con el **Atomic Lenk Super Sport**. Dispone de 10 botones, incluyendo un D-pad y levas tras el volante para el cambio de marchas. Además destaca por su diseño, con licencia de la firma italiana Lamborghini.

Recomendado Micromanía

Cajas PC



Corsair Graphite 600T Especial Edition • ¡De lujo!

147,90 € • Más info: Corsair • www.corsair.com

El formidable diseño de la Graphite 600T resulta aún más atractivo en la edición especial. Dispone de panel superior de conexiones, pero resulta sobrio y hasta discreto. El interior desvela todo el potencial de esta fenomenal torre mediana. Admite placas base ATX y micro-ATX con cualquier configuración. Dispone de 8 espacios slots para expansión, 4 bahías de 5,25" y 6 de 3,5", canalización de cableado y una refrigeración estudiada, con 2 ventiladores de 200 mm iluminados y otro de 120 mm.

Memoria

OCZ 8GB DDR3 1600 Reaper HPC • Rendimiento extremo y seguro

150 € • Información: OCZ • www.ocztechnology.com

Con la característica "pipe" de disipación, los módulos de la familia Reaper de OCZ están entre los favoritos de los entusiastas por capacidad para soportar overclocking con un uso intensivo y fiable. Con una velocidad de ciclo de 1600 MHz estos módulos DDR3, con una capacidad de 8 GB, aseguran un rendimiento sensacional. Siendo un kit doble, está pensado especialmente para configuraciones de doble canal, idóneo para placas con chipsets Intel, P55 o AMD 890.



Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

90 € • Más info: Creative • es.store.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Alternativas

Sharkoon Scorpio 2000

74 € • Más info: Sharkoon • www.sharkoon.com

Este chasis de torre mediana cuenta con la característica Fast Swap que permite cambiar discos duros "al vuelo" presionando un botón. El panel ofrece acceso a puertos USB, audio y e-SATA.



Zalman GS1200

225 € • Más info: Zalman • www.zalman.com

Además de ser una caja de lo más imponente y elegante, la GS1200 es también avanzada e innovadora, con infinidad de opciones de montaje. Incluye un puerto para HDD, panel con eSATA, USB 3.0 y audio.



DDR3-1600G8GB

94 € • Mas información: Adata • www.adata-group.com

Este kit Triple-Channel de la serie Gaming de A-DATA está compuesto por 3 módulos DDR3 de 2 GB. Con latencias de 9-9-9-24 a 1600MHz cuentan con disipadores de aluminio.



Corsair Dominator GT 8GB DDR3-2K

274 € • Mas información: Corsair • www.corsair.com

La gama Dominator GT es una de las que cuenta con mejor reputación entre los entusiastas más extremos al overcloking. Este kit de módulos DDR3 a 2333 MHz es de lo más avanzado que puedes



ASUS Xonar D1

47 € • Más información: ASUS • www.asus.com

Aunque se trata de uno de los modelos básicos de la gama Xonar, su procesador AV1900 (192KHz/24 bit) ofrece sonido surround hasta en en 7.1 bajo estándares Dolby.

Creative X-Fi Titanium HD

179,99 € • Más información: Creative • es.store.creative.com

Es el modelo más avanzado de la familia X-Fi. Se distingue por la calidad que ofrece la tecnología THX TruStudio PC. Ofrece soporte para los estándares Dolby Digital, DTS y EAX 5.0.

Consultorio técnico

¿Tienes problemas para hacer funcionar un juego? ¿Deseas mejorar tu equipo y no sabes por dónde empezar? ¡Aquí es donde vas a encontrar la solución!

CONFIGURACIÓN

Error al instalar «Borderlands»

Acabo de comprar la edición Game of The Year de «Borderlands» y cuando intento jugar me dice que hay un problema con el paquete instalador: "Error 1720". Lo he intentado todo, desde reinstalar el juego y DirectX hasta vaciar la carpeta temporal, limpiar el registro y nada... Mi sistema es Windows XP ¿Podéis darme una solución? ■ Guillermo Elorza



Al parecer tienes que reinstalar el Windows Installer (versión 4.5). Haz una búsqueda en el Windows Download Center, en la web **www.microsoft.com/downloads** para encontrarlo y descargar la versión de tu sistema. Si buscas en la página **answers.microsoft.com** (selecciona idioma Inglés) hay varias guías para solucionar el problema. Antes de eso, te recomendamos vuelvas a limpiar el registro con uno de estos programas: CCleaner que está en la web **www.piriform.com** o RegCure en **www.regcure.net**.

Preparado para «Skyrim»

Tengo un PC con chip Core 2 Duo, 2 GB de RAM y una gráfica GeForce 8800 GT. ¿Qué sería más conveniente para mejorar su rendimiento: cambiar de gráfica o ampliar la RAM? Lo que quiero es poder jugar a «TES V Skyrim» cuando llegue. ■ Eduard Páramo



¿Quién sabe lo que requerirá «The Elder Scrolls V: Skyrim» cuando llegue en noviembre y suponiendo que no se retrase? Pero bueno, con tu equipo actual, mucho tendrían que "subirse a la parra" en Bethesda para que no pudieras jugar. Como recomendación quizá podrías ampliar la memoria a 4 GB, con una configuración en doble canal, si es posible. No sabemos qué placa tienes, pero tal vez podría interesarte desechar tus módulos actuales y comprar otros nuevos de los más rápidos e incluso comprar un tri-kit para poner la memoria en triple canal. Tu gráfica y tu chip siguen funcionando muy bien. Aunque con ellos no podrás poner «Skyrim» al máximo, déjalos si quieres amortizarlos, ya los cambiarás...

COMPONENTES

Selección Micromanía

He visto la configuración del equipo en la Selección Micromanía de vuestra Guía de Compras. Como estoy pensando en renovar mi PC me preguntaba si este equipo existe como tal en algún comercio o si debería acudir a un integrador para elegir cada cosa. ■ Joaquín Díez



Lo cierto es que no nos basamos en ningún equipo que esté a la venta. Lo que hacemos es seleccionar los componentes que nos parecen más idóneos en cada caso atendiendo a sus prestaciones y su precio. Nos aseguramos, eso sí, de que todos los componentes de una misma configuración sean compatibles entre sí. Debes tomarlo como una referencia. Hay comercios que te permiten elegir una configuración a la carta, aunque esto implica que puedan ser más caros y quizá no tengan el modelo exacto de algún componente de la configuración que buscas. Si vas a renovar el equipo entero, fíjate sobre todo en la placa base, la cantidad de RAM, en el tipo de gráfica. Lo demás puedes acomodarlo a tu presupuesto o buscarlo en otra tienda, si no está disponible en la que compras el equipo.

LA PREGUNTA DEL MES

¿Qué os parece mi equipo?

He actualizado mi equipo con una torre Cooler Master HAF 912 Plus. Está equipado con 12 GB de RAM DDR3 1333 MHz, procesador Core i7-930 y gráfica Radeon HD 5970, todo ello sobre una placa ASUS P6TD Deluxe. ¿Qué os parece la configuración, algo que debiera cambiar? Pienso dedicarlo a principalmente a los juegos. ■ Óscar Quesada Sánchez

Puedes respirar tranquilo Óscar porque te has comprado un equipazo. ¡Enhorabuena por el acierto! Nos encanta la caja HAF 912 Plus de Cooler Master. Aunque dentro de una gama básica de cajas para equipos para juegos o modding está muy bien equipada, con su espacio para ventiladores, plataforma superior, panel frontal, filtro antipolvo. Pero lo mejor es el interior, con un chip Core i7-930 nada menos y la placa con chipset X58. La gráfica también mantiene el alto nivel. ¡Te deseamos que lo disfrutes!



PORTATIL

Temperatura y rendimiento

Tengo un portátil ASUS G51J con Core i7, gráfica GeForce 360M y 8 GB de RAM. Funciona muy bien, pero he notado que con el juego «NBA 2K11» tengo que bajar mucho el nivel de detalle gráfico. ¿Qué podría hacer para mejorar el rendimiento? Otra cuestión es que se calienta muchísimo; el aire que desaloja el ventilador casi quema. ¿Haría bien en comprar un ventilador? ■ Gerardo Fernández Bustos



El portátil G51J es uno de los mejor equipados para jugar y suele desenvolverse muy bien con casi todos los títulos actuales, si bien su gráfica no es tan potente como las que pueden instalarse en un equipo de sobremesa de gama alta. Con los juegos que exigen más potencia, es inevitable que el equipo se caliente, así que siempre es recomendable una plataforma de refrigeración. Te recomendamos los modelos de Zalman o Cooler Master. Con respecto al rendimiento de «NBA 2K11» te recomendamos que limites el detalle gráfico. Actualiza también a la última versión. A partir de las versiones v1.01 y v1.02 se solucionaron algunos problemas y se mejoró el rendimiento en PC. Los parches los tienes en **nba-2k.com**. También ahí ha habido una actualización posterior con los últimos fichajes de la temporada, disponible **en nba-2k.com/official-nba-2k11-roster**

TARJETA GRÁFICA

Aceleración para «NFS Hot Pursuit»

Estoy intentando mejorar mi PC para jugar. De momento he instalado un chip Core i5-750, pero ahora quiero comprar una tarjeta gráfica y no me decido entre una 9800 GT o una GTX220... ¿O creéis que debería ir a por una GTX250? Me gustaría hacer correr «Need For Speed Hot Pursuit» y no sé si está por encima de los requisitos. ¿Cuanto me costaría? ■ Hassan



Entre una GeForce 9800 GT o una GTX220, preferimos la primera. La GTX220 es más moderna pero es una gráfica de gama básica. De todos modos, si quieres jugar con cierto nivel de detalle con títulos como «NFS Hot Pursuit», lo ideal es que te decidas por modelos más potentes, con GPU GeForce GTX 260, GT 440 o GTX 460. Alternativamente, también son válidas las gráficas basadas en GPU HD 5750 o HD5770. Todos ellas están disponibles a precios comprendidos entre los 100 y los 140 €.

Shader Model 3.0

Me interesa mucho el juego «Splinter Cell: Double Agent» que regalasteis con la revista de marzo, pero no me funciona porque requiere soporte para Shader Model 3.0 y mi gráfica sólo soporta la versión 2.0. Buscando por Internet he visto que Shader Model 3.0 se puede descargar. ¿Podría actualizar esta función para que la soportase mi veterana ATI Radeon



Xpress 1100? De todos modos he pensado en comprar una gráfica más potente. Si me decido por alguna de vuestras recomendaciones, una Radeon HD 5870 o una GeForce GTX 460, ¿tendría que actualizar también la placa base y el micro? El equipo consta de placa Packard Bell BV RC415, chip Pentium D a 2,80 GHz y 2 GB de RAM. ■ Fran Gallego

Nos tememos que vas a tener que rascarte el bolsillo. Respecto a la posibilidad de descargarte Shader Model 3.0 no es posible en los términos que planteas. Se trata de una característica de la GPU que requiere soporte por hardware. No obstante, algunos programas permiten emular las funciones de por software, como Swiftshader o 3DAnalyze, pero en tu caso no te lo recomendamos ya que ralentizaría muchísimo tu equipo. Para jugar a buen nivel con títulos actuales tienes que renovar tu equipo. En realidad, no te hace falta cambiar de placa base para instalar una nueva gráfica, pero así no vas a sacarle todo el partido. Te recomendamos que renueves placa base, procesador y gráfica como mínimo.

Despegar en PC

Con la salida de «Rise of Flight» me he planteado adquirir un equipo nuevo. El PC que he estado mirando cuenta con chip Core i7-870 2,93 GHz y placa Gigabyte P55USB3 con sonido integrado. Para la gráfica tengo como primera opción la Radeon HD 6950 2GB, aunque en vuestro número de Enero decíais que con las ATI la carga de proceso recae en la CPU... ¿Qué significa, mejor otro modelo? Otras opciones son las Gigabyte GTX570 y GTX460. Además, utilizaré como monitor mi TV Philips 42 Full HD, ¿cómo lo conecto? ■ Marcos Miralles



La configuración que nos detallas está fenomenal. Las tres opciones de tarjetas gráficas que nos presentas son válidas, aunque la GTX 570 es superior, seguida por la HD 6950 y la GTX460. Respecto a la carta sobre «Mafia II» en el número de Enero lo que decíamos es que el problema se daba al activar en el juego la opción PhysX, que es de uso exclusivo en las gráficas GeForce de Nvidia. Si activas esta opción pero tu tarjeta es un modelo con GPU de AMD/ATI, el esfuerzo de proceso que requiere va a parar en parte a la CPU. Basta con desactivar esa opción en el juego. Por supuesto, las gráficas con GPU de ATI tienen su propia manera de procesar cálculos de física. Respecto al monitor... Bueno, ¡vas a jugar a lo grande! No nos dices el modelo exacto de tu tele pero suponemos que tiene una entrada de HDMI, ¿no? Tu gráfica tendrá salida HDMI y traerá el cable correspondiente. ¡Facilísimo, vamos!

¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a **hardware@micromania.es** o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

SONIDO

Headset para PC

Aunque en un principio compré los auriculares Sharkoon Xtatic Digital para mi PlayStation 3 también he querido usar el dispositivo en mi PC, puesto que se supone que es compatible. En Windows 7 funcionan bien, pero pero los juegos que me interesan están bajo XP y aquí se produce un molesto siseo si los conecto a la entrada S/PDIF. ¿Alguna solución? ■ Manuel A. Fernández



En efecto, los Sharkoon X-Tatic Digital son compatibles con PC. Como nos dices que intentas utilizar la entrada S/PDIF en Windows XP, suponemos que el problema lo tienes al conectar el micrófono, ¿cierto? El dispositivo es compatible con chat de voz en PC pero bajo ciertas especificaciones. La conexión S/PDIF que debes utilizar es la de salida de tu equipo al módulo Sound Control Unit. Según las indicaciones de Sharkoon, -revisa el manual-, la compatibilidad del decodificador de audio (Sound Control Unit) del Xtactic Digital en PC requiere el uso de una conexión digital óptica, el de una entrada analógica o la conexión USB del micrófono. Por si no tienes el manual a mano, te lo puedes descargar desde **www.sharkoon.com/sites/default/files/Sharkoon_X-Tatic_Digital_manual_es.pdf**

PERIFÉRICOS

Gamepad para «Dark Messiah»

Tengo un gamepad NGS que instalé sin problema, pero en juegos como los que regalásteis: «Dark Messiah» o «Splinter Cell: Double Agent» no funciona, no lo detecta. ¿Hay algo que pueda hacer? Mi sistema es Windows 7. ■ Sergio Alonso



En el caso de «Double Agent», lo sentimos, pero tendrás que olvidarte porque el juego no soporta ningún periférico, pero va fenomenal con el teclado y el ratón. En el caso de "Dark Messiah» en principio sí soporta un gamepad estándar. Debería dejarte seleccionarlo en el menú de controles si se trata del modelo Hawkings, compatible con Windows 7. Si no, de todos modos, siempre puedes utilizar la aplicación Xpadder, en **www.softpedia.com/get/System/System-Miscellaneous/Xpadder.shtml.** Permite activar todos los botones de tu gamepad "mapeando" los comandos del ratón y el teclado a los botones del gamepad.

¿FUNCION... EN MI PC...

Los mejores juegos tienen req... altos o características especial... ¡Asegúrate de que tu PC las sop...



Dragon Age II
Apenas un año después desde la primera entrega, los gráficos han mejorado notablemente sin que lo... requisitos se disparen en «Dragon... II». Requiere activación online y es... que aconsejable un sistema de son... surround y un monitor panorámico...



Homefront
Tratándose de un juego multiplata... la versión para PC de «Homefront... bien adaptada, aunque cabe seña... requiere 2 GB de RAM como mí... una gráfica con Shader Model 3.0... optimizado para 3D estereoscópic... el Kit 3D Vision de Nvidia.



Dawn of War II Retribu...
El nuevo capítulo de «Warhammer... 40K» mantiene el nivel de requisito... hardware de anteriores expansione... Un chip de doble núcleo, 1 GB de R... y una gráfica de gama media. Eso s... esta entrega requiere cuenta en St...

¡Piratas, Titanes, Acción y Rol!

ANTES QUE NADIE micromanía

Risen 2 Dark Waters

Si creías que la cuarta de "Piratas del Caribe" iba a ser lo más de la temporada, mejor olvídate de series ya caducas de cine y plántate delante de tu PC. «Risen» vuelve... ¡con piratas!

infomanía

DATOS

- Género: **Acción/Rol**
- Estudios/Compañía: **Piranha Bytes/Deep Silver**
- Fecha prevista: **Por confirmar**

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de Acción y Rol**, cuya acción trascurre una década tras los hechos de «Risen».
- La trama **se desarrolla en un archipiélago** cuyas islas están habitadas por... ¡piratas!
- **No tendrá un sistema de clases** como tal. Según juegues, irás definiendo tus habilidades y estilo en la aventura.
- **El héroe de la historia** será el mismo de «Risen».
- Para **invertir tus puntos de experiencia en habilidades** tendrás que buscarte un maestro que te las enseñe.
- Las primeras horas de juego la acción será lineal y luego **el mundo se abrirá para explorarlo con libertad**. Durará entre 40 y 60 horas.

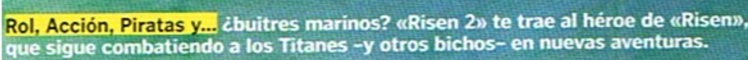
La aparición de «Risen» a finales de 2009 trajo a los aficionados al Rol un juego bastante atípico en el género, donde la acción mandaba sobre el conjunto de un título cuya trama mezclaba magia, seres mitológicos, contrabandistas, monstruos, bestias, ambientación medieval, una extraña orden –la Inquisición; nada que ver con la española, por cierto– y un estilo de juego que, de forma nada casual, recordaba enormemente al de los anteriores juegos del estudio: la serie «Gothic».

Así, ¿qué puedes esperar de «Risen 2», recientemente anunciado y cuyas primeras imágenes y detalles te presentamos aquí? ¿La continuación de la historia de «Risen»? ¿Más estilo medieval? ¿Más monstruos? ¿Más seres mitológicos? ¿Más Acción y más Rol? Pues, por este orden: sí, no, sí, sí y sí. Porque «Risen 2 Dark Waters» es una continuación nada al uso...

¡Vuelven los Titanes!

El protagonista de «Risen» era un héroe anónimo –lo que les gusta mucho a los chicos de Piranha Bytes– arrojado a las costas de la hostil isla de Faranga por un naufragio. La causa del mismo no era otra que la intervención de unos seres mitológicos, los Titanes, que por diversas razones decidieron que era el momento de acabar con los hombres. Así no te quedó otra que explorar, combatir, hacer aliados y enemigos y llegar al combate final con el Inquisidor Mendoza, primero, y el Titán de Fuego, el enemigo final, después. ¿Para qué? Pues para que diez años después de aquello el héroe de Faranga se haya convertido en miembro de la Inquisición él mismo, se haya vuelto un poco amargado al no tener el reconocimiento de sus heroicas acciones y tenga que vérselas, una década después, de nuevo con un ataque masivo de los Titanes, que siguen haciendo de las suyas, ahora hundiendo los barcos que abastecen de suministros la ciudad de Caldera, nuevo hogar de tu personaje. Y para enfrentarse de nuevo a la amenaza mitológica, no hay nada mejor que preguntar para enterarse de que los que saben de esto, son los piratas...



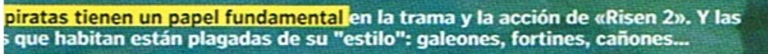

Rol, Acción, Piratas y... ¿buitres marinos? «Risen 2» te trae al héroe de «Risen», que sigue combatiendo a los Titanes –y otros bichos– en nuevas aventuras.


Si los monstruos de «Risen» te parecieron temibles –o grotescos, según–, los diseños de las criaturas en «Risen 2 Dark Waters» te va a dejar de piedra.

VUELVEN EL ROL Y LA ACCIÓN DE «RISEN», EN UNA NUEVA AVENTURA







piratas tienen un papel fundamental en la trama y la acción de «Risen 2». Y las s que habitan están plagadas de su "estilo": galeones, fortines, cañones...

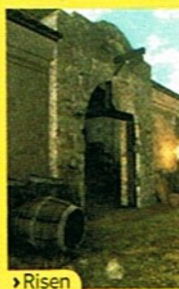
Si en una de las islas piratas ves extrañas construcciones en medio de la nada, no te sorprendas. Los piratas de «Risen 2» tienen un peculiar concepto urbanístico.

De Ferelden a las islas

Según cuentan en Piranha Bytes, dos de los puntos flojos más típicos de los juegos de Rol –lo reiterativo de escenarios y mazmorras, y personajes que parecen clones– y que ocurrían con profusión en «Risen», desaparecerá, en «Risen 2» gracias a un nuevo diseño, más ambicioso, en ambos apartados. ¡Oh!, y eso por no hablar también del nuevo motor gráfico del juego que, como ves, dará un salto notable.


› Risen


› Risen 2


› Risen


› Risen 2

Piratas, sí, porque ellos son los que tendrán la clave para salvar Caldera. Y la aventura acaba de empezar.

¡Piratas, aaarhh!

La ambientación medieval da paso en «Risen 2 Dark Waters» a una muy distinta, plagada de piratas y galeones en un archipiélago en que se desarrollará la acción del juego. En él, tu héroe seguirá desarrollando su historia personal y habilidades siguiendo las pautas de «Risen»: no habrá clases, elegirás tus habilidades a medida que acumules experiencia y definirás así tu estilo personal. Eso sí, habrá múltiples diferencias –técnicas, de diseño y jugabilidad– con «Risen». La más relevante, sin duda (aparte de los piratas, claro), será cómo conseguir y mejorar esas nuevas habilidades para tu personaje, cuando decidas usar los puntos de experiencia acumulados. Y es que, a diferencia de los habituales árboles de mejoras de los juegos de Rol al uso, en «Risen 2» tendrás que ganarte esas habilidades a pulso. O, dicho de otro modo, tendrás que buscarte un maestro, un personaje especializado en esa habilidad que, inicialmente, será hostil o neutral. Para ganarte su favor y que acceda a entrenarte tendrás que cumplir misiones que te encargue y, así, poder aprender y mejorar.

Si recuerdas, en ocasiones esto mismo pasaba en «Oblivion». La cosa es que en «Risen 2», salvo en las primeras horas de juego –bastante lineales–, será así casi siempre, cuando ya todo el mundo esté abierto para su exploración a tu aire. ¿Te imaginas las posibilidades? Un montón de islas para explorar, evolucionar como quieras y... ¡piratas! Aún falta mucho pero... ¡qué buena pinta tiene! **F.D.L.**

UN ARCHIPIÉLAGO PLAGADO DE DESAFÍOS Y PIRATAS TE ESPERA EN «DARK WATERS»





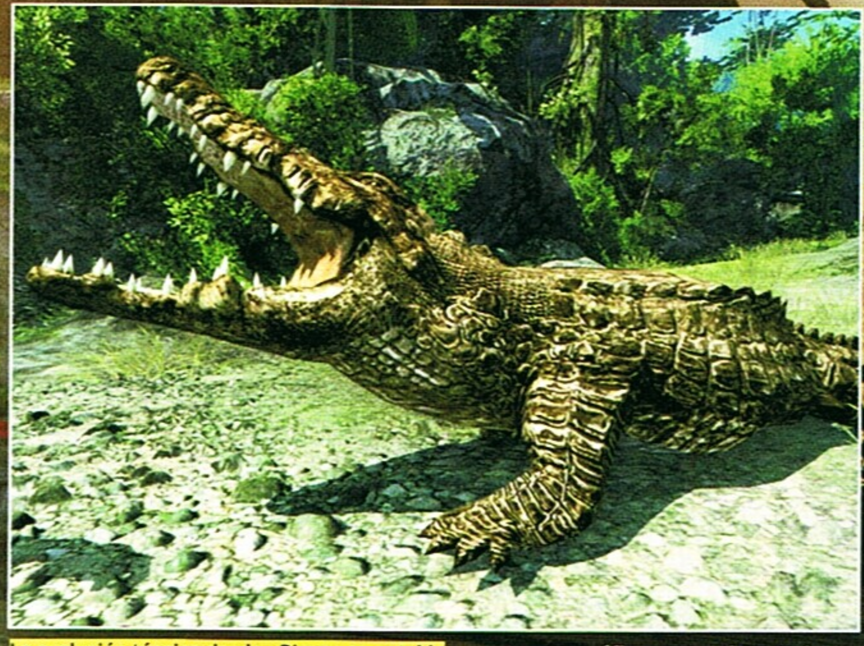
Hombre, estamos en un juego de piratas, así que disputar numerosos duelos a espada, aunque sea en medio de las calles de un pueblo, será de lo más normal... ¿O no?

Los piratas tienen la clave para salvar el mundo...

La trama de «Risen 2» arranca con el problema del suministro, vía marítima, de la ciudad de Caldera, donde habita nuestro héroe –que es también el de «Risen»–, debido a los ataques de los Titanes. Y, ¿quién tiene la clave para luchar con los Titanes? Según todos los rumores, los piratas de las islas.



¡Galeones piratas! Cómo si no te ibas a trasladar entre las islas del archipiélago de «Risen 2», ¿eh? Incluso se rumorea que tu personaje podrá tener su propio barco...



La evolución técnica desde «Risen» es notable: nuevo motor gráfico, nuevo sistema de animaciones faciales, animaciones con captura de movimientos...¿incluso para este bicho?

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE MICROMANÍA

no te pierdas...

Crysis 2

l juego de Acción más esperado del año ya está
quí. ¡Descubre sus secretos en Micromanía!



Assassin's Creed La Hermandad

Por fin llega el último «Assassin's Creed» al PC. Y aquí te contamos todo lo que tiene.



Bulletstorm

Disparos y un desparrame absoluto es lo que promete «Bulletstorm». ¿Te atreves?



SHIFT 2 Unleashed

Si te gusta la velocidad, no te piuerdas el análisis de nuestros expertos de «SHIFT 2»

SELECCIÓN MICROMANÍA

King's Bounty the Legend

El rey Mark te pide ayuda para salvar el mundo de Endoria. ¡Disfruta de aventuras a lo grande con una combinación alucinante de Estrategia y Rol!

JUEGO COMPLETO PARA PC





Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.